

1/26 テスト - よしヲ (2013 年 01 月 20 日 22 時 42 分 48 秒)

急で申し訳ないですが、特に親しくしていた人が亡くなりましたので、1/26 は喪に服します。2/16 は参加しますが、今週末は 4 人で頑張ってください。

- ・了解です。ローグはいなくても問題ありません。 - 所長 (2013 年 01 月 21 日 09 時 02 分 07 秒)

1/26 テストプレイ - よしヲ (2013 年 01 月 12 日 14 時 24 分 59 秒)

みなさん、どんなクラスで参加するのでしょうか？

僕は、ノームのアーケントリックスターで作ってきますが
前衛の人とか、ちゃんといろのかな？

- ・たぶんテストプレイは前衛で参加します。DM に質問ですが、種族やクラスで DR を得た場合、鎧の分の AR とスタックしますか？例：Dragon の DR/Magic, Barbarian の DR/- など。 - abalf (2013 年 01 月 13 日 00 時 33 分 37 秒)
- ・普通の DR と同じで、スタックしません。鎧 (Mage Armor) を着た Dragon は AC も DR も高い生き物になります。 - GM (2013 年 01 月 13 日 00 時 53 分 00 秒)
- ・クレリックかなあ？本キャンペーンでは海の神を信仰する生臭坊主がやりたい。 - つち (2013 年 01 月 13 日 08 時 28 分 02 秒)
- ・じゃあバランス的に私は秘術系ですね。ソーサラーにしようかな。 - schnee0 (2013 年 01 月 13 日 14 時 53 分 25 秒)
- ・バランスのお試しの意味で私は中装鎧にしておきます。軽装の人はいそうだから重装の人がいたほうがいいかも。 - つち (2013 年 01 月 20 日 16 時 28 分 26 秒)
- ・とりあえずモンクで作ってみることに。軽装前衛ですね。 - たなとす (2013 年 01 月 20 日 23 時 57 分 01 秒)

1/26 テストプレイ - GM (2012 年 12 月 29 日 16 時 40 分 45 秒)

1/26 (土) にハウスルールのテストプレイをしたいです。

Ruby Phoenix TOURNAMENT とという闘技場もの単発シナリオをする予定です。

高レベルですいませんが、Lv11 のキャラクターを Skull&Shackles のレギュレーションで作成して下さい。

82000gp で買い物をして構いませんが、

- ・武器 / 防具の Enhancement は +2 までで
 - ・Ability Boost 系は +6 のものはだめ
 - ・一つの値段が 20000gp を越えるものは不可
- です。

- ・キャラメイクも当日した方がいいんじゃないでしょうか。いまいち、新レギュレーションの理解ができてませんので、うまくいかない予感がします。誰がどのクラスをするかくらいはきめといてもいいけど。僕はローグがいいな。 - よしヲ (2013 年 01 月 01 日 05 時 06 分 09 秒)
- ・Lv11 なので当日やるのは結構大変と思いますが…。理解が出来ないのはどの部分でしょうか。 - GM (2013 年 01 月 01 日 08 時 51 分 11 秒)
- ・Feat と Combat Arts のところ。ファイター向けに特化して書いてあるっぽいんだけど、ローグにはあまり関係ないのでしょうか？ - よしヲ (2013 年 01 月 01 日 14 時 57 分 13 秒)
- ・あと、Opportunity Action がいまいちよくわからない。アタオポとどう違うの？ - よしヲ (2013 年 01 月 01 日 15 時 05 分 29 秒)
- ・Feat は、Combat Maneuver 系的前提が無くなったところが大きな変更です。Combat Arts は別に Fighter に特化しているわけでは無いので、ローグの方も活用すれば良いかと。ただ、面倒くさいなら使わないという選択肢もありと思います。 - GM (2013 年 01 月 01 日 19 時 59 分 26 秒)
- ・Opportunity Action は、a. 回数が 1 回 (+Combat Reflex) ではなく、「BAB で Full Attack で

きる回数」回になり、b. アタオボ以外に、Aid、Counter spell、Shield Block 等のほかのことが出来るようになりました。 - GM (2013年01月01日20時01分21秒)

- ・ Opportunity Action の中で重要なのは Aid だと思います。 Flank が無くなった代わりに Aid がしやすくなったので、挟撃しなくても敵の周囲に集まれば +2 をつけられるようになりました。 Aid のボーナスはスタックするので、ザコに群がられると結構うざったいことになると思います。 - GM (2013年01月01日20時03分37秒)
- ・ レギュレーションとしては、Class、Feat、Spell 等すべて Core Rule 内で APG 以降は原則 GM と相談という認識で OK? - たなとす (2013年01月05日21時53分40秒)
- ・ ルールが変わってしまうものもあるので、それをお願いします。が、原則却下はしないでキャラクターのページにでも名前だけかいていただければこちらで見ます - GM (2013年01月06日10時31分09秒)
- ・ 日程はいつもと同じぐらいに終われば大丈夫のはずです - つち (2013年01月13日08時28分59秒)

次期キャンペーンは Skull & Shackles にします - GM (2012年12月19日15時05分30秒)

次は Zeitgeist にしようと思っていたのですが、シナリオの刊行ペースが遅く、なんとなく完結がいつになるか怪しい気がしてきました。他の選択肢としては、

- ・ Carrion Crown (完結) ホラーもの
- ・ Skull & Shackles (完結) 海賊もの
- ・ Shattered Star (現行 Adv.Path) Runelords 系の Rod of 7 parts 風アイテム集め + ダンジョンハック
- ・ Reign of Winter (次期 Adv.Path) 雪国を探索する Wilderness/ 旅行系

がありますが、GM の趣味 & シナリオの完成度的に、Skull & Shackles にします。この海賊ものキャンペーンは 4 人で 1-15 と、Kingmaker よりも多少こじんまりとした内容ですが、海賊的なやんちゃな RP が楽しめるかと思います。

<http://tiamat.spawn.jp/main/wiki.cgi/sas?page=FrontPage>

なお、予告通り DR と Combat Arts のハウスルールを入れてやりますので、そちらを見てキャラクターを考えて下さい。

- ・ 僕は、アルケン・トリックスターをします - よし (2012年12月20日22時30分25秒)

本日と次回 - GM (2012年12月15日20時14分32秒)

本日はラスボス手前戦までやりました。

次回の Kingmaker は、2/16 (土) の予定です。

ラスボス戦 + 次期キャンペーンの第一話をやります。

それはそれとして、単発で 1/19 (土) に自家製 PF の実験セッションを行いたいです。ご都合はいかがでしょう。

- ・ すみません。1/19 ~ 20 はスキーの予定が既に入ってます。 - たなとす (2012年12月16日22時39分31秒)
- ・ では 26 はいかがでしょう - GM (2012年12月16日22時45分46秒)
- ・ 26 日 OK です - たなとす (2012年12月28日09時31分18秒)
- ・ ちょっと私事で申し訳ないのですが、田舎の母が大病で入院することになり、急に帰省しなくてはなくなる可能性があるため、当日ドタキャンすることになるかもしれません。申し訳ない。 - たなとす (2013年01月07日22時02分16秒)

12/15 - たなとす (2012年12月13日20時05分36秒)

直前で申し訳ないが、仕事のトラブルで 12/15 出勤しなくてはならなくなりました。

お店の予約や年内に完結したいということもあるので、もし差し支えなければ 八又ヌー は誰かが

運用してあげてください。

キャラクターのデータはアイテムを含め当日までに更新しておきます。呪文は基本ルールブックから入れ替えしてないので、そんな面倒はないと思います。

万に一つ、出勤しなくて良くなったり、遅れてでも行けるようだったら行きますが、あまり期待できない状態です。

予約しました - GM (2012年11月18日12時55分32秒)

お店, 予約しました。7時から。

ダンジョン1回で何とかなるはずです。

バフも10minまでは事前にかけて良いので(Dispelされなければ消えません) 掲示板で魔法使いの人は準備して下さいな。

インベントリー - abalf (2012年11月04日21時04分55秒)

更新しました。

消耗品とか安い物を買う場合にパーティー資金からたくさん出るので適当に使って下さい。

少なくともAntitoxinはたくさん買ったので皆さんに配ります。

- ・ そうですね Ring of Evasion と Counter Spell は欲しい人がいないと思ったので勝手にもらいました。欲しい人いませんよね? - abalf (2012年11月04日21時06分01秒)
- ・ ログ書いたんでなんかください - abalf (2012年11月06日22時27分49秒)
- ・ Item or CP? - GM (2012年11月06日23時15分48秒)
- ・ CPだとあふれるのでアイテムで。 - abalf (2012年11月08日22時28分45秒)
- ・ では、ネリサヴィアルの遺品を漁ってボム全回復薬を1本手に入れました。 - 所長 (2012年11月09日18時56分39秒)
- ・ ありがたく受け取ります。なんかいろんな意味で怖いですが…。 - abalf (2012年11月10日23時50分54秒)

APG 呪文 - つち (2012年11月01日22時35分12秒)

Rng 2nd : Versatile Weapon

1 std. 1min/Lv
Greater Magic Weapon + Damage Type & 材質変更。その代わり短い。
PFだと+が多ければ、その辺りは抜けるので価値低いか。
Transmutationなので、Spike Growthと交換。

Rng 4th : Blessing of Salamander

1 std. 1r/Lv
Fast Healing 5, Resist Fire 20, CMD +2
特にデメリットはない。
Transmutationなので、Animal Growthと交換。

- ・ 両方ともよいですが、Veratile Weapon は Greater + ではなく、ただ材質を変えるだけです。likeなので。どこがlikeなのかよく分かりませんが。 - GM (2012年11月02日21時53分13秒)

次々回 - GM (2012年10月29日06時46分40秒)

12/15で調整頂けないでしょうか。

ハイダンヴュのぼうけん - つち (2012年10月27日18時48分45秒)

最初に謝るときです。

よみづらくてごめんなさい。
内容が正確じゃなくてごめんなさい。
大幅に内容をはしょっていてごめんなさい。

Paizo の人達の無駄な熱意に触発されてやった。後悔はしていない。というか超満足。

コーラルさんの宝 - GM (2012 年 10 月 21 日 19 時 58 分 05 秒)

- 1,950,008 cp
- 160,000 sp
- 22,000 gp
- 1,100 pp
- Dozens of types and shapes of both raw and cut gemstones, meticulously organized by type and size in numerous chests and coffers (worth 19,300 gp in total), along with two masterpieces: a silver hourglass filled with small but flawless white pearls (worth 5,000 gp) and a ruby cut with unnerving precision into the shape of a human heart (worth 6,696 gp).
- A stunning variety of jewelry, from simple rings, brooches, and pendants to elaborate jeweled armbands, precious torcs, and filigree masks, fill several delicate displays and padded cases (worth 23,000 gp altogether). Eclipsing the assortment ' s other splendors, a collection of six crowns each a masterpiece from a different era and culture sit upon six yellowed skulls, glimmering as grim but striking trophies (worth approximately 4,000 gp apiece). One of these crowns is firmly nailed to its skull mount.
- 30 masterwork weapons, mostly overly long and sturdy lances of Brevic make dating back to the time of the country ' s unification, worth 9,300 gp in total.
- 12 masterwork suits of armor, several still bearing the distinct odor of charred meat, worth 10,800 in total.
- A centuries-old copy of the Record of Truan Iolavai, written in Common and bound in thick green scales, which bears thorough amendments and marginalia in the Cyclops language, a language that seems to backdate the already ancient book by untold ages. Several rough, hand drawn maps of Iobaria, the Windswept Wastes, and western Kaladay fill the end papers, also bearing annotations and corrections. The most noteworthy alteration pushes the northwestern arm of the Castrovin Sea several dozen miles south and marks what looks

like a maze of trees and a man-shaped tower about 150 miles south of modern Mirmbay. This unique, ancient document is worth 15,000 gp.

- A black marble statue of a 7-foot-tall warrior dressed in the airy robes of an ancient Jiskan noble. While most of the sculpture 's body bears a flesh-like appearance, purposefully carved cracks reveal gear work designs beneath though its body is entirely stone. As an oddity and stunning piece of ancient art, the statue is worth 22,000 gp. However, those who dispel the magic affecting the statue (DC 32 dispel check) reveal it to be a powerful kolyarut inevitable called Lirjox (see the Pathfinder RPG Bestiary II), possessing several levels of fighter or inquisitor. Lirjox has been trapped for several thousand years, yet after a brief period of confusion, seeks to fulfill his ancient mission to wipe out an ancient family of foul magic-users. Unfortunately, Lirjox does not see a distinction between his ancient mandate to exterminate a handful of wizards and the hundreds of innocents who can trace their ancestry through the generations to these long-dead villains.

- A masterwork mandolin, carved from lacewood and etched with images of intertwined snakes and graceful angels, with a neck sculpted like the serpentine body of a lillend azata. As an instrument, the mandolin is worth 4,000 gp. Those who make a DC 18 Perception check notice that the body of the instrument hides a folded piece of handwritten sheet music, its song a simple but very catchy melody, sure to be popular if played in public. Aside from notes, the paper bears the initials " S.P. "

- A green acorn the size of a human 's head. A DC 25 Knowledge (nature) check reveals it to be a treant 's seed. Returning the seed to a treant, goodly fey creature, druid, or other agent of nature is sure to win thanks. Alternatively, planting and tending the seed for 5 years sees it grow into a young treant. The acorn is worth 6,000 gp to some eclectic gardeners and wizards.

- The incredible armored ball gown of Aidiusphine, Choral the Conqueror 's infamously brutal lieutenant and rumored lover. Shinning studs, mithral chains, and filigree " embroidery " replace the silks and lace that would commonly compose such an elaborate outfit. The gown is effectively +4 mithral full-plate of etherealness, worth 75,800 gp. If need be, the armor 's dress can be removed,

making the armor usable as half plate rather than full plate, but retaining all of its magical properties.

- Three sizeable pieces of adamantine ore. These slabs of skymetal are worth a total of 15,000 gp, and could easily be used by a skilled craftsman to forge new weapons or armor using the value of the ore to forgo the additional cost of creating an adamantine item.
- Two collections of spellbooks, one set bound in pale leather and bearing the emblem of an elaborate cartouche circling crossed swords, and the other made of sheets of thick papyrus covered by panels of lacquered wood. These tomes might bear any spells the GM wishes to introduce into the campaign.(PHB 全部)
- A +3 speed falchion
- An amulet of mighty fists +2
- A bronze griffon figurine of wondrous power
- 2 carpets of flying (5 ft. by 10 ft.)
- 3 elixirs of love
- Iron bands of binding
- A ring of x-ray vision
- A rod of security
- A set of horseshoes of speed
- A tome of leadership and influence +2

次回 - 所長 (2012 年 10 月 21 日 11 時 47 分 24 秒)

11/3 が意外にいけるんじゃないかと。

12 月の最終日の日程も調整しましょう。

- 3 日でも大丈夫よ。でもログは間に合わないかも。 - つち (2012 年 10 月 21 日 21 時 22 分 42 秒)
- とりあえず 3 日は行けそうです。 - たなとす (2012 年 10 月 27 日 16 時 53 分 16 秒)
- 私も 11/3 大丈夫です。 - schnee0 (2012 年 10 月 27 日 23 時 05 分 00 秒)

インベントリー - abalf (2012 年 10 月 20 日 23 時 06 分 11 秒)

今回の分と、[掲示板](#)に書かれた前回の分を更新しました。

欲しい物がある人は申告するといいいんじゃないでしょうか。

[エステル](#)は G.Bracers of Archery が欲しいです。

あと、買い物もしたいのでどこまで出来るかの指針をお願いします >DM

- 一人合計 4 万 gp まで、原則 Core オンリー、CL の高い × × は無い、同じアイテムは一つまで (ただしテストアジアの GP/CL リミット内なら制限無し) - GM (2012 年 10 月 21 日 20 時 00 分 15 秒)
- Dary は Hantsman Seeking Composite Longbow +3 が Str 的にちょうど良いのでほしいです - つち (2012 年 11 月 01 日 22 時 25 分 12 秒)
- 特に異論無いようなので、ここまで + コーラルさんのお宝を更新しました。 - abalf (2012 年 11 月 02 日 20 時 19 分 01 秒)

次回予定 - GM (2012年09月22日21時29分16秒)

10/20(Sat) でいかがでしょうか。

- ・なお、次回は(一応)つきだした腕をどうにかするところからスタートです。 - GM (2012年09月22日21時57分11秒)
- ・僕は10/20でOKです。 - よしヲ (2012年09月23日14時18分50秒)
- ・多分大丈夫です - つち (2012年09月27日21時31分29秒)
- ・私も大丈夫です。 - schnee0 (2012年09月29日13時37分28秒)
- ・すみません。20日にどうしても動かさない用事が割り込んできたので、10/27か11/3あたりに延期できると助かります。 - たなとす (2012年10月02日20時32分50秒)
- ・27日でもいいです。 - よしヲ (2012年10月03日08時34分32秒)
- ・10/27は先約があるのでだめです。11/3はOKです。 - abalf (2012年10月04日21時00分34秒)
- ・12月中に終わらせるというスケジュールを鑑みて、申し訳ないですがたなとすさん抜きで10/20にやることとします。たなとすさんすみません。 - GM (2012年10月08日22時31分39秒)
- ・了解しました - たなとす (2012年10月10日19時25分44秒)
- ・10/20了解しました - 甘食 (2012年10月11日23時47分41秒)

経験値とCP - GM (2012年09月22日21時27分48秒)

188266点です。Children of Nightの野望を見事阻止したので、全員に1CPずつ差し上げます。

ボス達が持っていたアイテム

- ・サルビアのパパ
謎の剣

- ・Queen Roshwen

Crook of Cildhureen (Staff)

This twisted and gnarled black oak staff draws upon the formless magic of the Shadow Plane to allow use of the following spells:

- . major image (1 charge)
- . shadow conjuration (2 charges)
- . shadow evocation (3 charges)

In addition, the staff can further influence shadow conjuration and shadow evocation spells, whether cast from the staff or the wielder ' s daily allotment of spells, without increasing the spell ' s level. By expending extra charges, the wielder can increase the shadowy substance used to form such spells by +10% per charge, up to a maximum of

1.50%. Using the staff for this purpose does not increase the

casting time of these spells.

