
■ 日程

Ordu-Aganhei 出発：5 月 3 日（156 日）

Forest of Spirit 到着：5 月 18 日

神の社到着：6 月 4 日

House of Withered Blossoms から一度撤退：6 月 6 日（187 日）

あらすじ

チン様から馬を買ったが、その馬をどうするかということを様々（御飯化、現金化）検討した結果、キープし、プレミアにより高価で売れると予想されるミンカイで売ることになった。

地図を見て今後のルートを検討した結果、大雑把に

1a 草原の道、1b 草原の道を外れたルート

その後

2a 海岸沿い、2b Forest of Spirits

の 2*2 ルートが存在することが分かった。

見晴らしが良い草原ならば、1a も 1b も本質的にエンカウント率は変わらないと判断し、1a を選択した。2 については、Miyoro さんが「神は言っている『森をぬけよ！！』」と力説するので、2b を選択することにした。

この森は Amata utherland シールを手にいれた際に見た「鬼が森から出てきて攻めてきた」Vision で出てきた森なのではないか、ということが推定できた。

というわけで、旅は進む。時間は流れる。

3 日目

隠れていたニンジャが襲ってくる。Sneak+ ドラゴンバイル+ シュリケンだったがあっさり倒す。

7 日目

Kuwa Oni 侍が空を飛んでやって来る。

イラストでは大鎧を着ているようにみえるが、実はタタミ胴ということが分かる。

13 日目

ちょんちょん。

名前は可愛いが、見た目はキモい。

16 日目

Forest of Spirits に到達する。

神のお告げ（Divination）によると、「Kami とは仲良くせよ」とでた。

17 日目

NPC 表が振られ、トラビィーとリサカが選ばれた。

Risaka はセーブに耐えたが、トラビィーは行方不明になってしまった。他の人に聞くと、森の奥のおいしそうな匂いに寄せられて車をほっぽり出して行ってしまったらしいことが分かる。

トラビィーを回収するため、またパーティー分割が行われ、クーロ、ハルフォル、リサカが探索に向かった。

トラビィーがいなくなった方向に向かうと、人面樹の下でトラビィーがその実をむさぼり食べていた。強引に引き剥がそうとすると樹が襲ってきた。

難なく倒す。

19 日目

石柱と道しるべとなっている看板が壊れていた。良く見てみると看板の陰に式神である俊吉が隠れていた。

看板を治し、俊吉と友好的な関係を築いた。その結果、俊吉の仲間がいっぱいいる所へ案内してもらうことにした。なお、このルートは当初予定の森を突っ切るルートと一致している。

23 日目

透明な女の人（名前が非常に「由来ある」名前で驚いた）がロゼッタに取り憑いた。生前はバードだったらしく、色々な Knowledge にボーナスがつき、長く取り付いているとティエン語を覚えることができるらしい。私も英語ができる霊に取り憑いて欲しい。

25 日目

透明な鎧をきた Samura(おなし たいすけ)が Kiri に取り憑いた。眠れなくなる呪いがかかった。

27 日目

巨大な虎が 3 体(内 1 体は白虎)があらわれた。Initiative が振られたが、Kami との友好関係を考えると戦闘するのはヤバいのではないか? という思惑が錯綜し、威嚇するに留まった。

結局、エインスロールで関係を改善し、動物を追い払った。

DM 曰く、「普通の動物でなんでそんな対応とってるの?」とのことだが、それは DM 視点で、プレイヤー視点だと変な行動はリスク高くてできないよなあ、と思った(プレイヤーにとって、戦闘の有利/不利よりも Kami との関係悪化のほうが怖い)。

夜に半透明な虎を追いかけている半透明な人がロゼッタに取り付いた。彼はのんびりやなので Initiative-2 だった。

29 日目

進撃の石巨人

久々に収入。

30 日目

森林の中で樹で覆われているものの、広い空間に出た。そこには鳥居があった。そこには NOBURO(弓もち Samurai)があらわれた。PC 達を怪しみ Detect Evil をすると Kiri が引っかけた(とり憑いた Evil の Spirit が反応した)。Dispel Evil をかけてもらったが後遺症が残った。

鳥居の奥に行くと、周囲からの視線が数多かった。動物や色々な不思議な生き物がもののけ姫的な雰囲気が集まってきた。ジブリッシュなアトモスフィアだった。

周囲の神は良く分からない言葉で話はじめた。

ミヨラは分かるらしく同時通訳してくれる。

「彼らは Oni of the fivestorms の話をしている」

.....Oni 達は House of Withered Blossoms

に捕らえられていた。Kami はそこを守っていた。

しかし、160 年前のある夜にその House から逃げ出してしまった。

が、1 人以上は残っている。Kami はそこが禁地になっており、入ることができない。

なんで Oni が逃げたのか、調べて欲しいなあ、ちらちら

もし、Oni がいたら倒して欲しいなあ、ちらちら

当然それを引き受けると、周囲の神からチャタリング音がきこえた。

一人の神が出てきた。Tiny で、Ancient Warrior で頭の上に木(盆栽)がついている。私は Akumi、福神です。

曰く、小さいボンサイツリーが、House に住んでいる Oni を崇めるボブゴブリンに盗まれてしまったらしい。それを取り戻してほしいそうだ。

他にも House には蜘蛛の集団が住んでいる。

31 日目

Divination すると、「安全」とでた。ようするに House の中は Divination が封じられている。

House に行くと日本風門と荒れ放題の日本庭園があり巨大な蜘蛛の巣がはっており、物凄い自然臭がする。封印のための特別の植物が植えており、この植物は朝芽が出て、成長し、夕方に枯れる、というループを繰り返すものらしい。

