

■要約

PC 達は、印籠をヒントに真珠の家ダンジョンの迷宮を突破した。

迷宮の先にはゲイシャの服、Kimono を来たサユミと、歳をとった女性が向かい合わせで座っていたが、ピクリとも動かなく、Magic Jar 的な呪文で魂をとらわれているようだった。

さらに進んだ先には茶室があり、そこではショサイトいた。彼が語るによると

- ・妻タルキミは段々と老いてきた。そこで、娘の体との交換を何十年か前に行おうとした。しかし、手違いで娘は殺されてしまい失敗した。(前回ログ参照)
- ・最近、その娘の娘(つまりショサイトから見て孫)であるサユミを誘拐した。誘拐そのものは成功したが、儀式に失敗し、タルキミの魂は Shadow Plane に流出してしまった。
- ・(小箱を取り出し)サユミの魂はこの小箱の真珠の中にある。
- ・(真珠を部屋にばら撒き)「この中から探せば良いんじゃないかな」

ショサイトを倒した結果、Shadow Plane の雰囲気は無くなった。

サユミの魂を戻すことに成功したものの、タルキミへ対処することはできなかった(Good/Evil 論的に議論されたが、そもそも技術的に不可能、という結論に至った)。

サユミと一緒にティーハウスに戻ると、皆感謝してくれ、またアメイコが Minkai の Emperor になることに協力してくれることになった。

また、買い物の購入を代行してもらえることになった。

ゲイシャとのコネを取り付けた PC 達は、ニンジャとのコネを求め、エンガオカのクロイヤネマーケットに向かった。

クロイヤネマーケットでは Kuwa-Oni が変身していた岡っ引きが、出店の人に難癖をつけていたので、クーロがそれをとめに入ったら戦闘になった。

武器を門で預けていたので、武器無しで戦ったが何とか勝つことができた。

逃げ帰った後、デートタイム RP を行った。

色々あって、Kiri はアメイコと二人きりでデートを行いたがったが、色々危険だろうということで、皆で食事に行くが.....(続く

(メモ:ここでの RelationPoint は次回に持ち越し。また、この際の Point は今回分としてカウントし、次回はまた別に RP を得る機会あるならば、この機会とは別の機会として計算する)。

■新しい設定

タルキミ:ショサイトの妻。サユミと体の交換を試みたが、Shadow Plane に取り残されてしまった

(ただし、ショサイト情報)

シクツイツル：シクツセンナカの弟。JadeReagent に否定的立場。

■ ルール解釈

・ダンジョン内だとコヤ Potion は使えない (もらえない)

■ 日程

真珠商人を倒す：8月19日 (256日)

沿岸丘へ：8月22日

新月の夜に続く：8月24日 (261日)

■ ログポイント

ロゼッタ：0.6

クーロ：0.9

Dian：0.5

Kiri：0.3

Risaka：

0.2

ハルフォル：0.2

ネタっぽいログ

時はCY1599年、企業のネットが星を被い、電子や光が駆け巡っても、国家や民族やTVアニメ放送が消えてなくなる程、情報化されていない近未来。

夜な夜なアニメを見ながら駄目人間.....ではなくて駄目ドワーフ Pluto が頭を抱えていた。

ああ.....これまで毎晩アニメ実況をしていたのに、最近神殿勤めをはじめた Khazar が「もう社 t、神畜辞めたい.....、鬱だ.....、毎日吐きそうだ、医 s、Cleric から貰ったくす r、Potion 全部飲めば楽になるかな.....」と実況に参加しなくなってしまった。Layer は「なんか最近不眠症で辛いんですけど.....」と言っていたので「じゃあ毎晩 1 クール実況が出来るね」と答えたら、これまた実況サーバースペースにあらわれなくなってしまった.....。

仕方が無い、最近流行りのブラウザゲー「Complete Fleet」をやるか.....。今イベントやってるしな.....。

ぴろーん

「いいこと？ 暁の次元界に勝利を刻みなさいっ」

もう Varisian 湾攻撃も、Steaming 海戦も、Hermea 沖海戦も、Jalmeray 沖航空戦も、Kortos 夜戦も、LotusWater 作戦も、西号作戦も、Verces 宙戦も、宙軍甲事件も、宙軍乙事件も、Jadi 暗殺も、Diaspora 玉砕も、Verces 玉砕、Akiton 玉砕も宙軍反省会も、すでにイベントでやっちゃったからなあ……。今回のイベントは何なんだろう……。wiki を確認するか……。何々、もうネタが無くなったから名前の元ネタになった人が関わった事件を再現したイベントをするのか……。いい加減このゲームも末期だな……。

■ 期間限定海域「真珠の家～クロイヤネマーケット」

■ 攻略指南

このイベントは、艦名の元となった人に関連した事件「Minkai の JadeReagent の変の初期の一事件」を元ネタとしています。そのため、全ての海域において、以下の艦種で艦隊を編成する必要があります。

Kiri 型戦艦

Curro 型高速戦艦

Rosetta 型装甲空母

補給艦 Harfwol

工作艦 Dian

Risaka 級駆逐艦

これら以外の艦種だと、お仕置き部屋ルートが確定してしまいます。

■ 真珠の家（E-1）

前回のイベントの海域突破ボーナスである「印籠(サユミ)」が無い場合、25%*3の完全ランダムルートとなってしまいます。

これはかつて彼らが印籠のそれぞれのパーツ(「繭」、「黄色い石と青いらびすらずりの輪」、「樟脳のビーズ」)から、正しい道を選び選んだという史実に基づいています。つまり、マップ上の絹のカーテン→緑(黄+青)の門→樟脳の門というルートから外れれば、迷わず撤退したほうが良いでしょう。

■ ショサイト (E-2)

ボスのショサイト以外に、Elite Incorporeal が非常に強力なため、対 Incorporeal 用の装備が必要です。また、射程が短い場合、速力を「飛行」にしないと砲撃を行いません。これは、ショサイトが部屋に散乱した真珠の中にサユミの魂が入っているかもしれないと考えた彼らが遠距離で、あるいは飛行状態で戦うことを余儀なくされた、という史実に基づいています。(もっとも、ショサイトはサユミの魂を別に保管していたのですが……)。

海域突破ボーナスである家具「ゲイシャのティーセット」(提督と本格的な Buff パーティーをエンジョイするためにサユミが遥か Kasai より取り寄せた豪華な抹茶セット!)は、この際にゲイシャ達から譲渡された Magic Item ティーセットが元ネタとなっています。

■ エンガンオカ、クロイヤネマーケット (E-3)

この海域での戦闘は、全ての装備品を取り外した状態で戦闘が行われます。

これは、彼らがクロイヤネマーケットに入った際に、全ての武器を門番に預けた史実に基づいています。他にも Curro 型高速戦艦が射程に関わらず一番最初に攻撃するのは、Curro がこの戦闘の基になっているクロイヤネマーケットの戦闘において、Oni の民間人への攻撃を一番最初に守ろうとしたことが、また、二週目以降の攻撃で、Kiri 型戦艦と Risaka 級駆逐艦が、敵艦の装備を奪い攻撃するのは、実際に Oni の武装を奪い反撃したことが基となっています。

■ (E-4)

現在作成中 非常に困難で突破した提督は少ない模様。情報求む。

なお、Risaka の装備品としては大口径電磁粒子誘導ビーム無反動マスカット銃が現在では有名ですが、それはまだこの時期には手に入れていませんでした。