

ろくでなし野郎 A チーム

Kiri, Curro, Harfwol, Risaka, Rosetta, Dian

あらすじ

Ameiko をさらわれ地下に潜ったろくでなし野郎 A チーム (Fireworkers) は風雲 Ravenscraeg 城の攻略に向かった。

大広間

冒険者達が風雲 Ravenscraeg 城の大広間を無人の広野を行くが如く進んでいくと、大広間に接する扉が一斉に開き、わらわらとヤクザ・サグが出てきた。いきなりアンブッシュである。

そして「センセイ！オネガイシマス！」とヤクザ・サグが叫ぶ。奥の扉が開きのそりと大柄なニンジャが出てきた

「ドーモ、アイアンイーターです」

アイエエエエ！ナンデ！ラストモンスターナンデ！

その名に恐れをなした冒険者達の間にはニンジャリアリティショックが吹き荒れる。

アイアンイーター＝サンはウェポンアブソープション＝ジツを使いこなすタツジンではあれど、ラストモンスターとかサビ・ニンジャクランとかとは全く関係ない。

ではベイベーサブミッションかというとなんな訳はない、武器を吸収したり吸収した武器を排出したりする変幻自在のワザマエに冒険者達はたじたじとなった。なにせ最大火力であるはずの Risaka の攻撃が吸収され、まったく通らないのだ。コワイ！

Smite を使った Kiri はヤクザ・サグに囲まれ身動きが取れず。 Rosetta もマジックミサイル・ジツを CL24 とか言ったけどあっさり SR で弾かれたので役立たずになった。ゴーレム重点！

網膜 IRC ディスプレイにジリー・プアー（徐々に不利）の警告灯が灯るなか、 Harfwol の戦闘用 UNIX が唸りを上げて解析を行い、ウェポンアブソープション・ジツの秘密を見破った。

その秘密とは……アイアンイーター＝サンに攻撃が当たると……出目が低い場合に吸収される！

解析しても意味ない！

一緒に出てきたバイオカラスの群れに目を潰されて一旦撤退したり，マイナーイメージ・ジツで死んだふりしたり，釣られて出てきたところをズドンしたりと若干グダりつつも Risaka が LAN 直結したマスカットライフルで3点射を叩きこみ，Curro が単分子ドスシミターで切りつけるとアイアンイーター＝サンはたまらず爆発四散！ヤクザ・サグは巻き込まれてネギトロに！

1F には食料庫があり戦利品としてワイン等を入手．Dian がすげーいっぱい持って行こうとした．

厨房

2F に登ると厨房があり，聞き耳を立てるとミソスープが云々と聞こえる．どうやら料理中であるらしい．

おれは厨房の中では負けたことがないんだ，と軽口を叩きつつ制圧して料理サグ(マルコメ君)にインタビューするとジョーガンという熊に変身するやつがいるらしいことがわかった．

立入禁止エリア

2F の立入禁止と書かれた扉の向こうは実験室だった．

ガラスのチャンバーの中には死体があった．死体は動き，出してくれーとか言ったが，そんなもん出すわけがない．念のため Kiri が審査したら当然 Evil だった．出すわけがない．

部屋を探すと Stonesalve が見つかった

臭い部屋

階段を登って臭い部屋に入ると，か細い「アイエエエエ……」という声が聞こえた．鉄格子の向こうにはひどく汚れ，痩せさらばえた人間が一人．散らばった生物残渣から，ネズミを捕まえ，食べることで飢えをしのいでいたらしいことがわかった．なんと凄絶な監禁生活だろうか．

檻から出してやり，食べ物を与えると，人心地ついた囚人は己の身の上を語った，彼の名はリュート．Karsgard の Merchant であった．彼は Rimerunners Merchant Guild と関係があったがニンジャに拉致され，魔術師の実験台としてこの部屋に閉じ込められていたらしい．

リュートはひどく怯えて「こんなところにいられるか，おれはあんぜんなところにかえらせてもらう」とかなんとか死亡フラグっぽいことを喚いたので，面倒な事になった．

このまま放置すれば、間違い無く死ぬだろう。

Kiri は「Ameiko が心配で仕方ないけれど目の前で死亡フラグが立ってる人を見過ごせない」と言い出し、Qurro は「もどるとバフが切れるのは見過ごせない」と反論。

安全だからここにいろ、ステイ、ステイとなだめてみたものの、当然、リュートは一向に聞き入れない。

「放置しよう」「連れて行こう」「一旦帰ろう」「自分の身は自分で守れさもなくば死ね」「ダガー一本で敵地にとどまれないのは甘え。自己管理ができない人の言い訳」などと揉めたが、Rosetta が「もうめんどくせーから、こいつ腹パンしてほっとうござい」って言ったらみんなちょっと顔を見合わせた。

