

ここはじーごーくー　じーごじごじごじごじごじご地獄の井戸だよー

前回からのつづき（9/17、283日目）。

Imperial Shrine の島の北の穴（Well of Demons）にとびこんだ。シグレさんの身体を探すと同時に、各家の過去の皇帝から Ameiko へ祝福を授からねばならない。

矢襲地獄

前回、何らかの心術効果に掛かって3人が落ち込んだ Well の水面。いまは戦闘を終え、洞窟に開いた横穴に陣を張って疲労を回復しようとしているところであったが、そこで Harfwol が Perception を振って気付く。洞窟の天井近くに Erinyes6 体！

なぜ Well of Demon なのに Devil がいるのか？　ボブは訝しんだ。しかしその謎もすぐに明かされる。

固まっていた PCs はイニシアチブをとられて弓& Unholy Blight を食らい HP を減らされるが、Rosetta の石壁を貼ってとりあえずを凌ぐ。

しかし Erinyes 共は北の道に回り込み、改めて Unholy Blight を浴びせかけようとする。だが細い道から攻め込もうとしたのが運の尽き、Harfwol の新必殺技 Holy Word が炸裂。6 体中 5 体までを Banish する。残る 1 体は細い道から撤退したため、PCs は追って北上。

すると、洞窟の奥に場にそぐわない雰囲気のある部屋がある。壁にはカーテンが掛けられ、調度品もきれい（どうやら Mirage Arcana っぽい？）。中には Erinyes おかわりと、なんか皇族っぽいやつが翡翠の玉座に座っている。

??? 「そのもの、わらわの宮殿になんの用があって入り込んだ？」

Rosetta 「お名前をお伺いしてよろしいですか？」（Diplomacy で Roll1）

??? 「先に名乗らないなんて無礼者め。わらわは Amatatsu Maemi。かつて Minkai を治めていた皇帝だ」

Erinyes に弓を収めさせ、戦闘ラウンドを区切り、一度会話フェイズ。

しかし交渉役の Risaka（なぜか Inquisitor になった）と Kiri がともに Evil 殺すマンなので、一触即発。

Risaka 「Sigure 帝の遺体を回収させてください」

Maemi 「なぜ回収したいのか」

Curro 「Sigure 帝の霊に頼まれたからです」

Maemi 「ここにはないよ」

Curro 「他に部屋はあるか？」（→あるよ。他の皇帝の部屋だよ）

Harfwol 「他の階層にも皇族はいるか？」（→もちろん）

Curro 「情報ください」（→それに答える私のメリットはあるか？）

Maemi 「それよりここにいるということは皇族だな？皇族は誰だ」

ホイホイと Ameiko を前に出すわけにはいかない。Kiri がたまらず弓を構えて、戦闘再開。

先手を取った Erinyes の射撃でクリティカルが 2 回発生し、Kiri は構えた弓を放つことなく HP-60 近くなって死亡。即座に Harfwol が近づいて MassCure+Breath of Life で蘇生するもののまだ瀕死。

さらに、Maemi は細道に下がった PCs に対して Black Tentacles を召喚。再び石壁を貼って射線をさえぎったので Erinyes は回り込み始めるものの、後ろ側も石壁なので諦める。でもそれはこちらにも退路がないということ。

Black Tentacles を Dispel されたので Maemi は石壁を破壊して射線を供給、Erinyes が Unholy Blight を撃ちまくる。

しかし Harfwol が敵陣中央で Holy Word を唱え、Maemi もろとも Banish されてしまい、あっけなく戦闘終了。(のちに Holy Word では HD の高い者は放逐されないことに気付く)

Maemi が消えると部屋の雰囲気もただの洞窟に。

どうやら彼女のような Evil の歴代皇帝は、一度 Lower Plane に魂を捕えられたものの、何らかの意図があって物質界を再び訪れようとするが、Well of Demon という罠にひっかかって外に出ることも Lower Plane に戻ることもできなくなっていたようだ。

Banishment 効果は 24 時間は戻ってこれなくなるが、果たして 24 時間後に彼女らは戻ってくるだろうか？

虹色地獄

とりあえず前セッションから続く Exhausted 状態がつらいので、Well から出て休憩しようとする。

しかしそうは問屋がおろさない。ろくろ首の Kiyomi がしつこく襲ってくる。

「Takahiro 様の邪魔をするやつは許さん！」

Well 上空で透明化していたので、見えない者は Surprised となる。先手で Disintegrate を Ameiko に撃つのも一発は耐える。さらに Aura で自分の周囲を暗闇にするが、Kiri の大弓から放たれる Daylight でそれは打ち消す……と思いきや、この Daylight は効果時間が短い。

次ラウンドの Kiyomi は非人道呪文 Prismatic Spray を放つ。次元転移効果が無効ということもあって即詰みの効果は出なかったものの、Rosetta が Insane、Dian が電撃ダメージで倒れる。狂った Rosetta は Kiyomi と Curro を巻き込んで Empowered Fireball。

