

此処は砂漠の町サンドポイント。自警団のロゼッタとキリは昼間から酒かっくらってたディアンとおばあちゃんに認められたいハルフォル、シャレルラブなクーロ、そしてゴブリンに使うか火器が気になるリサカの六人のロクデナシを保安官の前に集めた。(ついでにキリがパラディンレーダーで商売妨害してたりアメイコに玉砕してた。)

保安官様いわくゴブリンのリックト ド族が火器を持って暴れてるらしいから討伐して来いとな?報酬として耳に10gp 族長の首ガットウッドに300gp くれるらしい。まあ、相場が分からないし自警団にしては太っ腹なのかな?

まあ、出発するときの情報収集で集まった情報は

1. 「そぎいりばあもんすたあ」がいる(どうでもいいけどひらがなにすると可愛いと思った)
2. リックト ド族は火器を使い始めてからキャラバンを襲い始めた
3. 沼の魔女がいた
4. 沼の護り手ワルサス(悪そうな名前!)は蛇好き
5. オイラドラゴンを見ただ!! ホントだ~よ!!.....へ?

ドラゴンが出たらあきらめようと内心では思いつつ沼地を探索していくと、家を見つけた。キリつ<レーダー.....イービルですかそうですか。

パラディンが蹴り込むとおびえていた家の主が話しかけてきた。

たたかう

はなしあう

にげる

>ほおをつかむ

というわけでなぜばれた!!と家の主とパーティーが分断した状態で戦闘。家の主(フェイスレス ストーカー)はひん死のパラディンにヒーラーがフルラウンドで10フィートずつ5ラウンドかけて近づく戦いでした。

んで、真 主を発見ゴブリンのすみかを教えてもらう。助けたのに報酬なし。しけてんなと思った。

わかれ道で多数決するも根拠のあるやつがいねえ。自信満々に右指す人が多かったので右に行く。ゴブリンの砦の井戸には死体がたくさんあった。とりあえず、パラディンレーダーで21匹いるというゴブリンにまず6匹エンカウント。火器を取りだしたゴブを素手ゴブが殴りかかるというほのぼのとした顛末が印象に残った。そのあとリソースの関係上4匹のグループとエンカウント。スリープは強いなあ。

尋問により「肉のないおまえらが襲って来たんだゴブ。ちゃんとお宝(火器)は返したゴブ」火器とかどうでもいいけど証拠があるのに嘘をつきとおす根性はすごいと思った。

捕虜のゴブリンの内4匹を10フィート棒代わりにしながらサンドポイントに向かって歩いてると噂に聞く「そぎいりばあもんすたあ」とエンカウント。なんかゴブリンが逃げて溺れて流れて行ったイメージが強い。というかそれしかない。

というわけで下流に向かっていくと洞窟と船を見つけた。リソースが無いので帰った。

コーヤさんに孫を出汁にキュアをねだり、ゴブリンの報酬でキュアスクロールを8枚買う。これで安定感がでてきたかな?

寝て起きて残ったゴブリンと戦う。3匹逃げたらしい。とりあえずゴブリンレンジャーは人間嫌いがデフォなんだろうか?キリがガットウッドを引きつけながら周りのゴブリンをロゼッタ、クーロ、リサカが倒していく。回復はディアンとハルフォルがスクロールで。そういえば純後衛がないんじゃないかと思いつつ最後にガットウッドをフルぽっこ。

宝物タイムなのですが地図が見つかる。クーロとキリがそれぞれの思い人に宝物を取ってお

きたいらしい。みんなでシュリケンを一つ持って記念にする。このシュリケンが後に世界を救うとはこのとき誰も思わなかったのである……完!!

まあ、終わりませんが。とりあえずカリスマチェックは高い方が成功するわけでもないのはわかった。

宝探し編に突入。例の洞窟に入って「雲」がでた。倒した。アメーバでた。倒した。それで、イービルじゃないモラルボーナスがのるスケルトンに出会う。まあ、WAKIZASHI is GOMI!! 聖水が全部外れたり、マジックストーン(?)が全部外れたりしてるけどどうにかこうにか倒しました。

これからお宝は刀はロングソード、脇差はシミタ になるらしい。

一回帰るけど、一番おでれえたのはどけつき鎧が一日で用意できる街 sandpoint

もう一隻船「カイジツスター」を宝の地図で見つける。そして、ボロ屋を見つける。イービルがいるらしい。悪即惨の悲劇によってみんなでパラディンを警戒しつつ突入する。ネズミを殺しつつ(豆知識:パラディンだって3lvまでは病気になる。恋の病が治ることを祈る)人面ネズミを殺す。スクロールウマー!!(今日から使える知識:ネズミの安楽死の方法は尻尾を引っ張ることだそうだ!!)

で、スケルトンとか星マークとかある。沼の魔女の実験屋敷だったらしい。そして、もう一隻船「カイジツブロッサム」を見つける。

サンドポイントに帰ると刀から手紙を見つけたり、それによってアメイコがブレインウォールに行きたがったりしたけど、とりあえずはおしまいおしまい。