実際牢屋は安全であるし、魔術師にリュートを殺す動機もない。だったら人命優先、命は地球より重く、バフは命より重い、従ってバフは地球よりも重い。合理的な判断である。

そういうわけでリュートを腹パンで気絶させ、牢屋に放り込んで施錠した。一部、良心の呵責から毛布を引いてた人もいたが、惑わされてはならない。バフは地球よりも重い。

熊部屋

塔を登り、さすがに本格派魔術師タワーの香りがしてきたためチキった冒険者達は Divination する。

Ameiko を助けたいです！どうすればいいですか！

すぐさまに毒電波がくんだり、神からの啓示 (Kill'em All) を受けた冒険者達はライフル魔となって鮮やかなドアブリーチングの後、次の部屋になだれ込んだ。部屋にはワー熊 (ジョーガン) がいたが、2 発ほどスラッグ弾を打ち込んだら死んだ。

銀の弾丸はない。なくてもどうにかなる。

屋上一步手前の部屋

上に進むと、開けた部屋に出た。部屋の中に佇むのはひとりのニンジャ。

「ドーモ、レイザーネットです」

レーザーネット＝サンは常人の三倍の脚力を誇るとともに、ユニーク・ジツであるブレードネット・ジツを使いこなしている。それなりに苦戦すると思われたが、出会い頭に Risaka が発砲すると 20 が出た。突如として紅茶の香りがあたりを漂い、黄色いリボンが舞い散って 73 点くらいでたのでレーザーネット＝サンは落とし戸を上げて塔の上に逃げた。

凄まじい羽音とともに、入れ替わりに暴風雨のごとく大量の鳥が落とし戸から部屋の中になだれ込んできた。目ざとく Dian が大量の鳥の中に、赤い羽根を持った鳥を見つけた。Karsgard の街で冒険者達を虚仮にしまくってくれた憎き赤い羽根のアイツである。

直後、雹を伴う猛吹雪が部屋の中を吹き荒れ、部屋全域で見通しが効かなくなった。赤羽根の唱えた Sleet Storm である。床は凍りつき、5ft 先もおぼつかない猛吹雪、その中でも何故か自由に飛び回る鳥の群によって目が潰れたり吐き気がしたりでピンチに追い込まれる。

Risaka の目が見えなくなるが、Halfol が治療し、飛び回る赤羽根を追い立てる。赤羽根は鳥の群れに隠れながら Wooly Rhino を呼び、戦場はさらに混沌とした。

ここで活躍したのは、Curro。剣を片手に踊るように鳥の群れに飛び込んでいくと鳥をあっという間に散らし、赤羽根へと迫る。魔法によって Curro の剣は大変に鋭くなっており、17 とかそういう目が乱舞したので、瞬く間に赤羽根はテバサキめいた死体へと変わった。Magus の秘儀、Transmute Raven to Chicken である。

赤羽根が倒れると鳥は今までの統率が嘘のように部屋の中を逃げ惑い、開いた落とし戸から外へと飛び出していった。台風一過の部屋から落とし戸を抜けるとそこは屋上、レーザーネット＝サンが爆発四散した焦げ跡が残るのみであった。

ポーションをわざとらしく消費したあとにハラキリで爆発四散とか実際どうなんだと思うことはあれど、この塔をなんとか制覇することができたらしかった。

塔を超えて

魔術師は現れず、Ameiko もいない、それでも何者かによって閉じ込められていた哀れな商人を開放し、あとは危険な死体をどげんかするかと、一行は階段を下った。

そして、ガラスチャンバーの中の死体を見つめた Kiri は、一瞬ツノが生えたなにかを幻視した（以降、この死体を「TPK 太郎」と呼称）。「虫、それは、歩く」という囁き声が聞こえたような気がした Kiri と Rosetta は、「まあ、今日はこの辺でかんべんしておいてやる」と TPK 太郎に凄むとすすぐと部屋を出た。

地下がまだある．ということで地下に行く事になった．

水音がする部屋

滝がある．あと，SAKE がおいてあった．Dian は当然 Sandru のために持ち帰る．

あなだらけの部屋

次の部屋は穴ぼこの部屋．深くて狭い穴が地面にいくつも空いている．
不思議な事に，ひとつの穴は明滅を繰り返していた．

不思議に思って近づこうとする一行だったが，Dian が目ざとく天井に目をやると
やはりというか流石というかスライムが張り付いていた．

スライムの正体は Excutioners なんか．上から人の顔面に襲いかかり，顔を覆うこと
で窒息死に追いやるという剣呑な生き物だ．

遠距離から安全にスライムを処理し，穴に近づくと明滅の感覚が短くなった．

Rosetta はクトゥルフ知識ロールに成功して（だいたいこういうシチュエーションで「宇宙からの色」が出るんだよクソァ）と宇宙的恐怖に打ち震えていたが，ルールが違ったので出なかった．

意を決して光る穴を覗きこむと，数インチの穴の 15ft ほど下に KATANA が落ちていた．
Summon した Monster にとってこさせるとそれは Rimerunners Merchant Guild から失われた
「AMATATSU 伝家の宝刀」Suishen だった

Suishen は知性ある宝刀であり，その来歴は映像となって一行の頭に流れ込んできた．

曰く，Suishen には初代 AMATATSU の魂が宿っていること．
曰く，ONI FIVESTORMS と呼ばれる異形の存在に国を追われたこと．
曰く，Fin の手元から奪われ ONI によって穴の中に捨てられたこと．
曰く，Katana と Long Sword の重ねあわせ状態をとるが観測によってどちらかに収束すること

またひとつ真実を知り，Suishen と共に Ameiko を救出する誓いを立てた一行は次へと進んだ．

気合の入った Troll の部屋

分かれ道に戻り一方に進むと Troll がいた．部屋には石炭が入ったピットがあり，気絶すると地獄
の炎の中に投げ込まれる（6d6 Fire/Round）ものである．お前たちは火が怖くないのか．ガッツの

ある Troll だ.

