

## エピローグ

ミンカイをタカヒロから解放し、アメイコが帝となった後も、キリは変わらずアメイコの傍で側近として仕えた。

アメイコに度々やってくる政略結婚的な縁談をその度握り潰し、自分が正式な配偶者であることを主張し続けていたが、親しい間柄でない大臣達からは「しかしそれではお世継ぎが……」といった調子で反発を受ける。

散々揉めた末キリは、世継ぎが居ればいいのかと Scroll of Wish を取り寄せ、アメイコとの間に1児をもうける。Wish があれば何でもできる。

子供ができたことでなし崩し的に認められることになり、その影響からか、ミンカイでは同性婚が許されることになった。

彼女らの子供が、王室を取り巻く政争でその後どのような活躍をしたのか、それはまた別の話。

## 背景

(あまりお行儀のよろしくないタイプの)冒険者であったキリの両親は、ダンジョンに潜るたび色々な封印をうっかり解いてしまい、そのおかげで Fey, Fiend, あるいは Angel に至るまで、様々なモンスターに呪われていた。

その状況を芳しく思っていなかったため、あるとき手に入れた Wish Ring を使って後に生まれてくるであろう自分の子供に全ての負債を押し付けることにしたのであった。

キリの出生の折、一番最初に動いた呪いの主は悪い妖精だった。

彼女は "取替えっ子" され、First World に連れ去らることとなった。

そこでどのような扱いを受けていたのか誰にもわからないが、5 ~ 6歳の時分に、出身地とは遠く離れた Sandpoint の町の近くにほぼ正気を失った状態で放り出されている所を保護され、町の教会で面倒を見てもらっていた。

サンドポイントにやってきた当初は善行を積むためクレリックになりたいと思っており、神殿の蔵書を読み漁っていた。後に自分にクレリックの資質は無いことを知るが、蔵書よりパラディンの存在とその秘儀を知るに至った。

両親を強く恨んでおり、この手で HELL 送りにしてやりたいと思っているが、遠い地に居るため半ば諦めていた。

両親の元には今現在も "取替えっ子" のキリが居ることだろう。

## 人となり

- ・天使の呪いの影響から善行を積まなければならないという強迫観念に取り付かれている。
- ・悪い奴を HELL 送りにすることが3度の飯より大好きだが、基本的に平和なサンドポイントの町ではその欲求を十分に満たす機会は少なく、悶々とした日々を過ごしている。
- ・現在は町の自警団に属する。ちょっとしたことでやり過ぎるきらいがあるとして、上司には目を付けられている。町のゴロツキにも恨みを買っている。
- ・数年前のモンスターの襲撃ではあまり強い敵は手に負えず、弱い相手しか HELL 送りにできなかったことを悔やんでおり、より強い戦う力を欲している。

## アメイコとの関係

- ・同じティエン系の人種が珍しかったせいか、アメイコは時々神殿までキリに会いに来ていた。幼少期において他にロクに知人の居なかったことと、半ば正気を失っていたキリを看病してくれた恩義から彼女に精神的に強く依存することとなった。
- ・10を過ぎ、戦闘訓練を始めた年頃からアメイコの騎士を自称するようになり、彼女の問題に首を突っ込もうとするようになる。
- ・アメイコが冒険者をしていたころは、危ない事をさせたくない思いから冒険に行かせないように尽力していたが、いつも出し抜かれて旅立たれてしまっていた。
- ・アメイコと一緒に冒険していて、キリにも教えてくれない彼女が冒険をやめることとなった理由も知っているサンドル達が妬ましくて恨めしくて仕方がない。
- ・もしもまたアメイコが冒険に出たいと言いついたならば、今度は付いて行って守ろうと心に決めている。

## データのな話

Core Rule 外要素

### Class

Paladin Archtype

#### Sacred Servant(APG)

信仰推進パラディン

Smite Evil の回数半分 (端数切り上げ)

4Lv で Domain1 個入手。有効クレリックレベル=パラディンレベル。パラディンスペルに Domain Slot も得る。

5Lv の Divine Bond は Holy Symbol と結ぶ。CL か Lay on Hands の回数にボーナス。

Planar Ally 1/week (lessor から始まり greater まで成長)