Cha+4

- ・お兄さん

+ 4 Rapier
+ 5 leather
amulet of proof against detection and location
belt of mighty constitution +4
boots of striding and springing
cloak of resistance +3
ring of protection +2

- ・うわ、随分経験点入りましたね。それはそれとして特に欲しいお宝は無いなあ。 - つち (2012年09月27日21時32分46秒)
- ・他に居なければベルトとブーツが欲しいです - 甘食 (2012年10月18日20時48分02秒)

今回の日程 - たなとす (2012年08月21日22時06分56秒)

9/15 ~ 17の三連休は奥さんのお父さんの古希のお祝いで旅行に行こうって話なので15日はダメみたいです。

翌週の22日は、22日が29日に奥さんの友達一家と家族ぐるみでお出かけの予定が組まれているので、どちらかは塞がっちゃうみたいです。これはまだ日程が確定してないので、どっちになるかわかりません。

- ・22日が、29日になるのかは、そろそろ決まりましたでしょうか？ - よしヲ (2012年09月07日08時21分47秒)
- ・回答遅くなってすみません。22日がOKです。いきなり来週ですが皆さんは大丈夫ですか？ - たなとす (2012年09月15日22時05分28秒)
- ・OKです。 - よしヲ (2012年09月16日01時53分15秒)
- ・うっかり Jade Regent の方を22と言ってしまいました。相談するのでお待ち下さい。 - abalf (2012年09月16日07時45分53秒)
- ・大丈夫です - つち (2012年09月16日20時39分49秒)
- ・こちらはOKです。もとより22でカレンダーに入れていましたし。Jade Regent やるなら Estel はNPC にしてもいいですよ。ですが Salvia は重要？キャラなのでこっちに来てね。 - GM (2012年09月17日21時46分55秒)
- ・なんかヒドイ扱いですね…。JR は延期の目算が立ちそうです。 - abalf (2012年09月17日22時34分34秒)

Skinsend - よしヲ (2012年08月19日15時16分13秒)

If your body or skin is slain with your consciousness in it, the spell ends and you are instantly killed.

って書いてありますので、皮人間状態で殺されると、死にます。ただし、スタンダード・アクションで意識を肉体側に戻せるので、死ににくいですけどね。

本日の決算報告 - abalf (2012年08月19日09時18分02秒)

いらぬアイテムをもう少し売りました。各自に5000GPずつ分配しますので、足しておいて下さい。

- ・ついでに、Overland Flight を写させて下さい > [サルビア](#) - abalf (2012年08月19日09時18分54秒)
- ・あと Wizard 系の誰か Sending 覚えてませんか？ - abalf (2012年08月19日09時19分22秒)
- ・Winged Shield が余っているので、誰か Fly 使えない人が非常手段として持ち歩くといいんじゃないでしょうか。 - abalf (2012年08月19日09時29分54秒)
- ・今回倒した魔法使いが持ってました > Sending - 甘食 (2012年08月19日19時22分48秒)
- ・それならそれを見せてもらって自分の本に書き写します。 - abalf (2012年08月20日23時28分44秒)

幽霊の人達の効果 - GM (2012年08月18日23時16分41秒)

アイザー

一日一回、ハマヌ - が特定の敵に対して不退転の決意を明らかにすることで、感入ってアイザーも Ghosttouch Greatsword で戦ってくれる (Swift Action)。

アイザーはハマヌ - が Free Action で「攻撃開始！」と言うまで、以下の順番で Spell で自分を Buff する。なお、4 ラウンド目になると待ちきれなくなってその敵にチャージする。

1. Divine Power
2. Bull's Strength
3. Righteous Might

Buff 前のアイザーの攻撃は以下の通り (focus, specialization, weapon training 込み)

+19/+14/+9 (2d6+11/19-20/*2)

なお、アイザーは、隣接してれば Full Attack、離れていればチャージ (AoO 無視、霊体なので邪魔はない) が基本の行動だが、タクティカルに戦っても良い。

アイザーはターゲットが倒れるか、3回の Ghost を傷つけることができる攻撃を受けることで剣に戻る。剣はアイザーが最後にいた場所に転がる。

サンドレック

ダリーの護りたい心を感じ入ったサンドレックは、一日一回、ダリーが誰かを護るために戦っているとき、(Celestial テンプレートの) Smite Evil の力を分け与える (Swift action で Evil の敵一体に対して宣言、Attack にダリーの Cha ボーナス、ダメージにダリーの HD ボーナス、対象が死ぬまでか一日)。

経験値 - GM (2012年08月18日20時31分08秒)

107866点です。

皆さんの今日の戦い(というか PF の 10 レベル以降)がいかにおかしいかがよく分かりますね…。

明日 - 所長 (2012年08月17日23時10分21秒)

買い物に行くのでやっぱり駅まで行きます。

決算報告 - abalf (2012年07月21日22時48分58秒)

共有の 3500GP 以下のどう考えても役に立ちそうにないアイテムを売って現金にしました。

おかげで共有財産が増えたので、買い物するから分配して欲しいとか、消耗品作りたいから共有財産から出してくれという人がいたらお知らせ下さい。

なお、プレヴォイの方まで Teleport で買い物に行くと最大 12800GP、SL5 までの Scroll などが買えるそうです。

- ・ ついで 1。Potion 作って欲しい人は常識的な量なら作りますので、共有財産を使わない範囲なら勝手に作ってもらった事にして下さい。Known はキャラシート見て下さい。めんどくさいので報酬無し (半額) でよいです。 - abalf (2012年07月21日22時51分51秒)
- ・ ついで 2。ハマヌ - 先生へ、私の Counter Spell Ring に Greater Dispel をつめて下さい。 - abalf (2012年07月21日22時52分33秒)
- ・ ついで 3。経験点は 24320 でした。 - abalf (2012年07月22日08時19分40秒)
- ・ レジェンドロアのマテコン代 1000 gp (4 回分) くらい共有財産から出してくれるとうれしいです。あと、呪文の焦点具を買いたいので 3000gp ほど分配 or 共有財産から支出して

ほしいです。もうひとつ、欲しいスクロールがある人は必要経費出してくれれば書きます。 - schnee0 (2012年07月22日13時14分29秒)

- Legend Lore のマテコンと Analyze Dweomer の Focus(合計2500GP)についてはおそらく共有財産からでみんな異存無したと思うので、どうぞ。Contingencyは一応他の人にも聞いた方がいいですかね? - abalf (2012年07月23日22時56分23秒)
- Greater Dispel の詰め込み OK です。 - たなとす (2012年08月18日08時02分26秒)

次回 7/21 - たなとす (2012年07月16日22時29分24秒)

どうも休日出勤しなくてはならないようなので、直前で申し訳ないですが7/21欠席します。

- 了解しました。ほかの方々は、この前と同じ形で集合をお願いします。 - 所長 (2012年07月20日21時30分49秒)

次回に向けて：軍団育成 - 所長 (2012年06月24日21時41分04秒)

今回は戦争イベントが(多分)あります。

テストラシア軍の各部隊を全員5Lvまで上げておいて下さい。

各PLにつき1部隊ありますよね?

なお、民兵については、特に建物が建ってなくても沸くことにします。

(使うか知りませんが)植わった兵のStatはGMが作っておきます。

Crystal Knightsについては、5Lvにしたあと、下記のテンプレをつけて下さい(てかCrystal Knightsっていつ作ったんだっけ?)

- Garrisonを1月に作ったとき。ところで、どうやったら5レベルにできるのか分かりませんので、誰か分かる人やってください。 - よしヲ (2012年06月28日22時41分33秒)
- んー、担当がよく分かりません。ヴァンホルドのレンジャー部隊を作っとけばいいの? 隊長はケステン? - つち (2012年07月05日21時04分02秒)

Bramble Creature - 所長 (2012年06月24日20時34分54秒)

- TypeがPlantになる。
- Natural Armorが+1以下の場合、+2になる。
- Gore Attack (1d6 for Medium)を得る。
- Spell Like: Entangle (1+1/day per 5HD)、自分は影響を受けない
- Improved Grab, Whip作成, Thorn Dart作成, Thorny Grasp(GrpでGoreダメージ)、Fire Vulnerability, Thorn Walk(トゲの生えた木オンリーのTree Stride+Wall of Thorns等無視)

クリスタルナイツとしては、Natural Armorが+2になったことと、武器を支給しないでも1d6のGoreがあること、Fire Vulnerabilityがポイントですかね。

経験値 - 所長 (2012年06月24日20時20分43秒)

26252点

イタリアンで晩ご飯 - 所長 (2012年06月15日20時40分14秒)

うちの近くにわりとおいしいイタリアンがあるんですが、

よかったらここで晩ご飯を食べませんか?

予約しないと人数によっては厳しいので、行く人は拳手を。

- 行きまーす。 - abalf (2012年06月16日08時54分57秒)

- ・行きます - よしヲ (2012年06月16日23時48分36秒)
- ・行きます - 甘食 (2012年06月18日01時46分26秒)
- ・行きます。 - たなとす (2012年06月18日21時19分11秒)
- ・賛成です - つち (2012年06月22日01時59分56秒)

レイ・ブラットベリ亡くなったそうです - よしヲ (2012年06月08日23時44分44秒)

合掌

- ・ご冥福をお祈りいたします - たなとす (2012年06月18日21時19分31秒)

前回経験値 - 所長 (2012年06月04日21時49分18秒)

13012XP

です。

次回にすること - よしヲ (2012年06月03日21時45分37秒)

- 1) 鎧をいいものにしたい。お金はあるよ。どうすればいいですか => DM
- 2) セポコの教育
- 3) 森の中の、空き地を領地にする。自国内に領土でない場所があるのは気持ち悪いから。
- 4) 沼地の南あたりを探索する。国の境界線ががたがたして気持ち悪いから。

- ・ 1. ランダムに生成されるのを待つ 2. 町を発展させてGPリミットを上げる 3. Restovの貴族に頼む 4. はるか南の Absolom 等、超巨大都市へ行く 5. 何かと契約して魔法中年になる代わりに鎧をもらう 6. 自分あるいはサルビアを作る 7. 鎧職人をリクルートしてきてつくらせる。たとえば、ハマヌーの養父など。 - 所長 (2012年06月04日21時12分45秒)
- ・ じゃ、7番をお願いします。 - よしヲ (2012年06月09日01時27分01秒)
- ・ 6の方が楽だと思いますよ。サルビアはFeat持ってるし。 - abalf (2012年06月09日07時19分39秒)

次回の場所 - 所長 (2012年05月31日07時12分02秒)

今回はGM宅で試しにやってみます。JR 与野駅に10時をお願いします。

- ・ 10時は接続が悪いので、10時5分になりそう。東口と西口があるそうですが、どちらですか？ - よしヲ (2012年06月01日08時38分14秒)
- ・ 次回は6/23ですか？了解しました。 - abalf (2012年06月02日08時02分53秒)
- ・ 了解。そういえば、前回の経験点って？まあ、レベルは上がらないだろうけど - つち (2012年06月02日10時58分44秒)
- ・ 了解です。 - schnee0 (2012年06月03日20時37分48秒)
- ・ 改札は一つなんで、そこでまっています。 - 所長 (2012年06月04日18時21分34秒)

夢の王国ルール - 所長 (2012年05月29日22時39分43秒)

セッション中に説明しましたが、備忘として書いておきます。

- ・ 維持フェイズに Loyalty 判定を、Stability 判定の後行います。失敗すると Unrest が 1d4 上昇します。
- ・ Consumption は 0 になります。
- ・ 収入フェイズで、Economy 判定による収入がありません。自動収入は効果があります。
- ・ Economy 判定に -20 のペナルティがつきます (イベント等で振る場合)。
- ・ 王国サイズの 1/2 相当の BP が毎月収入として計上されます。

神官のセポコ - よしヲ (2012年05月20日21時17分34秒)

「次からテストラシアの住民を拉致したり殺したりしたら、セポコを殺すぞ」と脅しをかけることにしましょう。

セポコはウィズダムが高いはずだから、将来的には王宮メンバーにすることもできるかもしれませんが、今回はまでは許してあげるといふことで。どうでしょうか。

- ・ 反対です。脅さないで殺人を辞めないような奴は仲間と認めることはできません。アーチャーは(あまり信用されていなかったにせよ)ヴユの計らいに感動して改心することを誓い、その後実際の働きで証明してきたはずで。しかも、それでも表舞台には一生でてこないつもりでしょう。セポコが深く反省して今後は自衛などやむをえない場合を除いて殺生はしないと自発的に誓ってもらわないと。 - つち (2012年05月27日23時40分55秒)
- ・ じゃ、「テストラシアの住民を拉致したり殺したりしたら逆に処刑されることもある」ことを知らしめた上で、自発的にそんなことはしないと誓ってもらいましょう。ま、カエルだから、常識がなかっただけだよ。きっと。 - よしヲ (2012年05月29日23時13分44秒)

国庫管理官からの提案です - たなとす (2012年05月20日16時02分53秒)

勅令の内容も見直しませんか？

- ・ Promotion を国策に従って Expansionist に変えましょう。糧食は夢で確保。
- ・ Taxation は De minimis にしましょう。国策推進のため税制優遇措置を。
- ・ Festivals per Year は 24 にしましょう。1年中、士気を上げるための催しが必要です。夢の中でやれば経費ゼロ。

現在、Economy/Loyalty/Stability/Consumption が 1/1/2/4 のところが 4/0/5/16 になります。

戒厳令は士気が下がるので NG です。

あと、早いところ Councilor を任命しましょう。Councilor がいないと Loyalty に -3 のペナルティがつくので。とりあえず誰でもいいから。

どうですか？

- ・ マスターがそれでいいなら、僕はそれでいいですよ。Councilor は、フラッセを転職させましょうか。フラッセの代わりにはイングリッドあたりを就任させればいいのでは？ - よしヲ (2012年05月20日21時12分40秒)
- ・ 是非フラッセを転職させて内勤にして下さい。妹の婿がふらふらと出歩いているようでは心配でなりません。 - つち (2012年05月27日23時43分03秒)
- ・ マスターは異存ないですが、Economy/Loyalty/Stability/Consumption は 0/5/4/16 になるかと。 - 所長 (2012年05月29日22時44分11秒)

Spell Substitution - つち (2012年04月24日00時41分48秒)

のルールだと、同じスクールの呪文と入れ替えないといけないのですが、元のリストに同じスクールの呪文が無い場合はどうなるでしょう？

Ranger 3rd の Instant Enemy を習得しようとしたのですが、Core Rule の Ranger 呪文リストには Enchantment がないので。

- ・ Greater Magic Fang と交換でいかがでしょう。 - GM (2012年04月24日20時42分22秒)
- ・ では、それをお願いします。 - つち (2012年04月24日22時49分56秒)

XP - GM (2012 年 04 月 22 日 16 時 08 分 30 秒)

21760 点でした。

ボム兵 - abalf (2012 年 04 月 21 日 23 時 34 分 12 秒)

よく見たら Mage Armor は Alchemist の Spell にはありませんでした。間違えました。

うーむ、ますます存在意義が...