2 発めの Spray は 2 人が次元転移(=無効)を引くなどして被害軽微。Harfwol の Dispel で Kiyomi から複数のバフを剥ぐも、Darkness のオーラのせいで視認困難は続く。だが Risaka の銃は Seeking なので当たる。ずるい。

3 発目の Spray も冴えないので Kiyomi は周囲の岩に隠れて、せめて Risaka の全力攻撃を受けないようにするも、Curro がしつこく追いつかり、Harfwol の Thunderburst の追い打ちも入る。そして正気に戻った Rosetta が接敵して Trip に成功し、囲んで棒で叩くメソッドで Curro が得た AoO がクリティカルし討伐成功。

Kiyomi の直接攻撃をうけた Curro がろくろ首の呪いに掛かっている首が伸びそうになったが、Break Enchantment が成功し一命をとりとめる。首が伸びると声が出なくなるらしい。

Trumpet Archon のオノコさんのところに戻ると、Maemi は「死んだなかで最も新しい Amatatsu」で

あったことを知る。

クエストクリアなのでオノコさんの祝福を得られるが、残りの皇族の祝福を得るにはやはり Well を探索するしかなさそう。そしてその中にいるなら高確率で Evil に転生しているはず。その人の欲するものを用意できれば交渉はできそう。でもできなかったらスレイするしかない…？

とりあえず休むことにするが、Shrine の島で休むか Kasai に戻るかで迷い、Divination すると「目立つ行為をしなければ Kasai に戻っていいんじゃない？」とのこと。なので戻る。
そして Kasai で一晩休むことを選ぶと、その晩、例の忍者さんが現れる。

「ヒラバシが軍勢を率い Kasai に向かっているが時間はかかりそうでござる（今日明日ではない）」

「Kasai の民衆の間で反逆の機運は高いが、何もイベントを起こさなければ徐々に冷めていく。
Ameiko の祝福儀式が終わってそのことが広まれば、しばらくはまたその機運は持つでござろう」

「ついでに、Kasai の城にあった Teikoku 家の家宝の武器をとってきたでござる」

+ 3 Wakizashi の Karusetsu。1 日 3 回、60ft. 離れた敵に光り輝く Force を飛ばして攻撃でき、DC14 Ref で Blind にもなる。また鬼への特効もある。とりあえず Curro が持つことに。

そしてプチデートタイム。

- ・ Risaka : Inquisitor に部署異動 (?) したことを Koya と Spivey に報告するが、「がんばってね」以上の反応は難しかった。
- ・ Curro : Shalelu にろくろ首になりかけたことを話し、「僕がエルフでなくっても大丈夫ですか？」と問う。Shalelu は「Curro であれば気にしないよ」と回答、Relationship ポイントが貯まってロマンス状態突入。やったね！
- ・ Dian : Sandru と、Ameiko の境遇について会話。Sandpoint でのことをなつかしむ。
- ・ Kiri : Ameiko とふたりきりになるが、DM はロールをすべて PC に任せた。ロマンス状態 = NPC のロールを PC が好きにできることらしい。やったね！

悪臭地獄

しっかり休んで翌日 (9/18、284 日目)、再び Imperial Shrine へ。

Levitate 等を使い Well の中へ着陸し、Wind Sight を使って未探査の部屋をチェック。南東の部屋に Teikoku の連中ばい Samurai と異形がいる。南西の部屋には最初に滝に突入した時の敵 (Omx Demon) がいる。

Samurai 風のやつは歴代皇帝のひとりだろう。Evil 殺すマンはボス以外を殲滅して「服従か死か」、そうでない者は交渉ルートを提案するが、最終的には普通に交渉。Samurai 風の者と対峙する。しかし会話を始める直前に Dian はその豊富な歴史知識から相手の正体を見出す。Teikoku Sokai は将軍だった頃、他の皇族関係者を皆殺しにして力を増そうとした。悪いやつだなー。

Kiri 「我々は Amatatsu の末裔の従者だ。祝福を受けさせて欲しい」

Sokai 「ぼくと契約して、外の池にいるでっかい鯉をスレイして持ってきてほしいんだ！」

裏がありそうではあるが、とりあえず見てみようということになって実際に池に行く。

すと言われたとおり、でっかい鯉がいる。Dian いわく、これはいわゆる水神 (ニュートラル)。Well of Demon に注ぐ水に作用し、他次元の影響が Well の外に来ないようにしている。つまり

……殺してはいけない。

鯉をやっつけるのはまずいので殺さずに戻る。戻る前に Wind Sight を Teikoku 部屋に送ると、ボスは PT の帰りを待つように外を覗き見し、異形（Hezrou）はいない。警戒されている？

Risaka が飛行、Dian が Spider Climb で壁伝いに Well に入り直すと、「鯉はどうしたー」という Sokai の声。Kiri は「Devil Must Die!!」とさげび、いつものように戦闘開始。

Omo Demon の雲系呪文乱発で場をコントロールされ、後衛の Risaka や Dian は水場上空に釘付けにされ思うように行動できない。しかし Hezrou は飛べないのでやはり場に恵まれず、力自慢を生かせない。Blasphemy による Daze 効果も半々くらいで防がれる。