Aura of Resolve 無し。Charm 効く。

#### Oath of Vengeance(UM)

憎っくきアンチクショーブッコロパラディン

Channel Energy 無し。

Smite 回数 +1、Lay on Hands 回数 +2。

パラディン最終奥義、" みんなで Smite" 大幅弱体化、低コスト化。得られるのはダメージボーナスのみ。

Spell List 拡張 :1-Wrath,2-Confess,3-Blessing of Fervor,4-Order ' s Wrath

### Deity

#### Ragathiel(ISWG)

五枚羽天使 Demigod。LG。

騎士道とか責務とか復讐とか。L 寄り？

Destruction Domain 持ち。(マンチングポイント)

### Domain

#### Rage Subdomain

Destruction Domain の Subdomain。

効果は合わせると以下の通り。

Spell:1-True Strike, 2-Bull's Strength, 3-Rage, 4-Infrict Critical Wounds

1Lv:3+Wis/day, ロール前に宣言で1回のアタックのダメージ +1/2Lv。

8Lv: クラスレベル round/day、Rage できるようになる。

12Lv,16Lv:Rage Power を得る。前提にバーバリアンレベルを要求するものは取得できない。効果を決定する上ではクレリックレベルの半分のバーバリアンとして扱う。

## Feat

### Fey Foundling (ISWG)

魔法的な回復を受けるとそのダイスごとに2点余分に回復する。

Death Effect に対する ST に +2。

Cold Iron 武器から受けるダメージ +1。

### Unsanctioned Knowledge(UM)

1-4 の各スペルレベル毎に Inquisitor,Cleric,Oracle,Bard のいずれかのスペルリストから1つ選びパラディンのスペルリストに加える。

### Extra Rage Power(APG)

Rage Power を1つ得る。

## Traits

### Childhood Crush(JRCG)

対象は Ameiko。

幼い頃から肩重い。

1日1回、対象NPCから優しい言葉とかかけてもらったり微笑みかけてもらうために、Cha 判定 DC15 を行う。

チェックに通すとその日の残りは舞い上がってセーブ全てに +1 ボーナス。

対象NPCの愛を勝ち取った場合、関係が続く限りチェック無しでボーナスを得る。

対象NPCを攻撃範囲に収めてる敵への Attack+1。

## Spell(候補)

- ・クラス能力で増える分

## Wrath

1st self 1min

Cast 時に敵を1体指定する。

対象への Attack,Damage,SR 貫通に +1/3CL(Max3)。

CL12 で対象へのクリティカル範囲倍増。(Keen とかと重ならない)

## Confess

2nd Close Will1/2

対象に1つ質問する。答えないと 1d6/2CL のダメージ。

ST 落とすと 2d4round sickend

Blessing of Fervor

3rd Close 1R/CL

Haste と同様の味方にかかる。

各対象は各ラウンドの頭に以下のどれかの利益を選んで受ける。

- move +30ft.
  - Attack,AC,RefST +2
  - Additional Attack (as Haste)
  - swift で AoO 無しに立ち上がる。
  - 2nd 以下の Spell1 個に Still,Silent,Enlarge,Extend のどれかを付加する。
- Paladin Spell

1st

Hero's Denaunce(APG)

self immediate

HP が 0 以下になりそうとき使う。

直ちに自分に Lay on Hands を使う。

このとき回復量 +1d6 .

Litany of Sloth(UC)

Close swift 1round NoSave

対象は 1 ラウンドの間 AoO と Defensive Cast ができない。

Word of Resolve(UM)

Close immediate

fear 効果の ST を落とした味方にかける。

Sacred Bonus+4 付けて ST 再ロール。

Tactical Acumen(UC)\*

30ft. 1R/CL

味方は有利な状況だと AC と Attack に Insight Bonus。

2nd

Paladin's Sacrifice(APG)

Bestow Grace(APG)

Righteous Vigor(APG)

Litany of Righteousness(UC)

3rd

Deadly Juggernaut(UC)

4th

Litany of Vengeance(UC)

• Unsanctioned Knowledge

1st

Timely Inspiration(Bard:APG)\*

Invigorate(Bard:APG)\*

Feather Step(Bard:APG)\*

Anticipate Peril(Bard:UM)\*

2nd

See Invisibility(Inquisitor)

Mirror Image(Bard)

Gallant Inspiration(Bard:APG)\*

Surmount Affliction(Cleric:UM)\*

3rd

Phantom Steed(Bard)

Magic Vestment(Cleric)

4th

Divine Power(Cleric)

Echo Location(Bard:UC)\*

\* 他 PC とバッティングの可能性アリ。多分取らない。