- ・それはそうと、12 月の軍隊戦で使った金額は下に書く事にしましょう。 - abalf (2012 年 04 月 21 日 23 時 41 分 27 秒)

軍隊	金額
ボム兵	200gp
ゴラム神官軍団	0gp (組織したときに BP 払い済み。次回以降は通常通り)

サルビアへの作成依頼 - abalf (2012 年 04 月 21 日 22 時 39 分 31 秒)

G.Shadow Chainshirt+1 を +2 に、MW Darkwood Buckler を +1 にして下さい。

通常差額が 4000gp、作成費用が 2000gp だと思うので、依頼額は 2 割増しで 2400gp ぐらいでどうでしょう。

なお、エステルへの Potion 作成依頼も随時受付中ですので、どっかの Gnome に頼むぐらいならぜひこちらにどうぞ。

- ・そういえばヴェテンスカップやハマヌーの Scroll 屋も開業中ですか？可能ならいくつか依頼したいものが... - abalf (2012 年 04 月 21 日 22 時 42 分 41 秒)

次回は - よしヲ (2012 年 04 月 20 日 08 時 27 分 36 秒)

明日なんだよね？

- ・そうです。 - 所長 (2012 年 04 月 20 日 17 時 20 分 59 秒)

スパイ達の 4 月の活動報告 - 所長 (2012 年 04 月 08 日 23 時 48 分 35 秒)

ID	成果
S3	生き残ったが、昇進出来ず新しい情報は無い。首にはならず、裏切りもしなかった。
S5	その他に再就職し、生き残って情報を得た。昇進は出来なかったが、首にはならず、裏切った。情報が漏れ、3BP の損害。
S6	盗賊ギルドに入り、生き残って情報を得た。昇進は出来なかったが、首にはならず、裏切りもしなかった。

情報

盗賊 Lv1 : Pitax には四つの盗賊ギルド = 一家があり、商業と裏家業を引き受けている。

その他 Lv3 : Pitax の将軍は ONI と呼ばれる東方の種族らしい。得意技はキャットギターを弾くことだそう。

スパイ達の3月の活動報告 - 所長 (2012年04月08日23時44分41秒)

ID	成果
S1	死亡。
S2	生き残ったが新しい情報は得られなかった。昇進も出来なかったが、首にもならなかった。だが裏切って情報を流し、1BP相当の損害を与えた。
S3	生き残ったが、情報は既出。昇進も出来なかったが首にはならず、裏切りもしなかった。
S4	死亡。
S5	生き残って情報を取得し、昇進した。が、首になった。

情報

その他 Lv2:Pitax の攻撃隊長 Villamor Koth は巨大な斧を振り回す蛮人らしい。ただし、意志の力がとても高いそうだ。

スパイ達の2月の活動報告 - 所長 (2012年04月08日23時37分39秒)

ID	成果
S1	軍に入れず、その他に就職。生き残って情報を取得し、昇進した。首にはならず、裏切りもしなかった。
S2	傭兵部隊に入り、生き残って情報を取得したが、昇進は出来なかった。首にはならず、裏切りもしなかった。
S3	商人となって生き残った。情報は既出。昇進して、首にはならず、裏切りもしなかった。
S4	大学に入り、生き残って情報取得、昇進した。首にはならず、裏切らなかった。
S5	その他に就職。生き残って情報を取得し、昇進した。首にはならず、裏切りもしなかった。

情報

傭兵 Lv1 : Irovetti は、宮殿の地下に住む Urgathoa のヴァンパイア・プリーステスにドミネイトされている。彼女は Pitax をネクロポリスに変えようと画策しているのだ！

大学 Lv1 : Irovetti は芸術を愛しており、大学を建てた。自身でも楽器などをやるらしい。

その他 Lv1 : 数年前、Irovetti は巨大なレモラーズを捕まえて Pet に下らしい。今でも地下に飼っているとか。

スパイの能力値 - schnee0 (2012年04月08日22時53分51秒)

dice 掲示板で振った結果。

ID	Str	Dex	Con	Int	Wis	Cha	活動場所	作者
S1	15	10	8	11	12	10	軍	abalf
S2	12	11	17	11	10	5	傭兵	甘食
S3	12	8	13	7	8	15	商人	schnee0
S4	10	12	9	15	10	9	大学	つち
S5	5	7	11	8	12	15	その他 (売春宿などに)	たなとす
S6	6	11	9	10	13	10	盗賊ギルド	よしヲ

スパイルール - 所長 (2012年04月08日 22時28分56秒)

作成 & 最初の月の活動：1BP

活動：1BP

場所：

Pitax 軍

Pitax 傭兵部隊

Pitax 大学

盗賊ギルド

商人

その他

テストラシア軍 - たなとす (2012年03月28日 21時27分43秒)

9月にゴラム軍団創設に使われた6BPは軍団の装備費用になったと考えても良いのかな？ それとも創設費6BPは失われた資金として別物勘定？

- ・ 装備費用として考えて良いです - 所長 (2012年03月28日 22時33分40秒)
- ・ なんだか歩兵ばかりだから、次僕騎兵つくります。テストラシア国王直属騎兵部隊。 - よしヲ (2012年03月31日 09時50分32秒)

次の次のAP - 所長 (2012年03月26日 22時41分31秒)

Shattered Starって名前の、RotRLの続編だって。

Xinの持っていたアーティファクト、オリジナルのシードロンの打ち砕かれたパーツを探し出す話 (Rod of Seven Parts?)

楽しみです。

だれがGMやらないかなー

オンラインセッションの更新分 - abalf (2012年03月25日 22時31分34秒)

今日のオンラインの国土の更新分を国土の一番下に貼っておきました。

ログ書きました - つち (2012年03月14日 23時47分52秒)

今回はひねりなし。

あったことをそのまま書いただけ (多少脚色はしたが)

- ・ありがとうございました。ログ報酬はどういたしましょう。 - 所長 (2012年03月15日 22時00分11秒)
- ・誤字などを修正。CPは2点残ってるので、報酬はアイテムにしてみましようか - つち (2012年03月16日 08時17分50秒)

戦争ルール - 所長 (2012年03月04日 00時31分35秒)

戦争ルールをさらに改定して、通常の戦闘ルールの拡張にしました。前のルールだとどうしても1on1になってしまいそうなので。

一人一部隊操作できるようにがんばって下さい。

第13回経験値 - 所長 (2012年03月03日 22時20分11秒)

21083点です。

今日は盛りだくさんやった気がしますが戦闘は実は3回だけです。

それから、ゾルゲさんは7月に生まれたのに8月9月は忘れてました。GMは忘れまですので持ち主の方は忘れないであげて下さい。

次回予定 - 所長 (2012年03月03日 22時01分55秒)

第一候補：3/24

第二候補：4/21 (こっちになった場合はオンラインで政治やりましよう)

- ・とりあえず今のところどちらでも大丈夫。 - schnee0 (2012年03月07日 22時59分35秒)
- ・最終的には奥さんと相談ですが、24日は難しそう。奥さんも出かける用事ができたりすれば事情が変わるんだけど。 - たなとす (2012年03月08日 21時02分32秒)
- ・じゃあ基本は4/21コースで。Onlineセッションを3/25(sun)と4/8(sun)にやります。 - 所長 (2012年03月09日 20時02分45秒)

3/3のこと - たなとす (2012年03月02日 21時15分04秒)

DMには既に連絡済みですが、重大トラブル発生とかで前日になって土曜に会議をやるから出て来いと名指して指名されてしまったので仕事に行ってきます。

正直、何を期待されて呼ばれたのかわからないだけに、釈然としない...

3/3 場所取りました - 所長 (2012年02月28日 20時20分49秒)

そしてPaizoでSpell Templateを購入。40ft. radius や 60ft. cone もあるよ!(アメリカンサイズで邪魔です)

農地ルールを修正 - 所長 (2012年02月25日 17時29分39秒)

農地が安すぎるという意見があったので、以下のようにしました。

- ・ Consumption : 人口 ÷ 500
- ・ 農地 : 常に Consumption-1

それでもまだ平原農地は安いんですけどね。

ついでに、Google Spreadsheetに王国シートを載せました。

<https://docs.google.com/spreadsheets/pub?key=0AsXazJnrclfYdFM4cW5BT0wzN2pWSlkyR29EcGxmMWc&output=html>

国土の地図 - よしヲ (2012年02月22日 11時23分39秒)

更新をお願いします。

前回終わりのほうは半分寝ていてよく覚えてないの。

PC がやってみたいこと - GM (2012 年 02 月 12 日 23 時 24 分 09 秒)

PC がテストラシアで成し遂げたいことってありますか？

Kingmaker はせっかくの「当て書き」シナリオなので、何かあれば。

ちなみにメインストーリー的には、「もっと支配者としてふさわしい振る舞いを」とヒルナリックに怒られ、探検の頻度が3ヶ月に14日に制限されるところが次回のスタートです。

- ・テストラの敵を討つべく、悪の盗賊団を撲滅させる。他には、サルビアの父親を退治するとか。あとはピタックスの国土をぶんどるとか。 - よしヲ (2012 年 02 月 22 日 11 時 29 分 57 秒)
- ・ゆーめいになりたい。政治的に。いい意味で。 - abalf (2012 年 02 月 26 日 23 時 22 分 28 秒)

王国 / 酒場への嘆願書 (クエスト) - GM (2012 年 02 月 12 日 00 時 02 分 15 秒)

巨大トンボのマント

- ・依頼主：Jona さん (旅に出ているので Sending で連絡して下さい)
- ・タスク：儀式で使うクロークを作成するのに、Giant Dragon Fly の羽が6匹分ほど入り用です。出来るだけ傷が無いものが望ましいです。
- ・報酬：羽で作った魔法のクロークをお裾分けします

求むナメクジの粘液

- ・依頼主：Nerisavial さん (テストラ)
- ・タスク：ドワーフが金属加工に使うってんで強酸を要求されてんだけど、ストックが切れててね。沼地に住んでる Giant Slug を狩ってその酸を持ってきて欲しいんだ。
- ・報酬：CL12 のポジションを何本か。欲しい奴がいるだろ？

フックタン湖の伝説

- ・依頼主：Quanchy Veeliker (タツツルフォードの剥製屋)
- ・タスク：Hooktongue の湖には伝説の怪獣が住むという。本当はそれを剥製にしたいところだが、とりあえずはエラスモサウルスでよい。エラスモサウルスの傷の無い死体を届けてくれ。
- ・報酬：8000gp

Wanted：鎗牙虎

- ・依頼主：Terrion Numesty (フォート・ドレルヴ)
- ・タスク：ドレルヴの西方に、Speartooth と呼ばれる凶暴なサーベルタイガーが生息している。何度か部隊を派遣したが、被害が広がるばかりだった。この人食い虎を退治できる英雄を求む。
- ・報酬：8000gp

ワイヴァーンストーンへの道

- ・依頼主：Loy Rezbin (タツツルフォード)
- ・タスク：タツツルフォードを、テストラと East Sellen River を繋ぐ交易路との中継地として発展させたいのです。そのためには、タツツルフォードと今はあまり使われていない

- Wyvernstone Bridge を道で繋ぐ必要があります。どうかご検討下さい。
- ・報酬：西方からの交易ルートが確立され、Economy が 1 上昇する。

沼ミイラの恐怖

- ・依頼主：テストラシア政府
- ・タスク：Hooktongue の沼地と Thousand Scream の森との間に、沼ミイラと呼ばれる怪物が住んでいるとの噂が流れています。無用に人心を惑わすこの噂の出所を探り、万一くだんの怪物に遭遇した場合には、後顧の憂いの無いよう確実に殲滅して下さい。
- ・報酬：4000gp、噂が亡くなったことで Stability が 1 上昇

風を追いかけて

- ・依頼主：Jennavieve Kensen (フォート・ドレルヴに住む貴族)
- ・タスク：ドレルヴの西には Windchaser という伝説的な雄馬に率いられた野生馬の一群が住んでいると言います。この馬を一匹捕らえて連れてきてちょうだい。
- ・報酬：8000gp

ガラムの復讐

- ・依頼主：Garumm (タツルフォード近くの沼)
- ・タスク：Garumm は仲間に裏切られて追放された。嘘つき神官王の Sepoko にだまされた。あいつを殺してくれたら、俺のもってる魔法の虫をやる。あいつの首を持ってくるのだ。
- ・報酬：“魔法の虫”

役職 - よしヲ (2012 年 02 月 11 日 23 時 34 分 36 秒)

ケステン、サルヴィアと交代して General になるのがいいのではないのでしょうか。サルヴィアは Marshal をやって、ダリーが Warden をするといいいのでは。アキロスはこの際、Verderer に栄転させましょう。エラスティル信徒ですから、向いているとおもいます。ロイヤルアサシンは、ドラッキーがやってくれるといいいんですけど。でなければ、アガイとか。

あとは、ナメスティとかリンデリクが早く仲間になってくれるといいいなあ。他の仲間候補としては、タツルフォードの神官ジョナとか、タツルフォードを開拓したロイとか。この人たちも仲間になってくれませんか。

あとは、ノーマンのケンタウロスの人たちとか。

- ・役職の説明を見ると、Warden が Ranger の元締めらしいので、イメージ的にもダリーは Warden が良いですね。ダリーとケステンを入れ替えればいいんじゃないでしょうか。あと、ドラッキーを公的な役職につけるのはちょっと。王国としては公式にはコボルトを国民として認めていないはずですし。 - つち (2012 年 02 月 12 日 23 時 43 分 14 秒)

ロイヤルアサシン - よしヲ (2012 年 02 月 11 日 23 時 04 分 13 秒)

”Loyalty に、「5- 能力修正値」の修正。維持フェイズの最後に Unrest が 1 減少する”とは、要は能力値が低い方がロイヤルティの値が高くなるという意味でしょうか？ちょっと不思議な感じですが。

- ・誤植です。逆です。凄く怖い Royal Assassin だと Loyalty が上がります。 - 所長 (2012 年 02 月 11 日 23 時 11 分 41 秒)

王国ルールを変えます - 所長 (2012 年 02 月 07 日 22 時 59 分 09 秒)

王国ルールについて、王と国 2に変更します。

理由は、

- ・国が大きくなってくるとオリジナルルールはリアルじゃない (Magic Item の流通や人口)
- ・ Magic Item を売り飛ばすチェックをひたすらやるのは馬鹿馬鹿しい。
- ・ CP の稼ぎが少なく、発展が遅い
- ・ 建物のバランスが悪い、というか考えてないところがある

といったところです。

新ルールのバランスが良いかは何とも言えませんが、一応 Paizo 掲示板で評判の良い？ルールのようなのでこれを採用します。改造してますが。

前回一部の方には SoW の時にいろいろ言いましたが、作っていたエクセルシートのミスで、テストラシアは以下のような Stat になりました。

人口：14900 人

Control DC：65

Economy：82

Loyalty：77

Stability：53

Consumption：7

ちょっと Stability が下がりましたが、王様や Spy Master の割り振りを変えれば十分対応可能と思います。

Economy 判定での収入は ÷ 4 になりましたので、月 20BP は収入が見込めますね (Consumption があるので減りますが)。

ちなみにテストラは人口 1800 人の「村」になります。

バランスが悪かったら適当に修正するので、このルールでやらして下さい。ゲーム的な細かいところはともかく、人口とかのカンジがすごくよいので。

- ・これだと、逆に Stat が上がってる感じですね。これならいきなり経営破綻と言う事はなさそうです。できれば、次回の Stability チェック前に割り振り変更は認めて欲しいところですが。 - つち (2012 年 02 月 08 日 23 時 21 分 34 秒)
- ・役職も結構変わってますね。ジョッドさんの職がなくなってる...。まあ、そのまま Chancellor に流れてもらえば良いかなあ。若干意味合いが違う気がしますが。 - つち (2012 年 02 月 08 日 23 時 25 分 33 秒)
- ・あー、Warden と Marshal の必要能力値が変わってるせいで、ケステンが Warden として無能になっちゃってるなあ。 - つち (2012 年 02 月 08 日 23 時 27 分 02 秒)
- ・役職が増えたので仲間が足りませんね。今まで仲間になりそうでしていなかった人、いましたっけ？ - abalf (2012 年 02 月 11 日 09 時 57 分 55 秒)

ログ書いた - よしヲ (2012 年 01 月 27 日 23 時 51 分 49 秒)

今回がんばってみました。おかしなところとか、勝手に創作した部分でまずいところがあったら指摘してください。

報酬は、+ 5 相当の武器がいいですが、だめな場合は CP で。

- ・ヒルナリックがツンデレじゃなくて乙女になってますね。+5 武器なんて出るわけありま

せんで (Medium の Weapon チャートなら可) CP でどうぞ (1d3 です)。 - 所長 (2012 年 01 月 28 日 12 時 37 分 43 秒)

