

キャラバン！キャラバン！キャラバンの鬼だ！！

ぜんかいまでのあらすじ

顔つきがスモトリな敵をスモトリと呼んだために Harfwol が殺された。ゴウランガ！

撤退の鬼だ！

時は6月6日。夏の気配も見え始めているが、スピリチュアルでジブリッシュな森の深部はまだまだ涼しいに違いない。

一度キャラバンの待つ神社に戻り、森に住まう優しい Kami に Harfwol を無料で蘇生してもらったので、再び塔へと向かいスモトリと再戦へ。今度こそは Death Ward を使って味方を(少なくとも自分は)守ろうと心に誓う Harfwol であった。

十重の塔。

前回の調査では1、2階が迷路なようなので、前回と同じく窓を割って3階から侵入。飛行できない人を上にあげるためにモタついていると、住人たちは上から降りてきて戦闘開始となる。

遭遇までに与えられた1ラウンドの準備時間で、4人がおもむろにミラーイメージを唱え20人PTに。しかし敵のアラネアも同様にしている、敵は28体に見える。蜘蛛フォームのアラネア\*4とスモトリ(その名を Akinosa、アラネアのソーサラーだった)、蜘蛛をかたどったグレーターシャドウ\*4、そして巨大な Forest Spider。

アラネアは天井に張り巡らされた蜘蛛の巣を使って移動できるようだ。Risaka はウェブを燃やそうと提案するが、うっかり全焼させて Bonsai まで焼けてしまったらどうしようと Harfwol は要らぬ心配をする。どのみち、危険なシャドウを殲滅するためには範囲呪文を使わねばならない。

窓を挟んで戦線を構築し、対象を取るスペルを妨害するために Kiri がスクロールから Obscuring Mist を張るが、2R目のスモトリの Quicken Gust of Wind で吹き飛ばされる(ついでに Dian にくっついて Shunkichi が吹き飛ばされた)。続く Chain Lightning で SEE さんが落ち、前衛にも無視できない被害。

アラネアが死ぬとお供のシャドウも同時に雲散霧消。どうやらこいつらは Shadow Dancer だったようだ。PCでやるとシャドウが死んだ時のリスクが(経験値的に)高いが、敵で出るとなんとも厄介(経験値的に)。

そして、見た目には似合わず多彩な能力を持つ Forest Spider。蜘蛛の吹き出した Stinking Cloud で Harfwol が吐き気状態になったため、まともな敗戦ムード。前線で倒れた Dian と Risaka を助けるために Kiri が突っ込むが、スモトリの Finger of Death に危うく倒れかけ、2回のリロールで持ちこたえる。

Kiri と Curro の殿軍でなんとか離脱完了、しかし今回は死者こそ出なかったものの、苦々しい2敗目を喫する。

塔からやや離れたところにキャンプを張って反省会。

再戦の鬼だ！

とはいえ、敵の能力について得られた情報は多い。バリバリの対策を考えて再戦へ。「SEEで送り迎えするんだから10分も時間かからないはず！」というKiriの要求がとおり、今度は迅速に3階に上がったあと、5Rのパフタイムを与えられる。

Resist Electricity、Coldを防ぐCube、Rosetta以外へのDeath Ward、その他もろもろのパフが掛かり、窓をはさんで戦線構築したため、今度こそは善戦の予感。

しかし相手は厄介なソーサラー。開幕ConfusionでCurroが混乱し、接敵したRosettaはForest Spiderに捕まれたのち飲み込まれる。Dianはカエルに変身させられてしまうが、意志セーブで20を出してなんとか自我を保ち、Pathfinder Chroniclerの再セーブ能力で元の姿を取り戻す。その様子はまるでシェイプシフターであった。

Rosettaが消化されてしまうので大蜘蛛を倒すことが先決。しかしRisakaも蜘蛛に掴まれる...がHarfwolのFreedom of Movement Liberating Commandを受け、すんでのところでは抜け出す。必殺の銃撃で蜘蛛を殺害するが、飲み込まれたRosettaの酸ダメージは残り、瀬戸際となる。戦闘の間についてKiriが腹を割き、Rosettaを取り出して一命をとりとめる。

その後、KiriのReady行動により、Flyby Castingを続けるスモトリのFlyを剥がす。調子乗っていたところに足止めを食らってムカついたスモトリはDisintegrateを放ちクリティカルしかけるが、セーブで耐える。

ソーサラーといえど手札も尽き始め、Dianを再び混乱させてScorching Ray Wandを使わせようとするも、Rosettaに武器落としをされて無害化される。手下も徐々に死に、手札のなくなったスモトリはついに倒れる。2回の敗走を経ても苦戦であった。

さすがは居を構えたソーサラー、塔の上部にはお宝をたっぷり蓄えていた。

オリエンタルな宝物がどんどん出てくる。ほとんどが換金物であったが、その中では、トックリ・オブ・エンドレス・サケ、Scrying Focusあたりが見どころか。アヘンも見つかったあたり、どうやら彼らはヤク中だったようである。

舐めプの鬼だ！

まだ息があった敵の一人を捕縛し、尋問を行う。押収したヤクをちらつかせて敵の心を揺さぶるRisaka。

どうやら仲間はまだいるようで、アラネア6人が階下(迷路の中)にいるようだ。このあとアラネアはイベント的に撃破された。

さらに塔の地下もあるようで、そこにOni陣営はいるようだ。Oni側は、ムナスカルとかいうOni

を中心に集結した連中のような。そいつは地下の一番奥に居るという話。

捕虜のアラネアの処遇に困るが、「困ったときは他人任せ」の法則で Kami に預けることにした。でも縛りっぱなし。

改めて塔の1階に入ると、大きな穴が床に開いており、螺旋階段が下に伸びている。

スモトリたちも「Oniの(ホブゴブリンの?)差し向けた連中か!」とか言っていた気がする。どうやらこちらが本命だったようだ...Oniを先に倒してればスモトリたちと戦う必要はなかった?

