

ミンカイを支配するものは三つ!! 『ゲイシャ』『ニンジャ』『ダイミョウ』『ヤクザ』

キャンプにもどったら逃げた山賊が暴れているらしい。追って殺した。
知らなかったのか...? 冒険者からは逃げられない...!!!

アフターケアもしっかりやったためヒラバシさんがちゃんとデレてくれました。
そんなデレバシさんがくれた情報によると

国を制圧するためには3つの要素が必要らしい。

1. 政治&通商 『ゲイシャ』

一言: お琥珀「金色京舞茶室からコニチワー。坂壁の町からコニチワー。」

2. 情報 『ニンジャ』

一言: ノキザル三クラン広報部「きみも黒屋根市場でニンジャと握手!!」

3. 軍事 『ダイミョウ』

一言: ダイミョウ一同「べっ別に不満がないわけじゃないんだからねっ!! シクツセンナガが怖いだけなんだからねっ!!」

4. 裏社会 『ヤクザ』

一言: 「ザッケンナコラー。」「スツゾオラー。」

まず、ゲイシャだということを出発の準備。

キャラバンのみんなにサヨナラ売買。ジローはブタメシ作るー(モヤシー)

というわけで、お金持ちにはなったけど買い物はできなかった。

パーティー ヒラバシ 『山賊の武器』

ヒラバシ「カーンカーン」

ヒラバシ Risaka 『昔使ってた弓』

Risaka「銃になりませんか?」

ハツネ Rosetta 『香車のこま』

Rosetta「これどうしよう.....」

ハツネ Dian 『レストレイティチブオイントミル』

Dian「フラグ回収。生存フラグだったようだ。」

「金銀パールプレゼント」

金を落とす銀とパールの町『坂壁』に着いた一行はゲイシャが一元さんお断りなのをして、まず買い物へ行く。

Curro「買い物タイムってことはデートタイムだよね!!」

Kiri Ameiko とブタのえさもとい人のえさを食べる ジローの評価 -100 かんざしを買う relation +1

Harfol Koya とかんざしを買う relation+1, パーティー資金 -1000

Curro Shareru と珊瑚の髪飾りをを買う relation+1, パーティー資金 -1000

Rosetta 「お前らパーティー資金を何だと思ってるんだ」といいながら、Ulf と地図を買いに行く
花街でぼったくられる relation+1, パーティー資金 -1000

Dian Sandaru と酒場で飲……もとい情報収集 お菓子, パーティー資金 -400

Risaka スワンボートに行こうとしたが Spyvi に置いていかれる Risaka の LP-10000

「ゲイシャ危機一髪」

手土産を片手にオコハクさんに会いに行く一同。

しかし、ゲイシャの1人が急にベールを脱ぎ捨て襲い掛かる!!

「ドーモ、ヒツシャデス。ニンジャ、ナマエナンダツケ？」

名前忘れたけどニンジャは強かった。カラテのワザマエが強力で姿がぶれている為いろんな攻撃が当たらない。ついには Ameiko をコンプリートにデスさせる。

でも、蘇生したことに気が付かないうっかりサン。

Dian 「こっこれは数々の冒険者を屠ったとされる『リドル』!!」

そして次の日、今度こそオコハクさんと会う。

どうやら、我々の目的には前向きだが代わりに行方不明のゲイシャを探してほしいらしい。

情報を聞いてみると

1. 行方不明の舞妓(サユミ)は死人のように Cool な真珠商人(ショサイトウ)のところへ行ってつかまったかもしれない。

2. サユミさんはいなくなる前にトランス三味線していた。そして、黒くて大きい虎のような生き物が取り付いていた。

3. サユミさんは未来視ができる。古い知識に詳しい。

……先生、先生!! これあかんやつだと思います!!