- ・あらすじの修正ありがとうございました。タイガーロードバーバリアンも、テストラシアに殴りこんでこなければここまで悲惨な目にあわなかったのに。ついてないですね。ヒルナリックは、こんなもんかなと思いましたが、やりすぎですかね？ - よしヲ (2012 年 01 月 29 日 12 時 25 分 53 秒)

執政 - abalf (2012 年 01 月 22 日 18 時 47 分 26 秒)

次回までまた長いので、執政部分だけでも Wiki でやれませんか？

探索やイベントで状況が大きく変われば別ですが、DM から 月までは執政しても OK です、などの指示と裁量があればいけそうな気がするのですが。

セッション時間が短めなので、半ルーチンワークな執政部分で時間を取るとなんかもったいない感じがして。

- ・見てる限りルーチンのように見えませんが、やりたければ前やったようにどうぞ。ただ、次回は探検して獲得できるマスが増えていくことが想定されるので、探索無しで進めるのはどうでしょう。 - 所長 (2012 年 01 月 22 日 18 時 57 分 38 秒)
- ・こんな感じでどうですか？ Online 執政 - abalf (2012 年 01 月 22 日 23 時 28 分 49 秒)
- ・6 月と 7 月の執政はできるかも。でも、6 月にはフォートドレルヴを併合しちゃうし、7 月には平地全部を領地にしちゃうから、8 月からは探索なしだとつらいかもです。 - よしヲ (2012 年 01 月 22 日 23 時 55 分 08 秒)
- ・あと、6 月にはナメスティをテストラに呼び出して、リンデリックともども仲間にしようと思うのですが、可能ですか？ - よしヲ (2012 年 01 月 22 日 23 時 57 分 45 秒)
- ・僕は、執政している時も、ダイス目とかから色々想像するので、プレイ時間を浪費しているとは思わないのですが、まあ、オンラインでやっても良いですよ。でも、冷静にやれる分、主婦感謝祭とかのイカレタ展開が起きにくくなるかと思うと、できれば対面でやりたいたいなあ。 - つち (2012 年 01 月 23 日 00 時 30 分 03 秒)
- ・そうですね。ログを書いたら、フォートドレルヴの貴族をテストラに呼び出すのは、なんだか楽しいのではないかと思ってきたから、僕も対面がいいかな。 - よしヲ (2012 年 01 月 27 日 23 時 53 分 18 秒)
- ・折衷案として、執政の所だけオンラインセッションでやるのはいかがですか？ 一日もいりませんから、どこかの夜に 1 ~ 2 時間とか、戦闘無ければドドントフで良いでしょうし。 - 所長 (2012 年 01 月 29 日 11 時 18 分 10 秒)
- ・私は一回オンラインでやってみるのに賛成ですが、他の人はどうでしょう？ - abalf (2012 年 02 月 11 日 09 時 34 分 10 秒)

他の人に CP を使う - 所長 (2012 年 01 月 21 日 21 時 53 分 32 秒)

他の人に CP を使う件ですが、ルール通り原則不可とします。

ただ、食い縛りを使わなければならない人は限られてくると思うので、「かばう」を強化しました。

次回からはこっちで代わりに喰らって下さい。

経験値と CP - 所長 (2012 年 01 月 21 日 21 時 46 分 21 秒)

経験値は 25892 点です。

Armag を倒したので、全員に 1CP 入りました。

- ・今回取ったアイテムはインベントリーに足しておきました。各自で欲しいものを主張するといいいのではないのでしょうか。エステルは Cloak of Resitance +3 が欲しいです。Will Save 上げたい。 - abalf (2012 年 01 月 21 日 22 時 52 分 59 秒)
- ・ダリーとしては Belt of Physical Perfection +2 が欲しいです。あと、他に使いたい人がいなければ、Keen Battle Axe +2 を使いたいです。 - つち (2012 年 01 月 21 日 23 時 24 分 09 秒)
- ・ハイダインヴュは、ナチュラルアーマーのアミュレット + 3 と、フルプレート + 3 が欲しい。もらえたら、フルプレート + 2 とアミュレット + 1 を誰かにあげられます。 - よしヲ (2012 年 01 月 22 日 09 時 36 分 30 秒)
- ・サルビアが欲しいものは特に無いです。敢えて言うなら Magic Item 作成の材料とかです

ね。そういえば魔法の武器とか作りたいんですけど1月分サルビアが国政抜けても大丈夫ですかね。 - 甘食 (2012年01月22日13時43分32秒)

- ・アミュレットオブナチュラルアーマーは+2です。+3なんて出てません。 - 所長 (2012年01月22日18時08分46秒)
- ・あれ? メモでは+3と書いてあるように見えるのは書き間違えたかな? では直しておきます。 - abalf (2012年01月22日18時22分17秒)
- ・FullplateとBattleaxeは他に欲しい人がいないと思うし(ハマヌーはトゲが付け替えられないと鎧は変えないだろうし)、Natural Armorもおそらく異存は出ないと思うので、独断でその分も修正しておきます。 - abalf (2012年01月22日18時25分23秒)
- ・材料は私費でScrollとか準備する人がいたら、同じ額の現金を共同財産に入れて材料を使ってくれると嬉しいですね。 - abalf (2012年01月22日18時26分43秒)
- ・サルビアが1ヶ月抜けるとUnrest+1, Stabilityが1チェックから4チェック(Unrest分も含む)になるようですね。今のUnrestが0になった後なら、まあいいんじゃないですか。 - abalf (2012年01月22日18時39分28秒)
- ・ハマヌー的に欲しい順に挙げていくとHeadband of Wisdom +2、Ring of Protection +2、Amulet of Natural Armor +2かな。そろそろACも強化しておきた・・・ - たなとす (2012年01月22日21時04分30秒)
- ・ハマヌーはBoots of Striding and Springingもつけると良いんじゃないでしょうか。 - つち (2012年01月22日21時43分18秒)
- ・ハマヌーはSSBootsも持って行くといいんじゃないでしょうか? そうすればmoveが20の人がいなくなるはず。Vetenskapは欲しいもの無いです。 - schnee0 (2012年01月22日22時00分05秒)
- ・コメントがかぶりましたね。Magic Itemの材料ですが、2100gp程現金化してもいいですけどサルビアが使うならもらえばいいんじゃないでしょうか。 - schnee0 (2012年01月22日22時05分52秒)
- ・それじゃこんな感じでどうですかね。ちょっと少ないですが、材料はアイテムもらってない二人で分けました。あと、エステルがお古のクロレジ+1を供出します。肩に何も着けていないヴェテンスカップかサルビアが持って行くといいと思います。 - abalf (2012年01月22日23時00分35秒)
- ・他に欲しい人いなければ、2個目のWisdom+2が欲しいです。Wis16になれば、次のレベルから3rdが出るので - つち (2012年01月22日23時07分49秒)
- ・ここまで異議無いようですので、確定という事にしましょう。インベントリーにもらう人が書いてあるので、自分のアイテムに足して下さい。 - abalf (2012年02月11日09時32分53秒)
- ・まだ余っているものの中で欲しいものがあればまた書いて下さい。 - abalf (2012年02月11日09時33分37秒)

結局次回は - よしヲ (2012年01月15日13時05分01秒)

1月21日で決まりでいいですか? => 全員

- ・私は問題なし。予約しちゃいますよ? - 所長 (2012年01月15日14時01分05秒)
- ・私も問題無いです。 - abalf (2012年01月15日21時04分18秒)
- ・良いです。 - つち (2012年01月16日11時34分08秒)
- ・大丈夫です。 - schnee0 (2012年01月19日00時01分07秒)
- ・21日のKingmakerは何とか勝ち取りました。その余波が29日のSoWに・・・ - たなとす (2012年01月19日20時55分29秒)

次回は - よしヲ (2011年12月23日21時51分26秒)

まだ1カ月くらいあるのですが、次回することを書いておきます。

- 1) ナメスティを仲間にする
- 2) パーバリアンにさらわれた娘たちの詳細を調べる(人数とか、容姿とか)美人は特にチェック。
- 3) アーチャーをフォートドレルブに呼び出して、スパイ軍団を組織させる。ピタクスに間者を送るのだ。わはは。

次回 - abalf (2011年11月26日07時59分35秒)

12月3日は大丈夫です。

- ・12月3日はちょっと参加できないので、他の方が都合がよいようであればサルビア抜きでもお願いします - 甘食 (2011年11月27日02時46分05秒)
- ・メールもしましたが、私も12月は今から予定を変えるのはちょっと難しい。折角なので今日は集まれるなら集まりたいです。軽くD&D以外をやってみるとか。 - つち (2011年11月27日06時51分37秒)
- ・今日は延期との事だったので予定を変えて奥さんと出かける事にしちゃいました。なのでには残念ながらいけないです。 - たなとす (2011年11月27日09時48分17秒)
- ・僕も、今からだと行けないですね。 - よしヲ (2011年11月27日09時51分59秒)
- ・まあ、そうですね。今日はなしという事で。 - つち (2011年11月27日09時57分54秒)
- ・で、結局次はいつなんでしたっけ？年内は無理なのかな？ - よしヲ (2011年11月27日22時43分32秒)
- ・二人もいないなら延期で、12月中は無理です。1月以降の予定を書いてください。 - 所長 (2011年11月29日07時22分36秒)
- ・1月は今のところ年始以外はフリーです。 - abalf (2011年11月29日23時05分07秒)
- ・1月は前に連絡したとおり7日の週と14日の週は全部駄目なので21日以降になります。 - たなとす (2011年11月30日22時17分42秒)
- ・じゃ、みなさん1月21日でいかがでしょうか？ - よしヲ (2011年12月01日08時53分19秒)
- ・私は、1/21,22,29がOKです。 - 所長 (2011年12月03日21時10分03秒)
- ・そこで調整してみます。余程の事がなければ大丈夫のはずですが、基本的に日曜日の方が休みやすいのでありがたい。 - つち (2011年12月03日22時17分46秒)

鉄砲水で不満がたまっていました - DM (2011年11月04日21時43分04秒)

ルールを読み忘れていたのですが、3月の鉄砲水で建物が4つ壊れたので、Unrestが4たまっていました。来月から適用します。

- ・手元のデータの方にも足しておきました。いろんなものが1チェックでなくなったので、ドキドキ感アップ。 - たなとす (2011年11月08日20時42分25秒)

人材募集中 - 昼 (2011年11月04日21時28分05秒)

僕たちと一緒にいい国をつくろう！

テストラシア政府は優秀な人材を募集しています。一緒にテストラシアをよりよい国にしていきませんか。

応募の方は、

- ・クラス / レベル
- ・能力値 (15/14/13/12/10/8 or 4d6 一発振り)
- ・アライメント
- ・性格
- ・背景

を記載の上、掲示板まで投稿下さい。

- ヴェ侯爵

- ・「ヒルナリック殿！人材の応募ではないのですが町にこのような男がいたのでしょっぴいて参りました！」 - 巡回兵らいあの (2011年12月04日04時30分28秒)

アーカーシャ /Akasha

ハーフエルフの男性のバード (Court Bard)

10/13/8/14/12/18 アライメントは TN

流しの豎琴弾き。得意な曲は暗いものが多く主に葬送歌などが収入源。

とてもネガティブな性格でテストラシアで口癖のように「え でもそんなの 100 年も経ったら滅びますよね...？」

という言動を繰り返しているため開拓の士気や治安維持の面でよくない。

現状 7Lv だが取っ捕まえて説教して改心させると貯まっていた経験点を使って 8Lv になり、新規に降ってくる Glorious Epic (思わず足を止めて聴き入ってしまうので flat-footed になる呪芸) を使い出すらしい。

あと Skill Focus(History) なくらい滅びた国とか文明とかに詳しいけど交渉能力はからっきしらしい。

グラップル - よしヲ (2011 年 11 月 03 日 13 時 29 分 02 秒)

前回、バードのお姉ちゃんにグラップルしようと思っていたのに、サルビアに先を越されてしまいました。全く無念です。次回から、鎧を着ていない美人がいる場合は、ぜひ王さまにグラップルのチャンスを与えてください。

- ・ Improved Grapple と Lupin Dive の Feat を取得することを推奨します。 - DM (2011 年 11 月 04 日 21 時 29 分 20 秒)

今回は - よしヲ (2011 年 11 月 03 日 10 時 25 分 14 秒)

27日(日)が第一候補なんでしたよね？ないしは23日(水)。つちさんの都合はどうですか？

- ・ 23日は多分無理。27日は良く分らないけど、うーん、多分、いけるかな？ - つち (2011 年 11 月 05 日 21 時 35 分 22 秒)

経験値 - 所長 (2011 年 10 月 30 日 21 時 25 分 22 秒)

計算が間違っていましたので、12808 でした。

- ・ ボスっぽいの倒しましたし、CP ももらえたりしないでしょうか？ - よしヲ (2011 年 11 月 03 日 10 時 22 分 35 秒)
- ・ ありません - 所長 (2011 年 11 月 04 日 20 時 40 分 44 秒)

もしアダマンチンが鉄格子をバターを切るように切るのなら - 所長 (2011 年 10 月 30 日 21 時 23 分 38 秒)

鞘に入れたアダマンチンソードは、いつの間にか鞘を切り裂き、地面を切り裂き、ゴラリオンの中心まで重力に引かれるまま潜っていくでしょう (柄とかの抗力で止まるかもしれないが)。豆腐の上に剣を刺したら沈んでいくのと一緒です。

というわけで、アダマンチンで鉄格子を切るときは音がします。とはいえ、アダマンチンの鋭利な刃物であれば、通常よりはずっと音は少ないでしょう。鋭いキン！みたいな音がします。鈍器だとそうはいかなくて、結構な音がするでしょう。

- ・ 音がするという裁定はいいですが、潜る理論については、豆腐は柄に対して Hardness 0 なので重力で壊れて潜る事はあるでしょうが、地面は柄に対して Hardness を持つので重力では壊れず、沈まないと思います。精製された Adamantine Ingot とかはその理論だと沈むかも。Hardness 0 と言っても豆腐から紙 / 布 / 氷まであるので、(金属なので) 音の響く氷を壊すような感じ、ってところですかね。 - abalf (2011 年 10 月 30 日 21 時 44 分 22 秒)

11 回戦利品 (ダリー用) - abalf (2011 年 10 月 30 日 21 時 08 分 49 秒)

今回出た Mithral Agile Breastplate +4(ACP が -4) と Longsword +2 Defending について、ダリーが欲しければ使ってもらおうという事になりましたが、どうしますか？

使わない場合、Mithral Breastplate は国庫に入る事になるでしょう。Longsword は、余ったらできれば Estelle がもらいたいです。たまーにしか使いませんが。

- ・ Breastplate は喜んで使います。Longsword +2 は エステル が欲しければそれでいいです。ウォーハンマー +2 があるので。 - つち (2011 年 10 月 31 日 23 時 17 分 23 秒)

マップ更新しておきました - よしヲ (2011 年 10 月 30 日 20 時 51 分 09 秒)

例によってつちさんに清書求む。だんだんマップが大きくなってきましたね。次回は Fort Dorelve の北西にある Armarg の墓の周りを探索する予定です。

- ・ とりあえず、更新。フォートドレルブの綴り間違ってるけど直すのめんどいので次回更新時に合わせて。 - つち (2011 年 11 月 05 日 21 時 39 分 07 秒)

次回 - よしヲ (2011 年 09 月 09 日 08 時 17 分 18 秒)

10月2日から8日まで旅行することにしたから、次回は9日以降でお願いします。(ないしは10月1日で。)

たなとすさんとつちさんでよさそうな日を決めて、他のみんなが調整するというやりかたがいいんじゃないかと思います。

- ・ とりあえず 8~10 と 22,23 は NG です。 - たなとす (2011 年 09 月 15 日 22 時 21 分 08 秒)
- ・ 10/30 に仮決めしました。都合の悪い方は早めをお願いします - DM (2011 年 09 月 18 日 18 時 55 分 24 秒)
- ・ すいません。急に 30 日都合悪くなりました。第一希望：15 日か 16 日に前倒し。第二希望：延期。第三希望：今回はダリー抜きで。よろしくをお願いします。 - つち (2011 年 10 月 02 日 01 時 41 分 58 秒)
- ・ すみません、15 日は Whiterock を入れてしまいました。私は今のところ 11 月ならいつでも OK です。10/16 も私は大丈夫ですが、Whiterock の方で甘食さんがこの日はダメだと言っていました。 - abalf (2011 年 10 月 02 日 09 時 37 分 32 秒)
- ・ つちさんが他の日で調整がつかなければダリー抜きでやります。 - DM (2011 年 10 月 04 日 07 時 11 分 49 秒)
- ・ 奥さんに 30 日で OK もらったばかり... 16 日に変えても OK かはこれから訊いてみないと分からない。 - たなとす (2011 年 10 月 04 日 19 時 23 分 24 秒)
- ・ 私は 29 と 30 以外は大丈夫のはずです。23 日は Scales of War があるから駄目か。申し訳ないがちょっと考えてみてください。 - つち (2011 年 10 月 05 日 00 時 41 分 57 秒)
- ・ 僕は 2 2 日以外は全部 OK です。相変わらず暇だよ。俺だけ。なんだったら、2 2 日でもなんとかなります。 - よしヲ (2011 年 10 月 08 日 14 時 53 分 31 秒)
- ・ やはり、調整がつかないようですし、予約の都合もあるでしょうから、今回は諦めます。 - つち (2011 年 10 月 09 日 23 時 37 分 53 秒)
- ・ 10/30 にやります。 - 所長 (2011 年 10 月 16 日 19 時 49 分 55 秒)
- ・ いつものところで予約しました。 - 所長 (2011 年 10 月 25 日 21 時 45 分 19 秒)