螺旋階段を100ftほど下ると、広い洞穴に要塞めいたトゲつきの壁が広がる。トゲには死後2日ほど経っている死体も刺さっている。さらにトゲのなかにアロースリットも混じっており、光源を送って Wind Sight をすると中にホブゴブリン\*6が弓を構えていた。中ではさらに、鍋のなかに油がグツグツ煮えている。壁の中央にある鉄の扉はかなり硬く閉ざされている。

トゲや鍋に何か仕掛けがあるかもしれないが、そもそもアロースリットから一方的に攻撃される危険な状況。そこで Harfwol がアロースリットから中を覗き、鍋を Telekinesis で動かしてホブゴブリンに向けてだばあした。どうやらホブゴブが運んでこっちに何かするためのギミックだったようだ。さらに Dian の読んだ Knock スクロールにより扉も開いた。

状況が好転して楽勝ムードかとおもいきや、ホブゴブリンは十分に戦闘訓練を積んでいた。舐めプで武器両手持ちする Kiri がヒマワリされ、スニークアタックも乗った6回攻撃で一気に瀕死状態に持ち込まれる。なんとか勝利。

鍋の煮えていた部屋には3つ扉があるが、うち2つは扉に入ると上から回転する刃が落ちてきてズバーッされるギミック、その奥にある扉はただの絵だった。ようするにハズレ部屋。

残る1つの扉の先にはアロースリットに囲まれた部屋。Wind Sight すると、髪赤い大型生物が奥の部屋に2体いる。さらに部屋には落とし穴が隠されていて、Dian の Perception によって位置はわかる...しかしここで戦闘すると Bull Rush が怖い。うまくイニシアティブを取れたので、赤い髪の敵が待つ部屋に侵入して戦線構築。Fire Giant\*2。

手数に優れ、考えることの多かったソーサラー戦の後で気が抜けてしまったのか、Harfwol も舐めプ状態に陥る。実はPTの中でも高めのHPだったのでたまには肉壁になろうと前が出るが、ただでさえへビーな巨人の攻撃がさらにクリティカルし一気に倒れてしまう。残る攻撃で Kiri も Hero's Defiance を使うほどの事態に。なんとか倒すも、Harfwol はしきりに謝り通した。

養豚の鬼だ!

奥に進むと、柱の並んだ部屋。そこを歩くと、Good の Curro がインコな奴に取り憑かれてしまう。こんなところにも Spirit はいたのだ。

クサツ・ユカ = サンはホブゴブリンに捕らえられてひどい目にあつたモンクのような。Enchantment へのセーブに +2 がついたりした。

先に進むと高さ 60ft の下る崖、ハシゴが掛かっているが不安定なので Climb にペナルティがかかる。Harfwol が Fly で先行偵察をしたところ、下にはホブゴブ 12 (うち 6 は武装) および豚さんがたくさん。水場もあり、どうやら養豚場のようだ。かわいそうな豚さんを巻き込むのに躊躇し、特に Burst 等せずに Harfwol は戻る。敵は気付いて奥に引っ込んでしまう。

その後 PT 全員が養豚場に降りると、その向こうには幅 20ft のクラックに橋が 2 本、橋を挟んで、斧を持ったホブゴブ、および Tonkatsu と名のついた Dire Boar が待ち構えていた。

ホブゴブは「豚將軍ブトウ・フトツ」と名乗る。豚は CR が足りないので除外されるが、さらに犬頭人間や骨などオトモが大勢。あとで聞いた話では、砦の外・1F・2F の 3 エンカウンター分が一気に来たようだ。

クラックを挟んで戦闘開始。まず飛んでくるであろう遠隔攻撃を Tiny Hut で未然に防ぐが、骨が飛行して突っ込み、Hut の中から麻痺効果のある弓を撃つ。初撃で Dian がパラるので Freedom of Movement する。続いて橋を渡り殺到した犬頭は、Cold のプレスを吐いてくる。

Rosetta が Wall of Ice、Dian が Soften Earth and Stone で橋を崩すなどして分断しようと画策するも、麻痺したり壁張りを阻害されたりして、どうも一手一手遅れがちになってしまい、結局は Hut の中になだれ込まれてしまう。不利ではあるが、Curro や Kiri の全力攻撃で豚將軍含め 1 体ずつ斬り伏せていく。

Risaka の攻撃で豚將軍がティロしかけるも、クリティカルをなかったコトにした。ボスは Jingasa とやらを被っており、これで 1 日 1 回クリティカルを無効化できるようだ。ズルイ！

いろいろあってなんとか勝利。漁ると大鎧 +2、Str+4 ベルトがあった。ここまで貧乏つづきだったところにいきなりの大鎧、Kiri 大歓喜であった。

しかし、Oni はまだ姿を見せていない。

---

## 日程

House of Withered Blossoms へ再び：6 月 7 日 (188 日)

セーブ：6 月 9 日 (190 日)

## ボーナス経験点

Harfwol: 0.4

Curro: 0.7

Risaka: 0.5

Kiri: 0.6

Rosetta: 0.6

Dian: 0.4

---

## 本日の固有名詞

Akinosa

Munasukaru

Buto Futotsu, The Swine Shogun