

けっきょく北極大冒険

今回はゲーム内 2 月 3 日からスタート。The Nameless Spire を経由して極点越えを試みつつ、Katiyana とかいう悪いやつをなんかアレしようとする。

極点近く、空はまだ常夜だが、たまに地平線の下が明るくなることがある。太陽が地平線ギリギリまで昇ってきているのだ。しかし、Risaka のうつ病はまだ治らない。

1 日目朝

極点の付近の遺跡から流れてきている毒の川に遭遇。

この毒液は Blackfrost といい、接触で冷氣・酸のダメージと Con ダメージを受ける。キャラバンは Security チェックを通し、車輪を橋渡しするなどして上手く渡れそうだったが、突然川の中から 2 体のアンデッド(のように見える Aberration)が現れる。どうやら組み付きから頭をかじり、脳みそを食べるようだ。

川を渡ろうとして前に居た Rosetta と Dian が組み付かれ、次のラウンドに Pin されると脳を食べられて Int が Drain されてしまった。

3 日目終了時

行程 100 マイル突破し、目の前に薄ぼんやりと光る塔が 6 本見え始める。Spires というだけあって数が多い。

高さは 1,000 フィートを超えているようだが、途中からポキッと折れてるので、元はもっと高かったのだろう。

あれがすなわち極点であるが、Katiyana が居ると思われる塔はその手前にある。

4 日目終了時

Katiyana が居ると思われる塔に到着。

キャラバンから先行偵察していた Kiri と Curro と Shalelu は、塔の周囲に 10 人弱の人影を確認する。その影の正体はおなじみ Cone of Cold ゾンビで、Shalelu が見つけられなければ不意打ちで キャラバンに CoC が 8 発入ったようだ...恐ろしい。

さらに塔の周りは先程の黒い毒の堀があり、橋が掛かっているが崩れている。

塔の入り口、2 戦闘

塔へ侵攻するために CoC マンと会戦。

開幕の Dian の Fireball と Risaka の銃撃で 2 人落とし、CoC は Resist Energy でいなすも、続く攻撃で Dian と Curro が相次ぎ麻痺する。撃破はするもダメージは無視できない。

塔の手前。堀に掛かった橋は途中で 10ft. ほど崩れている。

堀の毒液の中には Evil 反応、さらに Harfwol の Wind Sight で塔の中を探ると、はじめの部屋に Frostwight*4 が待ち構えているのを察知。

Mirror Image で増えた Kiri が SEE から飛び降り、塔入り口に降り立ったことを契機として戦闘開始。しかし Kiri が池の中の 4 本腕の敵から Bull Rush を受け、毒の池に落ちてしまう。

4 本腕はチャージャーという人怪、Small にも関わらず Bull Rush と Trip が得意で Cold Breath も吐くようだ。実は Evil ではないので先ほどの Evil 反応は超絶視認で見つけたことになったが、Smite を

使えないので Kiri は逆に危機感を覚える。

Kiri はその後 Trip も受け、深い堀の中でバランスを保てず水没してしまう。毒は高い Fort、冷氣と酸のダメージは HP で耐えるも、濁った毒液で周りがわからない。Harfwol がリスク覚悟で毒の池に入り、Levitate を掛けて Kiri を引き上げるも、弱っつい Harfwol は毒で Con-4 されてしまう。

奥に控えていた Wight は Curro にかかれば大したことはなかった

前哨戦でリソースが切れたため、攻略は翌日にするが、その前に Divination を行う。

- ・塔の各階に、侵入者を阻む仕掛けがあるから解除せよ
- ・シスードのしもべはインコに守られている、しかもインコは増えつつある

とのこと。インコ大盛りのようで一同うんざりするも、退くわけにはいかない。

塔、1階

翌日朝、万全の体勢で塔に侵入。

塔内は前回攻略した塔と同様に、中心に吹き抜け、大雑把に区切られた部屋、天井は 100ft. ほどと高い。吹き抜けもおそらく同様に魔力で動くエレベーターで、飛行などで突破するのはムリであろう。

向かって左の部屋はなぜかうっすら雪が積もっており、キノコが生えている。キノコの中に 2 匹でかいのが混ざっている。

Frost Phantom、Greater Invisible になれて殴られると毒の胞子を出し、噛み付くようだ。明らかにめんどいので部屋に入らずパス。

右の部屋は枯れ葉が積もっている。中央に食虫植物がニョロニョロ。

植物は植物のくせになぜか閃光を放ち、Kiri、Dian、Risaka、Rosetta を盲目にしてしまう。Curro が肉薄するも、打撃もなかなか痛い。隣接した Curro を無視して Kiri を殴って掴んでくるが、殴り勝つ。

その部屋にはクリスタルのコンパネ。Dian が Disable Device を行い無理くり起動させる。パスしたほうの部屋にもありそうなので、しかたなく攻略を試みる。

キノコは透明化し、看破のための呪文がもたないないので無視。キノコは扉を開けられないと見て、毒に強い Kiri が急いでコンパネに向かい UMD で起動し戻る。無事エレベーターは起動され、2 階へ。