今回のログは - よしヲ (2011 年 08 月 12 日 22 時 10 分 40 秒)

出色の出来ですね！今シリーズの中でピカイチかもしれません。このご褒美としてマスターは、全員に経験点を 500 点あげてもいいんじゃないでしょうか。ないしは国庫に 10BP。

- ・ 実はフォートドレルブの情勢があっているか、あまり自信がなかったり。フォートドレルブとタイガートームクランは手を結んでるんでしたっけ？ - つち (2011 年 08 月 12 日 23 時 56 分 52 秒)
- ・ 確かに、面白そうな話に見えて凄いですね。強い要望があるようなので、経験点 500 点差し上げますから Lv 上げてもいいですよ。ただし、バランス上敵も全員 1Lv あげときます。

それはそれとして、つちは CP か Magic Item か選んで下さいな。 - DM (2011 年 08 月 14 日 09 時 55 分 38 秒)

- ・ やったー！ハイダンヴェは APG の Furious Focus 覚えます。パワーアタックのペナルティが、ラウンド毎最初の攻撃の時だけ免除されるフィートです。これで、堅い敵にも結構当たるようになりました。HP のさいころは次回振ります。 - よしヲ (2011 年 08 月 14 日 12 時 06 分 59 秒)
- ・ > 堅い敵にも結構当たるようになりました 言っていることの意味が分かりません…。ハイダンヴェが堅いと思うような敵を出せてことですかね。善処します。 - DM (2011 年 08 月 14 日 17 時 46 分 04 秒)
- ・ 今 0 だから CP で - つち (2011 年 08 月 15 日 16 時 03 分 17 秒)

4 月の内政 - つち (2011 年 08 月 11 日 00 時 41 分 14 秒)

そろそろ Medium の Item Slot が欲しい気分なので、思い切って Academy 行けませんかね？ Caster's Tower で我慢という手もありますが。

52BP なので 4BP 足りないのか。

流石に 16000gp も国庫に入れるアイテムありませんねえ。第 10 回分で誰もいらなさそうなものって国庫に入れちゃっていいですか？ Leather Armor+1 とか、Magic Item 作成材料とか。

- ・ 欲を言うと Cathedral(58BP) Academy 半額 (26BP) Caster's Tower 半額 (15BP) がお得っばいけど +10BP は結構がんばるか我慢しないとひねり出せないね。あと、どこに作るかって話もあるし。テストラに作るなら新しい区画が必要ですね。 - たなとす (2011 年 08 月 11 日 21 時 07 分 42 秒)
- ・ 4 月は区画整備に努めつつアイテム売ったりすれば、5 月にはカテドラルいけそうですね。でもそこで息切れしてアカデミー作れなかったりして。 - つち (2011 年 08 月 15 日 19 時 59 分 17 秒)

8/7 - たなとす (2011 年 08 月 04 日 22 時 09 分 20 秒)

申し訳ありませんが参加できなくなってしまいました。

今回はジョットで我慢してもらえないでしょうか？

- ・ まじっすか。他で出来そうな日はありますか？ - よしヲ (2011 年 08 月 04 日 22 時 40 分 30 秒)
- ・ 今後の土日を見ていくと 8/21,9/3,9/17 あたりですが 8/21 は SoW の先約が。 - たなとす (2011 年 08 月 04 日 23 時 19 分 33 秒)
- ・ ちなみに私は 7 日と 21 日は何とか都合を付けましたが、残りの土日は全滅です。 - つち (2011 年 08 月 05 日 01 時 59 分 18 秒)
- ・ じゃ、今月は予定どおりということですかね。今後の予定はスケジュール的にタイトなたなとすさんとつちさんが決めて、みんながそれに合わせるようにするのがいいかもしれませんね。 - よしヲ (2011 年 08 月 05 日 12 時 01 分 34 秒)
- ・ 了解です。 - DM (2011 年 08 月 06 日 00 時 17 分 36 秒)
- ・ 今回連れて行くのはジョットと NPC ハマヌーのどちらになりますか？ハマヌーならそれなりの準備をした方がよさそうなので。 - abalf (2011 年 08 月 06 日 08 時 40 分 59 秒)

Delay Poison - abalf (2011 年 08 月 02 日 20 時 53 分 11 秒)

Extact の場合には Immediate に飲めるんでしょうか？

ちなみに Delay Poison の変更は賛成です。なぜかという Delay された毒は絶対に DM から PL から忘れられるので、結局 Poison Immune 2h/CL の呪文相当になってしまうから。

余談ですが、ちょうど Whiterock でも次回から変えようと思っていたところでした。

私は

- ・ Delay 中の Poison Save は DM が振り、失敗した場合には密かにダメージなどを記録しておく。

- ・ 毒の効果自体は Delay Poison 中に発揮され、ダメージなどが遅延されていると考える。
- ・ Delay Poison の効果が切れた瞬間に蓄積されたダメージなどをまとめて受ける。

としようと思っていました。

何にせよ、Delay Poison は Poison Immune じゃないんだよ、と。

所長案の方が DM が気を揉まなくていい分楽ですね。

- ・ Extract に他に Immediate のものがなくて、Immedaite Extract が想定されていないなら、飲めません。戦闘始まってから飲んで下さい。そうでないなら、Immediate に vial をなげるんでしょう。 - DM (2011 年 08 月 02 日 22 時 56 分 49 秒)
- ・ じゃあたぶん飲めませんね。了解。 - abalf (2011 年 08 月 03 日 21 時 19 分 53 秒)
- ・ どうでもいいですが Pathfinder で 1h/CL に変更されているんですね。知らなかった。 - abalf (2011 年 08 月 03 日 21 時 24 分 50 秒)

ミラーイメージ - よしヲ (2011 年 08 月 02 日 09 時 57 分 07 秒)

いや、文句はないんですが、次のように変更したほうが本来のテスト（徐々に効果がなくなっていく AC 強化呪文）を残しつつダイスも沢山ふらなくていいので便利かと思いました。

ミラーイメージ 1 体ごとに、AC が 2 良くなる。修正後の AC に攻撃が命中すれば、本体にあたり、外れればイメージが 1 体破壊される。

例：リリーは AC が 9 ですが、ミラーイメージを 8 体出してますので AC は 2 5 です。ハイダンヴュはリリーを殴って AC 3 1 まであたったとすると、この攻撃は本体に命中します。もし AC 2 4 までしかあたらないとすると、イメージが 1 体破壊されてリリーの AC は 2 3 に下がります。

- ・ 確かにどっちかというとしょヲさん案の方がそれっぽいですね。まあなんにせよ文句はありません。私に直接は関係ないし。個人的意見としては別に目くじら立てるほど強くないからあえて変更する必要は無いんじゃない？ですが。あと名前が…。 - abalf (2011 年 08 月 02 日 20 時 42 分 52 秒)
- ・ よしヲさん案だと、普段から AC31 の白いトラの AC が 40 とかになって、攻撃が当たらなくなるので却下です。ちなみに、Pathfinder では Mirror Image は Magic Missile でも Cleave でも壊れないので、打ち消す手段が Dispel しかありません。敵の攻撃回数がやたらと多ければともかく、現状かなり強いです。面倒くさくなく適度に弱体化したいなあ。 - DM (2011 年 08 月 02 日 22 時 55 分 12 秒)
- ・ Cleave では壊れるのでは？ Magic Missile では壊れないけど、逆に言うと自動的に全弾命中するわけだからまあいいんじゃない？毎回当たったかどうかを判断したりニアミスルールはめんどくさいから簡略化したいのは分かるけど、弱体化する必要はあるのかな？このレベル帯なら、敵もけっこうな回数殴ってくるでしょ。 - よしヲ (2011 年 08 月 03 日 09 時 06 分 28 秒)
- ・ 計算してみました。8 体のイメージが出ている AC30 の敵に命中させる確率は、通常ルールだと BAB 1 8 ない限り 5 % 以下です。BAB 1 1 以下だと 1 % もない。しかもあるていど当たりが良くないとイメージが壊れることもありません。僕のバージョンだとどんな BAB でも最低 5 % で当たり、さらにならずイメージが破壊されるのでこれでも十分弱体化されていることがわかりました。イメージの数を変えて計算しても見ましたが、傾向は同じですよ。やってみて。 - よしヲ (2011 年 08 月 03 日 22 時 17 分 25 秒)
- ・ Illusion なんだし、Disbiliebe 出来るじゃ駄目なん？ - つち (2011 年 08 月 04 日 01 時 35 分 28 秒)
- ・ どのくらいのバランスを求められているかという話も歩けど、管理が面倒なら昔 (2e) の Stone skin みたいにしてしまうのも 1 つの手。とりあえず攻撃されれば必ずイメージが 1 体壊れるが、本体に当たるのは最後みたいな。 - たなとす (2011 年 08 月 04 日 22 時 11 分 11 秒)

ログ - よしヲ (2011 年 07 月 25 日 23 時 18 分 22 秒)

御苦労さます。

若返りの泉をがぶ飲みしたヴュに葉っぱが生えたり、呪いが掛かったり、身長がちぢんだりしたのが書いてないのは優しさですね？

なお、エラストイルの信徒のジョナに勧めたのは、タツルフォードに行くことで（寺院があるから）森の中の神殿ではなかったはず。いつか仲間になりたいですからね。

- ・もち王様の恥を世間に口外しないためですよ。ジョナの行き先はあとで訂正しときます。
- たなとす (2011年07月27日09時12分13秒)

トル軍団のボス - よしヲ (2011年07月24日18時50分53秒)

こいつから情報収集するのは掲示板でやりましょうということだったんですが、なにか分かりますか？ちなみに彼はもう西に戻りにくいだろうから、洗いざらいじゃべてくれたら仲間にして保護してもいいと思っています。

- ・そういえばこいつらはまだ剥いでいなかったと思うので、次回忘れないようにしましょう。 - abalf (2011年08月02日21時16分05秒)
- ・彼は、Fort ドレルヴのバロンに言われて、攻めてきたと話します。何を聞きたいですか？ - DM (2011年08月02日22時58分18秒)
- ・平たく言うと、「どういう状況になればドレルヴのバロンはテストラに攻めてくるのを止めるのか？」と「どういう状況になればコイツは仲間になるのか」と「フォートドレルヴまでの地図」と「タイガートーテムバーリアン (TTB) がテストラを襲いたい訳」と「TTB がフォートドレルヴを襲った訳」あと「ピタクスがこれにどうからんでいるか」 - よしヲ (2011年08月03日09時11分16秒)
- ・答え：
 - ・ A1. 「あの人が何を考えているかは判らないが、お前達の方が強いことがはっきりすればあきらめるとは思う」
 - ・ A2. 「お前達強いんで仲間になるよ」
 - ・ A3. フォートドレルヴの位置が WorldMap に書き込まれた！
 - ・ A4. 「TTB がテストラを襲いたいのは、戦闘民族だから。特にテストラに興味があるわけではない」
 - ・ A5. 「A4. とまかぶるが、TTB の新しいリーダーが戦争大好きらしいから」
 - ・ A6. 「うちが雇った傭兵部隊は Pitax の息がかかっているっぽいけど、わからない」

- 所長 (2011年08月06日10時58分16秒)

年表 - DM (2011年07月18日20時47分11秒)

年表を更新したのですが、少し記憶が曖昧です。

ログ担当の方、間違っていたら修正してくれると嬉しいです。

map - よしヲ (2011年07月17日23時44分00秒)

更新しましたが、落書きに近い状態です。つちさんに清書求む。なお、西にある茶色いのは沼です。

あと、南にある？マークは、入ると違うところに飛ばされるゾーンです。

- ・潰れて手読みにくいのですが、左上のは温泉？ - つち (2011年07月23日01時56分34秒)
- ・そうです、温泉がありました。 - abalf (2011年07月23日07時26分20秒)
- ・あと、？マークのところは森？ - つち (2011年07月23日22時55分34秒)
- ・多分森だと思うけど、入ると違うところにとばされるので正味分かりません。 - よしヲ (2011年07月24日08時09分00秒)

- ・あと、ファンゲベリーのがあるマスの北東のマスも国土に入ってます。畑もありますのでよろしくおねがいします。 - よしヲ (2011年07月24日20時47分14秒)

経験点 - よしヲ (2011年07月17日22時38分56秒)

19233点だそうです。やっぱりレベルレベル上がらないみたい。

あと1000点足りませんね。

- ・ほんとだ、そうですね。なお、今回の収入は一人あたり4000GPでしたので、足しておいて下さい>ダリー - abalf (2011年07月17日22時49分14秒)
- ・足し忘れてたのがあったので、あと500点足して下さい。やっぱりレベルは上がりませんが。 - DM (2011年07月18日19時54分54秒)

農地 - よしヲ (2011年07月16日11時07分50秒)

あと、農地の数がスタットとマップで違っているみたいです。スタットだと17(商人連合の分含む)ですが、マップだと16しかない。決算データを見るかぎり、マップが間違っているようです。というわけで、ワイトの洞窟のところにも農地があったことにしてください。

ハイダンヴェ公爵 - よしヲ (2011年07月16日10時50分26秒)

そういえば、ヴァンホールドを併合したときに男爵からレベルアップしてました。ので、能力値はエコノミーにも振り分けることにしました。(国土のページは更新済み)

ヴェ公爵とお呼びください。次のレベルアップは80ヘックスです。そこまでいくのかな？

7月17日は出勤の可能性が高くなりました。日程をずらせないでしょうか？ - つち (2011年07月04日16時33分00秒)

です

- ・では、ほかの日付だといつがいいのかな？僕はだいたいいつでもいいよ。 - よしヲ (2011年07月04日23時19分26秒)
- ・16か18ですかね - つち (2011年07月05日01時18分06秒)
- ・16日はもう埋まっているみたいですよ。その次の週もそうみたい。18日か、それとも今週末？ - よしヲ (2011年07月05日12時27分21秒)
- ・私、9月まで土曜日は全て出勤日です。あと、うちの会社は基本的に祭日って何？なカレンダーになってます。 - たなとす (2011年07月05日19時48分01秒)
- ・まあ、無理そうなら5人でやる方向もあります。 - つち (2011年07月07日00時25分09秒)
- ・今週末、17、31で人数最大のところでやります。 - 所長 (2011年07月07日07時04分39秒)
- ・今のところ全部OKです。 - abalf (2011年07月07日07時12分00秒)
- ・全部OKです。やるなら早いほうがいいかな。だから第一希望は10日。 - よしヲ (2011年07月07日08時34分56秒)
- ・私は十日なら行けます - つち (2011年07月07日13時16分41秒)
- ・17日のみOKです - たなとす (2011年07月07日20時44分01秒)
- ・私も今のところ全部大丈夫。 - schnee0 (2011年07月08日01時05分12秒)
- ・9以外なら大丈夫です - 甘食 (2011年07月08日17時45分58秒)
- ・たなとすさんの参加を優先して、申し訳ないですが17にやります。 - 所長 (2011年07月09日00時52分15秒)
- ・では、予定通りということで皆さん頑張ってください。ところで地図どうしましょう。 - つち (2011年07月09日11時53分14秒)
- ・とりあえず国土に貼ってある地図を使って探索して、探索分は誰か手が空いている人が書くしかないですね。普段暇そうなのは人材がクエスト担当の人あたり？ - abalf (2011年07月09日23時39分19秒)
- ・いつも通り予約しました。 - 所長 (2011年07月11日19時40分42秒)
- ・地図は一応印刷しましたが、白黒でちっちゃいので見づらいです。カラー印刷できる人が

いたらそっちの方がいいかも。 - abalf (2011 年 07 月 16 日 21 時 39 分 18 秒)

Spell 申請 - schnee0 (2011 年 07 月 02 日 21 時 32 分 05 秒)