キクヤズ(レジェンダリーなオイラン)センスを貰う。

3 階に窓があったので、Kiri が偵察に行くが、フシギダネ(仮称)*6 が出てきた。Lightning Bolt*6 が 3 回とび、飛んでいる Kiri が集中攻撃を浮けた。ひさしが邪魔で他の人は手がでない。結局ハルフォル怒りの Thunder burts*2 で倒した。フシギダネは結局蜘蛛だった。

戦闘後、予定通り Wind sight 偵察をすると、吹き抜けになっており、3 F は蜘蛛の巣がいっぱいあった。

4F は蜘蛛の巣だらけであり、

5,6F は吹き抜けになっており、普通の Giant 蜘蛛がいたが、普通に倒した(4F と 5F 逆かも)。

さらに上 7F に行くと、良い感じの部屋がある。しかし周囲には骸骨が散らばっている。Huge の蜘蛛と SpiderEater スモウレスラー、口から毒を出す亜東方種族が沢山いた。PC 達は、Black Lotus 一点読みで対策する。

戦闘が始まると、スモウレスラーだと思いきや、実は Wizard で、finger of death られ、ハルフォルが 1 手でたおれた。どうしようもないので、Wall of Ice で足止めしながらチキンに撤退した。チキンは褒め言葉。

ハルフォルをどうやって復活させるか考え、結局 Kami の中から Raise Dead できる人を探し、かけてもらった。

終わり：続く

新規設定

- ・Miyoro の上司に相当する Kami 達は Ameiko の事情を知っており、様々はからってくれる。
- ・Amatatsu シールを見つけた際に、Oni が森から出てきて攻めてきた Vision があったが、その森は Forest of Spirit だ。
- ・Forest of Spirit にある House of Withered Blossoms はかつて Oni of the fivestorms が捕らえられていた。Kami はそこを守っていたが、160 年前のある夜にそこから逃げ出してしまった。しかし、少なくとも一人以上はまだそのまま残っている。Kami にとってそこは禁地であり、入ることができない。PC 達に、なぜ Oni が逃げたのか、そしてそこにまだ Oni がいたら倒して欲しい、ということに依頼。そこには、Oni、ゴブリン、蜘蛛が住んでいる（可能性がある）。
- ・Akumi の盆栽を取り返して欲しいことも依頼。
- ・House of Withered Blossoms の上階にいる Oni of the fivestorms の Oni は、下階のゴブリンと敵対している。

NPC

- ・Miyoro：Kami の臣下。Forest of Spirit を案内してくれた。
- ・俊吉：Forest of Spirit の看板に憑いていた式神。森の案内をしてくれた。
- ・Akumi：頭の上に盆栽がある福神。盆栽がゴブリンに盗まれたので、可能ならば取り返して欲しいと PC に依頼。
- ・Noburo：弓もち Kamakura-Samurai の Spirit。Spirit 達のリーダー的ポジションにいと推測される（絵があったし）。Kiri に Dispel Evil をしてくれた。
- ・Onashi Taisuke：Kiri に取り付いた Spirit。捕らえられ鞭でうたれている間脱走し、殺された。
- ・キクヤズ：レジェンダリーオイラン。Item にその名が残っている。

ルール解釈

- ・特に無し

日程表

日	距離	できごと
1	44	--
2	88	--
3	132	ニンジャに襲われる
4	176	--
5	220	--
6	264	--
7	308	街道の向こうから ONI
8	352	--
9	396	--
10	440	--
11	484	--
12	528	--
13	572	チョンチョン（人間頭に羽がはえている）Swarm の大群
14	616	--
15	660	--
16	680	森に到達
17	29	ここから再度 0、人面樹
18	58	--
19	87	周囲から見られている気がする。Strange な Noise がする。色々あって、一週間 ST+1Luck
20	116	--
21	145	--
22	174	--
23	203	Spirit にロゼッタがとりつかれる。
24	232	--
25	261	半透明なよろいを着ている人が <u>Kiri</u> に取り付く。9 日目
26	290	--

27	319	小高い山の上に、巨大な虎が吼えている。虎を追いかけているような半透明な人が Ro に取り付く。
28	348	--
29	377	岩山の横手を通っていくと、見上げると進撃の Stone Giant。13 日目
30	400	ジブリッシュアトモスフィア
31	--	ダンジョン

■ ボーナスポイント

Risaka 0.4

Rosetta 1.0

Kiri 0.5

Dian 0.8

Harfwol 0.4

Curro 0.7