塔、2階

2 階、エレベーターから降り立った部屋は、極地と思えないほど暑い。

中にはムカデさんが 2 匹いるが、「寒冷地にいるアツアツのムカデ」ということからあれが Remorhaz であるとコスモが語りかけてきた。

攻撃パターンが一発屋であるとみて、前衛が Mirror Image でうじゃうじゃしつつ、Heat による損害をものともしない遠隔攻撃系で対処する。

2 階のもう 1 つの部屋は硬く閉ざされている。その部屋に入らずともエレベーターを起動できそう

なので、リソース温存すべきとしてスキップ。

塔、3階

3階に行くと、扉をあけた Kiri が Bestow Curse (50% で行動失敗) を受けそうになるが、振り直しを経て回避。

中は1つの大部屋。50ft 上のプラットフォームに悪そうなヤツら3人とたくさんのシャドウ。一人は Katiyana と名乗り、残り全部インコ。占いのとおりインコは多いが、多すぎである。

Katiyana 「ねえねえ、我々の目的は君たちの目的と関係ないと思うんだ。相手せずに先を急いだらどうだい？」

Kiri 「I paladin, You fiend! 」

Katiyana 「アッハイ」

Witchfire という名前の敵は炎を投射して Kiri に当てる。Kiri は全身に緑の炎が広がりそうになるが、持ち前のセーブで耐える...だが他の人はどうだろう。

さらに Risaka が Wraith に Con を吸われる。Curro は Buff でインコ Touch すら AC31 をキープするが、それでも DM の出目が振るって当たったりする。

Harfwol は DM のお誕生日記念モンスターに半透明の骨の手を飛ばされ、運良く Save に成功するものの、失敗したら首を刎られて窒息させられていたようだ。

Risaka は Witchfire から Glibness を受けて Dex を減らし、さらに Rosetta・Risaka・Harfwol が Greater Command をくらい、Drop の命令をうける。Risaka にとってこれは致命的で、連続 Command で2本の銃を落としては拾い、擬似ティロ・フィナーレ状態。

その後も主要ダメージディーラーの Risaka が執拗に狙われ、Witchfire の炎も受けかけるも Save20 を振ったりと奮闘を見せる。

敵方も物量を惜しまず、Unholy Blight、Blasphemy やインコアタックで徐々に戦力を削られ、さらに Harfwol は3回目の首絞めでとうとうセーブを落とし、意識を失うが、味方の MSaE 範囲内に入ることで難を逃れる。

その後、インコや悪クレリックがすることぜんぶをひと通りお披露目するほどの泥仕合となる。味方の半数近くが倒れ、Kiri が Katiyana の Smite を受けてコンプリートにブツ散らばるも、最終的に Curro のクリティカル Kensai のクリティカル倍率上昇能力により Katiyana に劇的な止めをさし、勝利。

塔、あとしまつ

死闘...というより実際に死者も出たあとなので、一度 キャラバン に帰還する。やむを得ずまた重箱を開けて Kiri を復活させるが、これに Oni がどう出てくるかは未知数。

日を改め、2階の硬く閉ざされていた扉に向かう。直前の Divination いわく、お宝と守護者がいるということ。ヤッタネ。

実際に扉を開けると、黒曜石のようなトゲトゲ身体のアースエレメンタル。殴るとトゲが散らばって周囲にダメージがあり、さらに Death Throes があるも、普通に殴り勝つ。

部屋の中にはクリスタルが無数に生えており、適切な手段で掘削すればそこそこの資金になるだ

けの宝石が手に入った。

極点へ

Koya その他の提案で、極地に向かう。Dian はどうやら「極点で Know Direction してみたい」そう
だ。すでに極点から 10miles 程度の距離だったので日帰り旅行。

The Nameless Spires とその下の遺跡。Koya が行きたがるので、キャラバンを遺跡の外に残し、塔
と遺跡に入ってみることにする。Rosetta のみ拒否。

廃墟に入ったことで、案の定病気にかかる。セーブを落とした Harfwol の身体が青く光り始める。
しかし Koya さんは上機嫌で RelationPoint+1。

さらに極点付近に行って「世界一周」をやる一行だったが、Harfwol の病気の進行は早い。

その後シェイドに囲まれたり、さらに 2 人病気になったりするも、Koya さんが特別のはからいで
Remove Disease を使ってくれて、無事生還。代わりに Harfwol が一週間 Fortune Teller につくが、伝
統を重んじる Koya は不安な様子。いやいや元は Koya さんのせいじゃん...と心のなかで思うも口
に出したりはしない。

めずらしい体験こそ出来たが、お持ち帰りできたのは病気だけだった。

極点の探索を終えたところでキリがいいが、Winterwolf の改心、および Risaka の鬱病解消の判定
をするため、もう 1 日進むことにするが、その夜に遭遇発生。

瘴気ただよ極点に近づいたからか、食料が腐り始める。隊のやる気はみるみる下がり、まず速
度が 25% 減少、毎日 Security を通さないと悪化し、さらに食料も毎日 1 カargo 減る。2 回成功で
解消。

Purify food and drink を使うために Harfwol が占い師を離脱するが、占い師がコロコロ変わって
Koya はさらに苦い顔。Risaka の鬱は解消せず、Winterwolf も善どころか中立にもならない。まだ
まだかかる様子。

いよいよ極点越えも後半戦。地図では極冠を抜けるまで特にこれといったランドマークはない
が、どうなるか。

日数経過

Alabastrine Peaks 出発：2 月 3 日 (72 日)

The Nameless Spire 到着：2 月 6 日

The Nameless Spire 出発：2 月 8 日

極点探索：2 月 9 日

セーブ：2 月 10 日 (79 日)

ボーナス経験点

ボス撃破ボーナス：全員 0.5、ただしプール経験点にしか突っ込めず、1.5 倍にもならない

Kiri : 0.9

Harfwol : 0.5

Risaka : 0

Dian : 0

Rosetta : 0.2

Curro : 0.6