Wiki のトップに記載が無くなったけど、UM の呪文はまだ申請制でいいんだよね？

Share Memory

School divination; Level bard 2, sorcerer/wizard 2, witch 2

Casting Time 1 standard action

Range touch

Target you and one creature touched

Duration instantaneous

Saving Throw Will negates; Spell Resistance yes

一分ぐらいの記憶ひとつを対象間で共有する。

ちなみに UM は少し見ましたが確かにちょいちょいおかしな呪文とか能力があるね。

・使ってどうぞ。 - 所長 (2011 年 07 月 07 日 07 時 06 分 16 秒)

レベル 8 になったので - よし (2011 年 07 月 02 日 15 時 48 分 04 秒)

リトレーニングをして、クリーブを忘れます。

覚えるのはコンバットエキスパイズ。

で、大旋風を覚えます。

パワーアタックがもう 1 ランク上がるので、ダメージ修正が + 2 4 となりました。もうすぐストレンクスが減るので次回の冒険中にダメージ修正が下がる予定。しくしく。

・計算間違った + 2 5 だった。 - よしヲ (2011 年 07 月 02 日 17 時 23 分 14 秒)

第 8 回経験値 - 所長 (2011 年 06 月 26 日 18 時 55 分 49 秒)

遅くなりましたが、4812 点です。

UM の Spell - 甘食 (2011 年 06 月 17 日 22 時 12 分 51 秒)

以下の物を使いたいです。

Youthful Appearance

wiz1 1hour/CL

対象は見た目だけ若返る。

Snapdragon Fireworks

wiz1 1R/CL Ref,partial

Move Action でドラゴン型花火を打ち上げる。

パレードとかで使う。

一応戦闘にも使えるけど 1 発あたり 1d4 点 +Dazzle とか。

Shadow Weapon

wiz1 1min/CL Will,partial

幻術で1個の習熟してる近接武器を作る。

殴られた相手は最初 WillST して、通すと以降その武器から1点しかダメージ受けない。

CL5 で +1 になる。

CL10 で +2 か Keen か Frost のどれかになる。

Defensive Shock

wiz2 self 1min/CL

殴ってきた相手に 1d6/2CL(Max6d6) の electricity バックファイア。

1 回ごとにダメージダイスの数が半減。

ダイスが1個のとき殴られると終わる。

Skinsend

wiz2 self 1hour/CL

術者の生皮がズルッと剥ける。

生皮が戻るまで本体の hp は 0 で unconscious になる。

生皮は自由に操れて、術者の半分の Hp を持ち、construct type, traits, and immunities; Str 3, Con -; DR 10/piercing or slashing を得る。狭いところも通れる。

残りは術者の能力を全て保持する。

生皮が破壊されると精神は本体に戻るが、HP は 0 で unconscious。これはキュアとかじゃ治せないが、Heal とか Regeneration とかかけると直ちに皮が生える。

皮がどっか行ってる最中に本体の皮を再生すると呪文は終了する。

本体に戻らなかった皮は術者の肉体の一部として扱え、クローン、リザレクション、呪文のマテコン等に使える。

これ覚えたドラゴンと Heal 使えるクレリックがいればドラゴンハイドの量産ができる。

Familiar Melding

wiz4 1hour/CL

Familiar に Magic jar。

ただし Familiar の特殊能力も使える。

体から離れたところで終了しても本体に戻る。

Ultimate Magic - 所長 (2011 年 05 月 31 日 21 時 50 分 41 秒)

この本、なんか Paizo でのレビューの評価が珍しく低いですね。

私ほとんど読んでませんが、A さんとか W さんとか(多分)B さんとかが見つけてくるマンチ呪文/特技なんかを見るにつけ、バランス調整手を抜いたんでねえの、と思います。

Paizo 掲示板にたむろしてるのは GM 派の人が多いのか、星3つで、

「GM 向きとしてはつまらない」なんて滅茶苦茶なこと書いてる人もいます。GM 向きの本はだいたい評判がいいのは、こういうファン層が多いからなのではないでしょうか。

「ルールに穴がいくつかあって、GM が塞ぐのは面倒くさい」的な意見もありました。私もそんな気はします。

- ・「金を盗られた気分」ってコメントもありましたね。バランス以外にも「こんなの使うときあんまりナイ：Situational」系の内容が多いみたいで(コントラクトの作成に関しての

うんちくとか)も評判が悪いみたいですね。でも僕は全く読んでませんのでよくわかりません。誉めてる人もいましたよ。 - よしヲ (2011年05月31日22時49分55秒)

Jamesさん - よしヲ (2011年05月09日00時06分26秒)

Dungeon Magaineの12号にJames Jacobsの投稿作品を発見しました。当時彼は高校2年生。「小学校5年生でD&Dを始め、今ではDMです！」と紹介されています。内容はゲームブックのようなHFOのソロアドベンチャー。魔法使いに頼まれてセプターを取りに行くお話です。

この魔法使いの名前が「Alaznist。」怒りのルーンロードですな。本作品では、最後にドラウだったことが分かります。命がけでやった仕事がイーブルクリーチャーの依頼だったことが分かってがっかりするってオチみたい。

大ボスはNabassu ディーモン。しゃべる時に、Sの発音がかすれるようにのばすのが特徴みたい。

- ・ <http://paizo.com/paizo/messageboards/community/offTopic/askJamesJacobsAllYourQuestionsHere> みんな大好き Jamesさん。ここはJamesさんになんでも聞けスレッド。 - 所長 (2011年05月09日21時22分20秒)
- ・ Q「ハーリングが人間と子供を作ったら何になるの？」 A「のび太」(よしヲ試訳) - よしヲ (2011年05月09日22時58分59秒)
- ・ Q「ドワーフと人間のアイノコはマル(Mul)でいいんですか？」 A「マルは版權界のディーモンロードによってアサスというプレーンに閉じ込められました」(よしヲ試訳) - よしヲ (2011年05月09日23時01分30秒)

Re: 次回 - よしヲ (2011年05月08日11時06分30秒)

6月11日は多分だめ。18日が第一希望です。12日でも可。

- ・ 18OKです。他の方々も予定をお願いします。 - 所長 (2011年05月09日20時50分51秒)
- ・ 18日なら大丈夫です。 - abalf (2011年05月10日07時12分54秒)
- ・ 多分調整可能です。あと、Scales of Warもこの辺を狙っています。 - つち (2011年05月11日00時58分33秒)
- ・ 6/18はとりあえず行って良しとお言葉をいただきました。 - たなとす (2011年05月23日00時31分03秒)
- ・ 18OKです - 甘食 (2011年05月23日17時38分54秒)
- ・ フロントページでは7月18日になってますが、6月18日でもいいんですね？ - よしヲ (2011年06月10日14時23分28秒)
- ・ すいません、まちがえてSSの予定をKMに書き込みました。 - 所長 (2011年06月11日10時48分02秒)

いいもの見つけた - 所長 (2011年05月01日09時57分31秒)

Paizoで有志がKingmaker6人用のコンバートデータを作ってくれたようです。

というわけで次回からこれ使います。

VordakaiにCR10のデスナイト相当つけるとか鬼畜ですね。

まあ、レベルもその分高くなりますから問題なし。

- ・ 最初から6人用でやってれば、あの時点で9Lv6人とかなわけだし、まあ、何とかなるのかも..... - つち (2011年05月01日10時17分01秒)

1、2月の国運営 - 所長 (2011年05月01日09時24分48秒)

ヒルナリックからの報告：

1月：

Upkeep Phase

- 1.Stability チェック：出目 $6+25=31$ Unrest+1
- 2.Consumption 支払い：0BP
- 3.Magic Item 製造：無し
- 4.Unrest：Royal Assasin で -1

Improvement Phase

スキップ

Income Phase

- 1.Deposits：無し
- 2.Withdrawals：無し
- 3.Sell Valuable Items：無し
- 4.Generate Income：出目 $11+30=41$ +8BP

Event Phase

出目 48 なし

Total

Size+0

BP +8

2月：

Upkeep Phase

- 1.Stability チェック：出目 $9+25=34$ Unrest+1
- 2.Consumption 支払い：0BP
- 3.Magic Item 製造：無し
- 4.Unrest：Royal Assasin で -1

Improvement Phase

スキップ

Income Phase

- 1.Deposits：無し
- 2.Withdrawals：無し
- 3.Sell Valuable Items：無し
- 4.Generate Income：出目 $11+30=41$ +8BP

Event Phase

出目 29 発生イベント：Disaster

2月17日、テストラにて火事が発生しました。

Stability Check: $10+25=35$, $2+25=27$, $4+25=29$

火元は Mill でした。延焼によってとなりの Mill も炎上しました。

結果：Unrest +2 (建物が壊れると Unrest 上昇), Economy -2, Stability -2

Total

Size+0

BP +8

Unrest +2

Eco -2

Stb -2

なお、壊れた建物は半額で再建できます。

- ・とりあえず、Millの再建ですかね？お買い物の事考えるとBase Valueを4000にのせておきたい気がするので、House + Shopとかが良いかもしれない。Unrestも下がるし。 - つち (2011年05月02日02時52分32秒)
- ・でも、良く見ると今30BP以上あるし、アイテムを埋めてあと2、3BP増えるだろうから、半額効果のある大物買った方が良さそうですね。 - つち (2011年05月02日02時58分30秒)
- ・領土拡大をしなければならないので、金が必要になります。大物は買わないほうがいいと思います。ただし、魔術師の塔はなかなか魅力的。中クラスのアイテムが作れるようになるみたい。投資する価値あるかな？BPジェネレーターになってくれるでしょうか？ - よしヲ (2011年05月03日20時33分04秒)
- ・どうでしょうね。見た感じ中級ランダム表も25%はScrollかPotionになってしまうようです。それに、実はインベントリーに4000gpを超えるアイテムがいくつかあるので、これを捌くのに何ヶ月かかかります。 - つち (2011年05月11日01時00分57秒)

お宝 - よしヲ (2011年04月30日22時21分31秒)

以下のようにになりました。所有者が決まっているものは別途分けておきました。

(ヴェュ)

リング + 2
SSブーツ
クローク + 3
リング フリーダム
1000GP

(サルビア)

エルブンブーツ
ボータカイの目玉
リング + 1
クローク + 1
9000GP

(エステル)

スカイボルト
ヘッドバンド (Int+2, char+2, Knowledge Plane がクラススキルで Rank=HD になる)
6000GP

(ダリー)

ミスラルプレストプレート
+ 1 コールドアイアンマジカルビーストベインフレイル
リング + 2
6000GP

(ヴェテンスカップ)

14000GP

(パーティー資金)

10000GP-4800GP(国のアイテム買う)

(所有者未定)

リングフレンドシップ

グローブスイミングアンドクライミング

エルブクローク

ダガー + 1

ロングソード + 1

マスタワークアルドリソード

アルドリソード X 1 2

ダストオブドライネス

Quarter Staff+1

Ring of Climbing

- ・えーと、ダリーはマスタワークアルドリソードはいりません。魔法の片手武器は余っています。と言うか、+2 ディフェンディング・アルドリソードの間違いでは。 - つち (2011年04月30日22時53分19秒)
- ・リングの+2が欲しいです。その場合ヴュのお下がりのリング+1が更に放出されます。 - つち (2011年04月30日22時54分29秒)
- ・+2は前回取ったのもうインベントリーに書いてあります。今回はMWで正しいです。あと、エステルはHeadbandが欲しいです。 - abalf (2011年04月30日22時54分59秒)
- ・ヴェテンスカップは特に欲しい物はないです。あと、今頭につけてるヘッドバンドのボーナススキルが特に言われなかったと思うのでランダムに決めていいですか？ > DM - schnee0 (2011年04月30日23時03分00秒)
- ・>Head band bonus skill はい、ランダムでお願いします。 - 所長 (2011年05月01日08時53分57秒)
- ・ダイス掲示板で振ったところ、Arcanaになりました。 - schnee0 (2011年05月01日12時07分38秒)
- ・そういえばタールの池の所の魔法使ってスペルブックとか持ってましたっけ？ファイアシールド欲しい。 - 甘食 (2011年05月02日01時14分51秒)
- ・リング+1やクローク+1が浮いたら貰いたいです。 - 甘食 (2011年05月02日01時16分24秒)
- ・反対なさそうなので、リング+2をもらって、リング+1を放出しました。あと、余ってるロンソ+1も。ダリーはもう十分貰ったと思います。 - つち (2011年05月02日02時23分01秒)
- ・タールの池の魔法使いのSpellbookはありますが、fire shield以外の呪文は全部持っているとします。 - 所長 (2011年05月02日19時24分18秒)
- ・だいたいアイテムの行き先も決まったようなのでお金も分けておきました。誰が使ってもよくて高いアイテムを総取りしているハイダンビュはポーション代ぐらいのみ、高いが行き先が割と限定されているアイテムを取っているエステルとダリーはそこそこ、目玉の存在を知られていない(そしてそれを除くとたいした物ももらっていないように見える)サルビアはやや高め、何も取っていないヴェテンスカップは平均額より大幅高。ハマヌーは別にサポートがあるらしいので無し。こんなもんでしょうか。 - abalf (2011年05月15日14時30分04秒)
- ・使い道のなさそうなSmallの+1とかは次回国庫に入れてしまいましょう。Gloves of Climbing & SwimmingとSeeker Crossbowは4000gp越えなので市場で売りましょう。 - つち (2011年05月15日16時53分15秒)

次回 - 所長 (2011年04月30日21時43分55秒)

6/11,12,18で調整中。

デフォルトは6/11。

意見募集。

経験点とCP - 所長 (2011年04月30日21時19分38秒)

XP : 11400

CP : シナリオクリアで全員に1CP ; サルビアはヴォーダカイとの奮闘に敬意を表して1CP

- ・あれ、レベル、上がらない、の…。 - abalf (2011年04月30日22時15分54秒)
- ・ところで獲得したGPは46000だったようなので、一人7000、ヴェテンスカップは8000 (Scroll代をちょっとプラス)、パーティー資産に10000ぐらいでどうでしょう？ - abalf (2011年04月30日22時17分25秒)
- ・あれ？もつとなかった？ PP、GP、SPで約10000ずつ、あと芸術品と古文書がそれぞれ10000ずつぐらい出てなかったっけ？ - つち (2011年04月30日22時51分21秒)
- ・あー、投資額8000gp払ったからか。 - つち (2011年04月30日23時01分28秒)
- ・マジックアイテムいらないのでお金もうちょっとくれると嬉しいです。 - schnee0 (2011年04月30日23時05分09秒)
- ・8000GPはそうです。金額も誰がどのアイテム取るか見てから比重配分した方がよさそうですね。 - abalf (2011年04月30日23時10分45秒)
- ・よく考えたらパーティー資金は国のお店に沸いたしょーもないアイテム達の買い取りに使うと思うので、10000GPじゃ足りないですかね？ - abalf (2011年04月30日23時12分11秒)
- ・4000gp超えたのは普通に売るわけですし、そこまで足りなくも無いのでは？ - 甘食 (2011年05月01日00時57分24秒)
- ・少なくとも今沸いているStaff+1とRingは買い取ると思うので、これだけで4800GP吹っ飛ぶの確定なんですよ。大丈夫かな？ - abalf (2011年05月01日08時24分15秒)
- ・緊急に共有資産が必要になるのは主に蘇生費用なので、Raise Deadのスクロールが1本余ってる事を考えると大丈夫じゃない？ - つち (2011年05月02日02時20分36秒)

質問 (ログを書きながら思ったこと) - よしヲ (2011年04月14日08時35分47秒)

1) アニマルメッセンジャーは、鳥などを使えば、テストラまで手紙を遅れるのではないかと思います。

2) あと10日くらい残っているなら、別に1ヶ月以内にテストラに戻るのがどうしても無理というわけでもないような気がする。

そのあたりどうでしょう。

- ・ログを読んでいても思ったんですが、今のところ1ヶ月以内の範囲では帰れる予定ですよ、確か。 - abalf (2011年04月14日21時15分14秒)
- ・じゃ、それに合わせてログを微妙に変更しました。 - よしヲ (2011年04月14日22時28分42秒)

次回 - 所長 (2011年04月12日20時25分52秒)