Troll は Acid Splash で Regeneration を剥がれて死んだ.

DOJO

ショドーが掲げられ、中では悪のモンク達が殺人カラテの特訓をしていた.
ここは暗黒カラテ・ドージョー.

本当はここで恐るべきフィッシュン=ジツの使い手であるオモヤニ=サンがでてくるはずだったが、先に戦っていたので不在だった. 部屋には隠し通路があり、裏に続いているようだった. モンクは死んだ.

でもまあ、分相応に雷石とか投げてきたから耳が聞こえなくなった人がいたかもだった.

隠し扉の向こう

隠し扉の向こうに行くと、「よくも（名前忘れた）を殺してくれたなー！」とのシャウトとともにむさいおっさんが出てきた. この砦の魔術師、ゴチさんだ. ゴチさんはファイアボールとファイアボールが使える. ええと、あと、ファイアボールが使える. 強敵だ.

しかし、ゴチさんが自慢のファイアボールを放った直後、Risaka がダイスを振ると 20 と 20 とあといくつかが出た.

コーラス付きの曲が突如として鳴り響き、マスカット銃が巨大化したかと思うと 170 点くらい出てゴチさんの頭がティロった.

FIVESTORMS

ゴチさんの後片付けをして進み、地下の最奥地にたどり着くと、ONI、キマンダツが出てきた. 後ろでは露骨に Ameiko とかが捕まっていた.

キマンダツは ONI,FIVESTORMS のひとりで、変身能力を使ってギルドに潜入し、ボスを抹殺して乗っ取ると、まあ悪事の限りを尽くしたらしい. 哀れなゴロツキを雇って Suishen を盗んだのも、それをあんなけったいな部屋にボイ捨てしたのも、全部自分の仕業だと気前よく冥途の土産に語ってくれたのはよかったが、モンクのせいで耳が聴こえない人には聞こえなかった.

Silence 下での自白大会、それは通信してないはずのロボットのコックピット内でやたら息のあった政治的主張の応酬を繰り広げるレベルのお家芸……

しかしながら多少間抜けな茶番を演じようともキマンダツはやはり ONI であり、戦闘開始直後に当然のように Cone of Cold をぶっぱなしたので当然のようにえらいことになった。

慌てて回復したり攻撃したりガゼボしたりして二巡目、追い討ちとばかりにキマンダツがヘイトの炎が灯った矢をひょうふつと放つと、景気よく 20 が出た。

矢は空をとぶうちに恵方巻きのような龍のようなアレへと変じ、Risaka の頭を瞬く間に食いちぎった。

「どうすんだよこれ」という気まずい沈黙と咀嚼音が卓に満ちる。

ダメージディーラーがマミられちゃったから仕方ないなマジ仕方ないな、と Kiri が顔面パーツを中央に寄せながら Smite したら 60 点くらい出たので、みんなが「へー」って思った。

キマンダツは GritterDust で消えられなくなったりなんだりで弓を捨て、鉄棒を抜いて後退。ただ、近接戦をやるということは数の優位に身を晒すことに他ならず、程なくボコられて死んだ。

ダンジョンを終えて

- ・キマンダツに捕まっていた Ameiko を助けた。
- ・同じく捕まっていたウルフさんを助けた。ガイドとして極点越えに協力してくれるとのこと。
- ・次回はパス・オブ・アガンヘーというルートを通して極点越えをするらしい
- ・ダンジョン内にいた Winter Wolf（スキニさん）はあわや保健所送りだったが、Kiri が改心させる、自分で世話もする、毎日散歩にも連れて行くから、だから飼っていいでしょ、と言って聞かないので連れて行くことになった。大変目付きが悪いのでキャラバンメンの士気が下がった
- ・リュートはキャラバンに加入する目もあったが、キャラバンメンが「すみません商人さんは募集してないんですよー ^^;」って言ったからキャラバンに加入することはなかった。
- ・TPK 太郎は放置
- ・Risaka は「金を払うのもったいなくね？」という意見によって重箱パワーで蘇生

おしまい

■ボーナスポイント

Rosetta 0.7

Kiri 0.6

Curro 0.6+0.3

Dian 0.4

Harfwol 0.9

Risaka 0.2+0.3

全員 +0.1+1.0 プール EXP(シナリオ 2 クリア分)