なんか「もし、わたしが戻らなくてわたしを探している人がいたらこれを渡せ。」あったのでと印籠と短歌の紙を渡される。

短歌

I must discover

What lies inside myself

To enter your place

Through dark and shadowed gate but

The reflection is not me

印籠

中：繭、黄色い石と青いらびすらずりの輪、樟脳のビーズ

外：河童の根付と裏に花びら

Harfol のレジェンドロアー 効果は抜群だー。

というわけで、河童の沼太郎をおじさんと呼んでほしいので河童伝説の場所『ジッコ沼』へ

向かった。

ファイアーワークス探検隊『驚愕!! 人跡未踏の沼に河童は 1000 年前の姿そのままに実在した!!』

ジッコ沼へやってきた一同。河童に呼びかけてみるが現れない。

原住民「河童とかばかじゃねえの？」

Kiri「SEEさん。ちょっとそこ歩いて。」

どうやら、パラディンはイラッときたら脅しまではしていいらしい。

そこで、Harfol のレジェンドロアーによって判明したキュウリの塩ソーブが必要なのではないか思い至る。

なんかただ同然らしいので Dian の確立がまだ収束していないポケットから出てきた。

出てきた河童に招かれ、一同河童の家で説明を聞く。

1. 昔、さゆみは母といっしょにトラ的な何かから逃げてここへ来た。

2. しょうさいとうは強いウィザードで将棋が好き。

3. さゆみは今ヴィジョンできないところにいる。

4. 河童は Dian と同じくらい将棋が強い。

河童 Dian『角』

壊すと将棋プレイヤーの精霊を呼べるらしい.....なんだそれ。

あと職人に会いに行ったら、2ヶ月前に印籠が作られた時、キュウリの塩ソーブが付いていたらしい.....知ってたけど。

どうでもいいけどバイオハザードのあれはアンデットなんだろうか？

印籠のヒントを求めたら現地へ行けと言われた。

コミュニケーション

真珠の家の従業員はアンデット？(U)

しょうさいとうさんはアンデット？(U)

真珠の家に水に覆われてる部屋はありますか？(N) 隠し扉(N) 地下(Y) 二階(N)

真珠の家に人間大のクリーチャーは 以上(Y) 真珠の家の中で戦術防御がかかっているところは？(U)

真珠の家の中にわながありますか？(N)

真珠の家の中に虎に見えるクリーチャーは

いる？(N)

真珠の家の外に危険は？(Y)

真珠の家の中にウォーターブリージングが

必要？(U)

真珠の家の近くの海へ向かったところ漁師っぽい人たちが船に乗っている。

一同「社長に会わせて？」

オーガ「めんどくさいから殺すか!!」

どうやら敵だったらしい。

倒した。

・
・

船に乗ったらでっかい亀にサプライズ的に襲われた。

倒した。

・
・

岸边に着くと水中グールに襲われた。

倒した。

次回『ディアン死す』デュエルスタンバイ

小屋に入ると誰もいない。

しかし、ちょうちんの部屋に将棋板があった。

すわデュエルかと Dian が腕まくりしてバフをもらいながら近づいていくと、玉が負けているという盤面で高度な挑発をしているようだ。そして皆将棋板の近くの空間に吸い込まれた。

本当に残念ながらデュエルは起きなかった。

次回に期待ですね。

・
・

将棋板空間はどうやらシャドープレーンらしい。

しばらく歩くと9×9のマスがあった。

本当に残念ながらデュエルは起きなかった。

次回に期待ですね。

ところでレイスが襲い掛かってきた。

こちらは一マス動くために willsave するかアタアポを受けるかしなきゃいけないのに向こうは自由にすり抜けるとは将棋プレイヤーの風上にも置けないと思った。……Dian が

Rosetta がインビジウったり、Risaka が壁をバリバリ撃ったり、Kiri が壁をバリバリ割ったり、Dian が Harful 動かして壁を消したり、Curro がレイス相手にクリティカル出したりした。

倒した。

・
・

ダンジョンの前で寝たら黒いトラ的な何かが襲い掛かってきた。ネガティブレベルを与えてくる虎だった。

倒した。

どうやらボスは出てこないらしい。

ここでセーブした。

本当に残念ながらデュエルは起きなかった。

次回に期待ですね。

日程

Ronin Camp に戻る：8月1日（238日）

坂壁到着：8月15日

琥珀太夫から紗弓太夫を探す依頼を受ける：8月17日

真珠商人の家地下でセーブ：8月18日（255日）

最終的なポイント

dian 0.9

kiri 0.5

rosetta 0.8

curro 0.1

risaka 0.7
hurful 0.4