そろそろ予約をしたいんですが、結局みなさん30で問題ありませんか？

問題ある人は代替案をお願いします。

- ・私は問題ないですが、たなとすさんがOKならたなとすさんの家、ダメなら延期だとすると予約いらなくないですか？ - abalf (2011年04月12日21時18分47秒)
- ・KingmakerPT1は基本カラオケ使うつもりです。もちろん、たなとすさんが使わせてくれるというなら喜んで使いますが。 - 所長 (2011年04月13日06時45分43秒)
- ・僕も30日でいいよ。 - よしヲ (2011年04月13日20時25分36秒)
- ・30日で良いです。 - つち (2011年04月14日01時57分41秒)
- ・30日は2週間前で最後の詰めがあるので参加できそうにないです。その後の予定となると、6/11以降になると思います。 - たなとす (2011年04月19日20時53分46秒)
- ・じゃ、このシナリオ (VHV) だけはハマヌーなしでやりますか？ 前回もジョッド参戦だったし。一応つじつまは合うかと。でも、死亡者発生率が上がっちゃいますね。 - よしヲ (2011年04月20日08時55分01秒)
- ・それもやむ無しですかね。では、たなとすさんには申し訳ありませんが、予定通り4/30にやって、その次の回は6/11 (仮) にやることにいたしましょう。次回はいろいろアレなので、Hamanuは全滅しない程度にDMが動かそうと思います。 - 所長 (2011年04月20日19時11分05秒)
- ・予約しましたので4/30、いつもの場所・時間をお願いします。 - 所長 (2011年04月20日

19時59分00秒)

- ・30日了解です。ハマヌー残して他全滅したら笑えますね。 - schnee0 (2011年04月20日 22時42分11秒)
- ・その時は多分ジョッドも死んでからハマヌーの天下ですな。ハマヌー王様にして神聖ゴラム帝国として出直しましょう - つち (2011年04月22日00時53分13秒)

ログ書いた - よしヲ (2011年04月09日11時26分30秒)

第六回。間違いがあったら教えてください。

ヴァンホルドの宿のシーンや、ケンタウロスの族長とのやりとりなんか、いまいちあやふやな気がする。

たなとすさんへ

経験点は+11800点だそうです。

- ・宿と族長を適当に修正しました。 - 所長 (2011年04月10日10時11分35秒)
- ・この手紙をもらったヒルナリックはどう思っただろうか。ストレス溜まりそうだなあ - つち (2011年04月14日01時58分27秒)

ワイバーンの宝 - よしヲ (2011年04月03日18時48分59秒)

+3の武器をもらったわけですが、他に金目の物はなかったのでしょうか？

- ・ありません。 - 所長 (2011年04月04日06時26分49秒)

CPと経験値 - 所長 (2011年03月24日19時32分21秒)

1年間の安全な統治により全員が1CPを得ました。

また、街の3スクウェアを建物で埋めたことにより、800XPのボーナス経験点が入りました(本当はもっと以前に入っていたと思うけれど、忘れてました)

ちなみに、次の目標は王国サイズ25と、街の一区画を全て埋めることです。

- ・800XPってパーティー全員で800点ですよ？念のため。 - つち (2011年03月29日22時29分09秒)
- ・え？一人800XPじゃないの？ - よしヲ (2011年03月30日08時42分55秒)
- ・一人800XPですよ。4800XP、CR8相当ですね。 - 所長 (2011年03月30日22時50分38秒)

場所予約しました - 所長 (2011年03月21日16時47分16秒)

4/2、11:30 ~ 18:00 パセラ秋葉原電気街店で予約しました。11:30に裏口(駅から近い方)に集合してください。遅れた人は私の名前を言って入ってきて下さい。

DMはPCとルルブとシナリオと延長コードでザックがいっぱいなので、またたなとすさんにマップと磁石等もって来て欲しいです。が、たなとすさんだけが荷物なのも申し訳ないので、皆さんで適当に分担していただければと思います。

- ・う、連絡出遅れた。4/2に衣装合わせが入ってしまい参加できそうにありません。マップ、磁石などは受け取ってくれる人がいれば事前に部室に預けておけますがどうします？ - たなとす (2011年03月21日22時54分09秒)
- ・4/3はいかがですか？ >たなとすさん 予約、まだ変えられると思いますが。駄目なようなら4/2はジョッドがついていきますので大丈夫;-]マップは現地で私が調達します。磁石もあるかな。 - 所長 (2011年03月21日23時25分42秒)
- ・2日、3日と両方入っちゃってるので申し訳ありません。諦めてジョッドに行ってもらうことにします。マップとか磁石はとりあえず部室に預けに行ってもOKですよ。寄り道す

- ・ くらいの時間はあるので。 - たなとす (2011年03月22日21時25分54秒)
- ・ いや、今後のたなとすさんの負担低減を考えて、私の方でなんとかします。 - 所長 (2011年03月22日21時44分25秒)
- ・ > つちさん めかりは無いと思いますが、次は東に進んで次の白地図が必要になるので、用意しておいて下さい。一応私も持ってますけど、小さい奴なので。 - 所長 (2011年03月24日17時43分14秒)
- ・ 白地図の予備は結構あるので大丈夫です。最悪、小さいのに書いて後で転記すればいいしね。 - つち (2011年03月25日01時03分12秒)

12月 - DM (2011年03月20日14時12分11秒)

Upkeep Phase

1. Stability チェック：出目 $7+35=42$ BP+1
2. Consumption 支払い：0BP
3. Magic Item 製造：Luxury Shop:1st Scroll, Ring of Climbing(2500gp)
4. Unrest：変化無し

Improvement Phase

1. Select Leadership：King Stb -> Roy
2. Claim Hexes：None
3. Improve Cities：
 - 「Smith」建設 -6BP, +1Stb, +1Eco
4. Build Roads：-1BP
5. Establish Farmlands：-4BP
6. Edicts：変化無し

Income Phase

1. Deposits：無し
2. Withdrawals：無し
3. Sell Valuable Items：無し
4. Generate Income：出目 $15+39=54$ +10BP

Event Phase

出目 20 発生イベント：Disaster

12月20日の夜、テストラシアにまたしても大雪が襲いかかりました。これによって1d4=4ブロックの建物が被害を受けましたが、(Stb+33,1d20=15,16,17,6 くっそー、目がいいなあ...)いずれも倒壊には至りませんでした。

Total

Size+0
BP +1
Economy +1
Loyalty +3
Stb -2

- ・ アリカヒルとの交易ルートが12月に途絶えたので、ルートによるEconomyへの+2ボーナスは消失しました。 - DM (2011年03月20日18時16分47秒)
- ・ VetenskapのINTがヘッドバンドで+6になったので、Generate Incomeの結果は11BPになると思います。 - schnee0 (2011年03月21日20時50分38秒)

12月 - よしヲ (2011年03月20日10時15分28秒)

今月の領土獲得はなし。

ハイダンビュの + 3 を Stability から Loyalty に変えます。記念碑も作ったことだしね。

ファングベリーのあるところに、ファングベリー畑を作り、道を引きます。これは、将来的にはタツルフォードまで引くつもり。

これで結構お金を使ってしまうので、建設は 1 個だけ。鍛冶屋をゴミ捨て場の横に。

12 月をする前に - よしヲ (2011 年 03 月 20 日 01 時 04 分 52 秒)

誰かアイテム買ってください。

- ・ Scroll は False Life で買います。Potion まではお金がまわりません。 - 甘食 (2011 年 03 月 20 日 01 時 39 分 27 秒)
- ・ パーティー資金使ってもいいですよ？買っておきます。 - abalf (2011 年 03 月 20 日 08 時 15 分 00 秒)
- ・ じゃ、アイテム枠 2 個空いたということですね。 - よしヲ (2011 年 03 月 20 日 10 時 06 分 32 秒)

11 月の判定 - DM (2011 年 03 月 17 日 21 時 14 分 57 秒)

Upkeep Phase

- 1.Stability チェック：出目 $12+33=45$ BP+1
- 2.Consumption 支払い：0BP
- 3.Magic Item 製造：Luxury Shop:2Lv Potion, 2Lv Scroll
- 4.Unrest：変化無し

Improvement Phase

- 1.Select Leadership：変化無し
- 2.Claim Hexes：-2BP

Kobold の洞窟：洞窟からは鉄が採取できるようで、リソース (Eco+1) です。ただし Kobold 達からは「我々の扱いはどうなるのか」と不安の声が上がっています(今までは自治だった。また、人間の入植者が来るのかどうか)。

ワイドの洞窟：ここは洞窟として使えるようです (Stb+1)。

3.Improve Cities：

「Monument」建設 -6BP, +3Loy

ちなみに、なんのモニュメントですか？

「Tannery」建設 -6BP, +1Eco, +1Stb

- 4.Build Roads：無し
- 5.Establish Farmlands：無し
- 6.Edicts：変化無し

Income Phase

- 1.Deposits：無し
- 2.Withdrawals：無し
- 3.Sell Valuable Items：無し
- 4.Generate Income：出目 6 (また 6 だった...) +36=42 +8BP

Event Phase

出目 07 発生イベント：New Vassals

ワイトの洞窟の周辺に住んでいたらしい妖精 Brownie の集落がテストラシアに移住したいと言ってきました(友達からいいところだと聞いたらしい)。彼等が持ってきた財産等の効果により、1 d6=2BP が国庫に入りました。

Total
Size+2
BP -3
Economy +2
Loyalty +3
Stb +2

- ・モニュメントは、予想しているかもしれませんが、建国の父ハイダンピュの像です。巨大オウルベアを倒しているの図。 - よしヲ (2011年03月18日00時24分42秒)
- ・コボルドは引き続き洞窟にすんでもらって鉱山労働してもらい、統治下に置くけど半自治みたいのでいいんじゃないでしょうか。ブラウニーが来たらテストラシアに妖精区画を作るとかどうでしょう。 - 甘食 (2011年03月19日15時02分45秒)
- ・ブラウニーは借り暮らしの人達なので、テストラシアの民家に分散して住んでいるようです。コボルド達の心配は、今のところはコボルドがいることはおおっぴらになってはいないため安全に暮らせるが、人が来るようになればやっかいなことが起きるのではないかと、というもののようです。 - DM (2011年03月19日19時49分45秒)
- ・コボルド問題はこの国の弱点になりかねません。ちなみにダリーはコボルドといえど虐殺には反対です。 - つち (2011年03月19日23時37分25秒)
- ・コボルドがいるから鉱山に近づかないようにとの御触れを出せばいいんじゃないですかね。一般人ならまずこれで大丈夫だと思います。どうやって冒険者等の介入を避けるかが問題ですね。 - よしヲ (2011年03月20日01時07分15秒)
- ・ウチの国の鉱山だから関係者以外立ち入り禁止にして... それくらいじゃ冒険者は入ってきちゃうか、うーん... - 甘食 (2011年03月20日01時41分58秒)

11月 - よしヲ (2011年03月17日20時24分29秒)

今月は、テストラの東にある洞窟2つを領地にしてしまおうと思います。(Kobold->Wightの順番。) Consumptionは足りるはず。

建設物は、モニュメントと皮なめし職人にします。

- ・ポーションは誰かが買ったということで。 - よしヲ (2011年03月17日20時26分14秒)

10月 - DM (2011年03月13日20時15分10秒)

Upkeep Phase

- 1.Stability チェック：出目 18+31=49 BP+1
- 2.Consumption 支払い：0BP
- 3.Magic Item 製造：Luxury Shop:2Lv Potion, 0Lv Potion
- 4.Unrest：変化無し

Improvement Phase

- 1.Select Leadership：変化無し
- 2.Claim Hexes：無し
- 3.Improve Cities：
「Dump」建設 -2BP, +1Loy, +1Stb
「Mill」建設 -6BP, +1Eco, +1Stb
- 4.Build Roads：無し
- 5.Establish Farmlands：無し
- 6.Edicts：変化無し

Income Phase

- 1.Deposits：無し
- 2.Withdrawals：無し
- 3.Sell Valuable Items：無し

4.Generate Income : 出目 6+35=41 +8BP

Event Phase

出目 03 発生イベント : Bandit Activity

Kobold の鉱山が Children of Night の襲撃を受けました。Stability Check : 出目 1 失敗!

これによって、BP が 1d6=1 減少しました。

Total

BP -1

Economy +1

Loyalty +1

Stb +2

すでに売られている 3LV スクロールを買うなら、もう一つアイテムをジェネレートします。

また、CP を消費すれば好きなダイスロールを振り直せます。

- ・被害は最小限だし、まあこのぐらいいは許容範囲では。 - つち (2011 年 03 月 13 日 21 時 26 分 07 秒)
- ・Bandit Activity は 6 を振るともう一回振るという素敵ソードワールドクリティカル仕様です。1 で残念。 - DM (2011 年 03 月 13 日 21 時 34 分 00 秒)
- ・Dump は、Townhall があるので半額で作れます。ので、BP のマイナスはイベント分だけで -1BP のみです。 - よしヲ (2011 年 03 月 13 日 22 時 02 分 32 秒)
- ・2Lv Potion は何でしょう。Invisibility なら買っところかな - つち (2011 年 03 月 15 日 01 時 24 分 33 秒)
- ・Potion や Scroll は Any Core Rule スペルポーションです。好きなものを指定して買っています。 - DM (2011 年 03 月 15 日 10 時 02 分 39 秒)
- ・国土のマップで、最後に残っている平地 (ボックンのポーション屋の右下) が領地になってませんが、これは間違いだと思います。畑も道もあるはず。あと、ファングベリーがあるところを領地にする、素敵なことはないんでしょうか? - よしヲ (2011 年 03 月 16 日 21 時 42 分 06 秒)
- ・ファングベリーは地元の人達が採取しているようですが、国のスタットに影響を与えるような効果は無いようです。 - DM (2011 年 03 月 17 日 19 時 25 分 07 秒)
- ・Potion は Invisi だったって事で 300 g p で買っておきます - つち (2011 年 03 月 18 日 00 時 46 分 38 秒)

10 月 - よしヲ (2011 年 03 月 13 日 19 時 51 分 09 秒)

コマンド DC を増やしたくないので、今月は領地を増やしません。

建物は、ゴミ捨て場と粉ひき所を作ろうと思います。Town Hall があるのでゴミ捨て場は半額です。(2BP としては超高性能なので、今後もゴミ捨て場をたくさん作りたいけど、首都としてそれはいかがなもんかとも思う。)

- ・収入とのバランスを考えると、領地を増やす月と建物を建てる月と交互ぐらいですかねー。それより西部探索の拠点にするべくタツルフォードを領土に組み込みましょうよ、王様。 - つち (2011 年 03 月 13 日 21 時 27 分 22 秒)
- ・一応言っておくと、今回は東の話です。西はその次のシナリオです。もちろん、拠点にするのは悪くないですけど。 - DM (2011 年 03 月 13 日 21 時 36 分 12 秒)
- ・とりあえず領地増やすメリットないから、能力値がもう少し上がるまでこのままでいきましょう。 - よしヲ (2011 年 03 月 13 日 22 時 17 分 06 秒)

9 月の判定 - 所長 (2011 年 03 月 13 日 14 時 36 分 19 秒)

(Lv1 Scroll はネリサヴィアルが責任を持って買いました)

Upkeep Phase

1.Stability チェック : 出目 8+35=43 BP+1

2.Consumption 支払い : 0BP

3.Magic Item 製造：3Lv Scroll

4.Unrest：変化無し

Improvement Phase

1.Select Leadership：変化無し

2.Claim Hexes：草原、丘陵を獲得 -2BP

3.Improve Cities：

「Luxury Store」建設 -14BP, +1Eco, +2000gp, minor item+2

「Library」建設 -6BP, +1Eco, +1Loy

4.Build Roads：草原に道を建設 -1BP

5.Establish Farmlands：草原を畑に -2BP

6.Edicts：変化無し

Income Phase

1.Deposits：無し

2.Withdrawals：無し

3.Sell Valuable Items：無し

4.Generate Income：出目 10+35=45 +9BP

Event Phase

出目 33 次回 50%

Total

BP -15

Size +2

Economy +2

Loyalty +1

Minor Item +2

- ・あと、道が12本になりましたので eco+1 があります。国土ページをそれに合わせて更新しておきました。 -よしヲ (2011年03月13日18時37分27秒)

9月 - よしヲ (2011年03月13日14時09分11秒)

同じように草原を領土にして (ボックンのポーション屋の右下)

余ってるけど畑と道を作り、建設フェーズでは宝石店を

師匠の家の南に作ろうと思います。半額なのでよろしく。

これで草原がなくなっちゃったので、10月からの発展フェーズはどこへ向かうかが難しくなりますね。せっかく領土2個手に入れられるのに。

緑色の顔をしたお婆さんは、領土に組み込まれると怒っちゃうかな？

- ・テストラの左上を取って、タツツルフォードに向かって領土を広げましょうよ。そういう話だったし - つち (2011年03月13日14時21分12秒)
- ・あとは、テストラの東に2個ほど洞窟があるので、ここを取ると Stability が上がるかも - つち (2011年03月13日14時24分08秒)
- ・森の中にある Erastil 寺院跡を領土に組み込むと Jod が喜んで Loyalty が上がるかも (本当は Landmark になるかもしれないから) - つち (2011年03月13日14時24分55秒)
- ・ちょっと遠いけど (最短6マス)、トルルの洞窟まで伸ばせば4BP分の資材を回収できます。多分 Cave もそのまま使えるので Stability+1 じゃないかと - つち (2011年03月13日14時27分02秒)
- ・9月の段階でサイズ11ですから、2マス獲得/2建設できるのですが、1つでよろしいですか？もっと獲得したければ追加して下さい。 - DM (2011年03月13日14時37分13秒)
- ・追加します。エラスティルの神殿のます (テストラの左上) をとります。建物は、図書館