Sokai は対峙した Kiri に Unholy Aura、Nimbus、Quicken Slow などの手を尽くすも Curro と Kiri のセーブの出目が高くまったく通用しない。最終的には Kiri に殴り殺されておわり。

真・虹色地獄

Well of Demon の 1 階層目はすべて探索しきった。しかし Sigure の遺体は見つからない。どうやら水に流され、さらに下層に行ったようだ。

下の階層に行き、Wind Sight で偵察すると、武者風のアンデッドと Huge の浅黒い筋骨隆々の影を発見する。しかし武者アンデッドのほうにいくと、何故か逃げる。

追いかけて奥の部屋に行くと、雰囲気の良い（しかし肌寒い）部屋に先ほどの面々と、Shojinawa Ito と名乗る、見た目ゴーストの影が。

Dian は知っている。Shojinawa は Necromancy と暗黒魔術に精通し、あまりの邪悪さに歴史書から抹消されている。Lich であり、アンデッドとして長く Throne に座っていた。あまりに長く居座ったので Sovereign Dragon に殺された。悪いやつだなー。

Kiri 「祝福を受け (ry)」

Shojinawa 「継承者さんに乗り移らせてくれたら祝福も、探してる死体もあげるよ。一度だけ井戸の外に出れば僕は満足するんだ、お願いだから、ネネ、憑依させてくれるかい？」

許されないん DA。まあ普通にイニシアチブ。

武者風アンデッドは Akatsuka といい、種別は Grave Knight。キュア系の能力を使うのに集中が必要になる不気味なオーラを放つ（DC は敵依存）。

Huge の筋骨隆々は Night Walker。武器破壊が得意なニクいやつ。

Risaka の射撃で Akatsuka に一発クリティカルし、200 超のダメージを与えるも、続く Shojinawa の行動で非人道呪文 Prismatic Wall を張られ、後衛が完全に分断される。これを壊す手段は事実上 Rod of Cancellation のみなので、PCs にはない。

さらに Quicken Haste も受けた Akatsuka の攻撃によって Curro が一瞬で倒れ、追い打ちとばかりに Night Walker はシャドウを召喚。シャドウに絡まれた Kiri はしかし冷静にスリケンを構え、一步引いて油断した Akatsuka に Smite の乗ったスリケンを 6 発投げ、見事倒す。

分断された後衛は Disintegrate で石壁を削って脇道をつくり、そこを抜けて Harfwol が Heal しにいて Curro は復活。

しかし Shojinawa は非人道呪文 Prismatic Wall を再度唱えて貼り直し、今度は前衛を孤立させる。そう、Shojinawa は Spontaneous Caster だったのだ。汚い。
Night Walker も Teleport して手薄になった後衛に向かう。後衛ピンチ！

Kiri はまず Blink で石壁抜けを試すも失敗したので、自分のセーブを信じて Prismatic Wall に突っ込む。80 ダメージを受け Insane になるが抜けることに成功。さすがパラディン。
Rosetta による再びの Disintegrate で脇道を拡張し、Curro と Harfwol も後衛に合流。
Risaka は Night Walker の凝視攻撃から眼をそむけながらも Seeker の銃で命中させ、クリティカル 2 回を叩き出すもまだ倒せず。
Dian からもらった Std アクションで Harfwol は Shojinawa の 3 度めの壁貼りを待ち構え、対抗呪文で打ち消す。非人道呪文といえど張られる前ならば対処可能なのだ。

しかし悲劇が起こる。Night Walker は Swift Sundering で Risaka のマスキットを破壊してしまったのだ。CL の高い Seeker 能力がアダとなり、Risaka のマスキットは極めて修理困難なのだ。
Kiri は至近距離から Night Walker の機会攻撃を受けながらも弓を撃つが、自分の Blink のミスチャンスに阻まれてトドメには至らない。Risaka は嘆きながらも予備のマスキットを取り出し、しっかりと Night Walker を仕留める。
ひとりぼっちになった Shojinawa は Risaka に Finger of Death をするも通らず。その後は壁から出てきて Flyby 魔法 vs PCs のそれに対する待機行動、というもぐらたたき状態になり、Cone of Cold、Feeblemind、Scorching Ray その他もことごとくいなされ、絶望して死ぬ。

漁る剥ぐすると、首だけの死体が見つかる。これが東山さんの死体だろうか？
もちろんこれだけでは足りない。Well 下層にはまだ南側に部屋が広がっている。もう少し探索が必要そうだ。
しかしさすがにインコの Spontaneous Caster との戦いで消耗が激しく、一度 Kasai へ帰還する。

あと 1 エンカウンターでダンジョンが終わるらしい（その次は最終回）ので、後日そのエンカウンターだけ行いう臨時セッション。
ボーナスポイントは 23.5 回で使いたければ Lv14 基準、23.5 回に必要なければ Lv15 基準。

ボーナスポイント合計

- Harfwol 0.6
- Risaka 0.3
- Curro 0.6
- Kiri 0.7
- Rosetta 0.8
- Dian 0.5

■日程

Well of Demon で再開：9 月 17 日（283 日）

Well of Demon から帰って来て休む：9 月 18 日（284 日）