を鍛冶屋の隣に作ろうと思います。よろしくおねがいします。 - よしヲ (2011年03月13日 17時00分26秒)

- ・ここには道とか畑はいらないと思います。 - よしヲ (2011年03月13日 17時03分22秒)
- ・ん？エラスティル神殿のマスって事は森の中に飛び地を作るって事ですか？飛び地ってありなんでしょうか？ - つち (2011年03月15日 00時27分24秒)
- ・ルール見たら飛び地は駄目だった。勘違いしているかもしれませんが、テストラの左上のマスには神殿はありません(あるのは Fangbery の群生地)。そこから左に2マス領土を獲得するとタツルフォード。左上に2マス領土獲得すると Erastil 神殿です。 - つち (2011年03月15日 00時36分16秒)
- ・そうですね。イチゴマークをエラスティルの神殿だと思ってました。 - よしヲ (2011年03月16日 22時56分01秒)

8月の判定 - 所長 (2011年03月13日 10時34分02秒)

Upkeep Phase

- 1.Stability チェック：出目 $16+31=47$ BP+1
- 2.Consumption 支払い：0BP
- 3.Magic Item 製造：Lv1 Scroll ができました
- 4.Unrest：変化無し

Improvement Phase

- 1.Select Leadership：変化無し
- 2.Claim Hexes：草原を獲得 -1BP
- 3.Improve Cities：「House」建設 -3BP, -1 Unrest
- 4.Build Roads：草原に道を建設 -1BP
- 5.Establish Farmlands：草原を畑に -2BP
- 6.Edicts：変化無し

Income Phase

- 1.Deposits：無し
- 2.Withdrawals：無し
- 3.Sell Valuable Items：無し
- 4.Generate Income：出目 $11+32=43$ +8BP

Event Phase

出目 04 発生イベント：Natural Blessing

Arodenの月の18日、テストラシアでは美しい流星群が観察されました。これによって人々のモラルが上がり、9月はStability Checkに+4の修正が得られます。

Total

BP +2
Size +1

- ・今、畑が余ってるからConsumptionは不要ですよ。BP+2では。 - つち (2011年03月13日 13時50分14秒)
- ・-1を勘違い。修正しました。マジックアイテムジェネレータを作ってみたんだけど、Minorだと振っても振ってもポーションとスクロールだなあ。 -DM
- ・じゃ、 - よしヲ (2011年03月13日 13時59分26秒)
- ・スクロールは誰かが買ったということで。 - よしヲ (2011年03月13日 13時59分45秒)

8月 - よしヲ (2011年03月12日 20時47分54秒)

草原を領地にして(一番北の一番西)道を引き、畑を作ろうと思います。建設フェーズでは、宝石店をつくるための布石として、家をAlchemistの右下のマスに作ろうと思います。

この前提で、マスター、さいころ振ってもらえませんか？マジックアイテムの決定もあ

りますので、マスターにお願いしたほうがいいと思うのです。

第5回ログ - つち (2011年03月12日 11時09分31秒)

書いたけど、ネタに走ったらちょっと分かりにくくなっちゃったかも。

10月以降は内政とかしたら書き直す予定です。

ダイス掲示板で - よしヲ (2011年03月08日 00時40分33秒)

パスワードが違いますと言われてしまう。なんでだろう。初めて使うのに。

ちなみに、前回の冒険ではダメージボーナス

17 (パワーアタックの時)

20 (さらに、オーバーハンドチョップの時) でやってましたが、

16 / 19 が正しかったみたいです (端数処理間違ってた。)

ごめんなさい。なお、オーバーハンドチョップはチャージの時にもできるとルールに書いてありました。

次回予告等 - 所長 (2011年03月05日 22時16分22秒)

今回は AR4712 年 1 月から始まります。

ヴァーンホルドのことを閣議にかけますが、これは Brevoy からの依頼だし、状況的にかなり異常なことなので、王宮がメンバーの出撃はヒルナリックは渋っているものの、許可されました。

と、いうわけで、次回からはまた通常の探検シナリオになります。

今回の 8,9,10,11,12 月分の発展が行えていないので、可能なら 掲示板 でやって下さい。意志決定がめんどくさいことが想定されますので、王様が適当に決めてしまって良いと思います。

経験点は 4983 点になります。

・王国のサイズが 10 になった

・4 マスを占める建物 (城) が立った

などのボーナス経験点も加算されています。

それから、武闘大会一般の部優勝のサルヴィアには、リザードフォーク部族から Scabbard of Vigor (See APG) が進呈されます。これは、完全な鞘ではなくて武器を吊しておくベルト的なものなので、どんな武器でも一つ収納できるとして構いません。ただし、どの武器が収納してあるかを明示しておいて下さい。

Varnhold からの手紙 - 所長 (2011年02月21日 15時36分22秒)

ハイダンヴュ のところに届けられた手紙は以下のような内容であった。

「ヴュ殿 テストラの東方 50 マイルほどのところに新しく作ったアリカヒルの村が、盗賊団に襲われている。今は小競り合いが一回あったただだが、私はこれは斥候だと考えている。ヴァンホルドから兵を派遣するつもりだが、こっちはこっちで東方のケンタウロスの部族とのもめ事があって、多くを割くわけにはいかない。そこで、テストラシアからも兵力を借りられないだろうか。アリカヒルはテストラとの交易も考えて建立した村であり、この村を救うことは両国のためになることだと思う。そして私は、レストヴのソードロードの位にかけて、恩を仇で返しはしない。よろしく頼む。 ミーガー・ヴァーン」

- ・というわけで、これにそってログを少々修正しました。 - 所長 (2011 年 02 月 21 日 15 時 36 分 54 秒)

次回日程 - 所長 (2011 年 01 月 09 日 18 時 31 分 31 秒)

そろそろ次回の日程を調整しましょう。

2/19 か 3/5 ではどうでしょうか？

- ・どちらでも大丈夫だと思います。今のところ。 - つち (2011 年 01 月 23 日 09 時 03 分 47 秒)
- ・2/19 は無理かも。3/5 はおそらく大丈夫。 - abalf (2011 年 01 月 27 日 22 時 27 分 21 秒)
- ・どっちでもよし。 - よしヲ (2011 年 01 月 29 日 09 時 23 分 12 秒)
- ・暫定、3/5 にしますので、空けておいて下さい。 - 所長 (2011 年 01 月 30 日 13 時 25 分 55 秒)
- ・たなとすさん家の都合上、場所の問題もでてきました。もしかしたらうちを提供できるかもしれませんが、部室から一時間程度ですから、遠いことは遠いです。 - 所長 (2011 年 02 月 10 日 16 時 20 分 48 秒)
- ・私は与野でもいいですよ。また、3/5 に学園 D&D をやるなら便乗して部室を使わせてもらうのもいいかと思います。 - abalf (2011 年 02 月 11 日 21 時 32 分 29 秒)
- ・みなさんにお任せします。 - よしヲ (2011 年 02 月 12 日 09 時 16 分 15 秒)
- ・レンタル会議室を調べてみたけど、高かった。4 万くらいするから、これは出せないでしょう。 - よしヲ (2011 年 02 月 12 日 09 時 34 分 38 秒)
- ・3/5 空けられるように努力します。部屋の片付けはできるだけ早くやるつもりですが、基本週末しか進まないのが長期化しそつというのが今の予定です。 - たなとす (2011 年 02 月 14 日 00 時 25 分 40 秒)
- ・便乗案がよい気がします。3/5 にやります。誰か来られなくても、強行する方向で。 - 所長 (2011 年 02 月 14 日 01 時 09 分 09 秒)
- ・学園は今の所 3/5 に赤氏の DM で立てれそうです。 - らいあの (2011 年 02 月 16 日 18 時 58 分 01 秒)
- ・もういろいろ面倒くさいので、やっぱり部室を使う案はやめます。とりあえず、私の家を使えるように努力してみますが、もし無理だったらたなとすさんちが使えるようになるまで休止と言うことでお願いします。 - 所長 (2011 年 02 月 17 日 01 時 29 分 34 秒)
- ・私の家は不可。というわけで、引き続き場所を探しては見ますが、延期する方向で。すいません。 - 所長 (2011 年 02 月 17 日 15 時 29 分 52 秒)
- ・埼玉の浦和ですが、一日 10500 円のレンタルスペース見つけました。7 割で一人 1500。いかがでしょう。 - 所長 (2011 年 02 月 17 日 15 時 34 分 15 秒)
- ・これ、結構いいんじゃないでしょうか。僕はこれでもいいよ。あとは、カラオケかな。パセラってお店だと電源を取ったりもできるみたい。1 時間 400 円くらいで、飲んだり食ったり騒いだりできるのもいいよね。秋葉原店なんかどうでしょうか。 - よしヲ (2011 年 02 月 17 日 22 時 08 分 07 秒)
- ・http://www.pasela.co.jp/shop/akiba_denki/floorguide/index.html - よしヲ (2011 年 02 月 17 日 22 時 11 分 35 秒)
- ・10 時 -18 時の 8 時間で一人 3200 円か。結構高いですが、場所的にはパセラのほうがいいかもしれませんね (電気、騒音、近さ等等)。金銭的に、たなとすさんとつちさんと abalf さんの意見求む。 - 所長 (2011 年 02 月 17 日 22 時 29 分 23 秒)
- ・お金を出すのは平気です。飲み会とかより安いし、全然 OK。 - つち (2011 年 02 月 18 日 03 時 04 分 03 秒)
- ・僕も金銭的には余裕あるので別に問題ないです。しかし、家の片づけを早く終わらせて使えるようにしないと、あっちこちに波及してるなぁ・・・ - たなとす (2011 年 02 月 18 日 07 時 02 分 16 秒)
- ・浦和でも秋葉原でも、やればいいです。 - abalf (2011 年 02 月 18 日 07 時 11 分 30 秒)
- ・3/5、パセラ予約しました。店が 11:30 かららしいんで、とりあえずそこから 18:00 までとりました。延長も混んでなければいいです。ということで、3/5 はパセラ秋葉原電気街店に 11:25 分に集合をお願いします。 - 所長 (2011 年 02 月 18 日 11 時 46 分 21 秒)
- ・書いてませんでした。どう考えても持ち込み禁止なので、事前に食べておくか、中でご飯を頼んで下さい。フリードリンク一杯は料金に含まれています。 - 所長 (2011 年 02 月 20 日 13 時 37 分 09 秒)

Intimidate - よし (2010 年 12 月 29 日 09 時 39 分 17 秒)

Demoralize は対象が 1 体だけという悲しい噂を聞いたのですが、それは本当ですか？ (その根拠

は、Demoralize を複数の対象に行うという Feat が他の本に載っているかららしい。ははは。)PHB では、そこらへんはしっかり書いてないですけど。

- ・本当でしょう。Check には Opponents と書いてありますが、Action には Demoralizing an opponents is Standard Action と書いてあります。複数を Demoralize する Feat、Dazzling Display は Core に載ってますよ。Weapon Focus を前提とする特技です。 - 所長 (2011 年 01 月 05 日 19 時 50 分 02 秒)
- ・本当だ。Dazzling Display ってそれをする Feat なのね。Full round action ですか。ふーん。やっぱり敵が使うと強すぎるからこうしたんですね。 - よしヲ (2011 年 01 月 06 日 19 時 41 分 38 秒)

次回予告 - 所長 (2010 年 11 月 23 日 21 時 47 分 25 秒)

トロールを倒して凱旋してきた南ブ隊にヒルナリックが言う。

「これで、当座の脅威は取り除かれました。そこでお願いなのですが、しばらくは冒険を休まれて国のことに専念していただけると嬉しいのですが...」

ヒルナリックによれば、この前のバードの騒ぎで王達が頻りに冒険に行くことに対して不満もあるらしい。不用意に森へ行くからトロールを呼びつけたのではないか、などといった評判も立っている (もちろん、ティグのことがあるのでそれほど大きな風評ではない)。

ヴェテンスカップが計算してみたところ、冒険を 3ヶ月に 15 日ペースに落とせば、Unrest が上がることはないようだ。それで 1 年程度政治に力を入れれば、国の基盤も整いそのような風評も無くなるだろう (もちろん、緊急を要する件が発生すれば別だが)。

と、言うわけで、今回は王国運営とそれにまつわるイベント中心の回になります。

- ・その次回なのですが、12/25 ~ 26 と実家に戻らなくてはならなくなりました。申し訳ないですが、次回の日程を再調整できますか？ - たなとす (2010 年 11 月 24 日 21 時 55 分 17 秒)
- ・私は 12/12 が OK っぽいですが、ここがだめだと、あとは 2 月後半、甘食氏の卒論が終わってからのことになります。 - 所長 (2010 年 11 月 24 日 22 時 58 分 45 秒)
- ・僕は 1 2 日でもいいよ。でも、この展開だとログに書いてある内容と異なってきちゃいますね。とりあえずヴァンホールドには偵察隊を送って、「別に問題ない」という返事をもたらしたことにしますか？ - よしヲ (2010 年 11 月 24 日 23 時 28 分 10 秒)
- ・いえ、Brevoy からはなにも連絡はありませんし、Vanhold と連絡はできます。確かに、あの手紙のくだりはとても素敵な描写なので悩ましいですね。なんか手紙の内容と、それにまつわるイベントは考えておきます。そしたら、それに従ってログをあとで書き換えましょう。 - 所長 (2010 年 11 月 24 日 23 時 56 分 38 秒)
- ・実は 12 日も予定が入っており行けません。色々とお手数かけます。 - たなとす (2010 年 11 月 25 日 21 時 50 分 23 秒)
- ・では、基本 2 月後半ですね。あるいは、リリー抜きで外伝っぽいのを 1 月にやってみるとか。意見募集。 - 所長 (2010 年 11 月 26 日 00 時 01 分 40 秒)
- ・あとは、4 とか 5 とか 1 8 とか 2 3 とかにやるかどうかですかね。あとは正月にするとか。あはは。 - よしヲ (2010 年 11 月 26 日 10 時 46 分 30 秒)
- ・4.5 はたなとすさんが無理、18 は私が無理、23 も確か誰か無理です。正月は私は山梨にいますねえ...。4 日とかなら可能かも。 - 所長 (2010 年 11 月 28 日 07 時 53 分 28 秒)
- ・1 月 4 日はもはや正月ではありません。というわけで、2 月末までおあずけですね。 - よしヲ (2010 年 11 月 28 日 18 時 55 分 58 秒)

お金 - よしヲ (2010 年 11 月 14 日 22 時 23 分 56 秒)

他の人のキャラシーみたら、結構お金あったんだけど、前回収入ありましたっけ？ あったら教えてください。ジャイアント・ストレングスのベルト買いたいんですが、いくらなのかな？

- ・1 人 800GP は分配されています。個人で Belt を買うには足りないんじゃないですかね。 - abalf (2010 年 11 月 15 日 22 時 21 分 32 秒)
- ・足りませんね。でも、よく考えたら Bears Endurance の薬を飲みまくったほうが効率がいい

- いかもと思いなおしました。 - よしヲ (2010年11月15日23時07分04秒)
- ・でも、やっぱりベルト買いたいような気がしてきた。誰か2000GP貸してくれる人いますか？いなけりゃサルビアにたかっちゃおうかな。 - よしヲ (2010年11月18日22時43分47秒)
 - ・サルビアはスペルブックに書き込んだり、スクロール買ったりで結構お金が出て行くので、1000gpちょっとしか持ってないですよ。 - 甘食 (2010年11月20日23時13分54秒)
 - ・やはりスペルキャスターに金をせがむのはあんまりかな？すると結局とりあえずヴァーンはほっといてドラゴン倒しに行くのかなあ。金を稼ぐために。それもあんまりな気がするし、微妙ですね。とりあえず今回はベルトなしのキャラシーを用意して参加します。 - よしヲ (2010年11月22日23時44分15秒)
 - ・いろいろあって、Varnholdへ行くという話は無くなりました(厳密には、時期が遅くなる)ので、ドラゴン倒しに行ってもいいですよ。 - 所長 (2010年11月23日21時35分03秒)

House - よしヲ (2010年11月14日14時49分06秒)

は、長屋の下(南)に貼ったはず。

- ・そうそう、ケステンが4LvになってStr修正が+4になったのも国力に反映しておいて下さい。 国管理担当官 - つち (2010年11月14日14時52分43秒)

掲示板1過去ログ-1