

Spell 申請 - Aloe! (2014 年 05 月 16 日 08 時 59 分 23 秒)

最後はこれで.

Fluid form (Wiz 6)

paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/fluidForm.html

・ OK です。 - abalf (2014 年 05 月 16 日 21 時 25 分 24 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2014 年 04 月 12 日 03 時 59 分 38 秒)

・ Bow Staff

パラディン 1 touch swift 1R/CL

Longbow を Quarterstaff としても扱えるようになる。

遠近両用パラディンに。

・ Resounding Blow

パラディン 4 self swift 1R/CL

Melee Attack に 1d6 sonic ダメージ追加。

Smite 対象の場合、ダメージに加えて fortST or staggering 1R

・ Blaze of Glory

パラディン 4

自分の hp が -1 になる代わりに、Good creature には回復、Evil creature にはダメージのチャンネルが発動する。

自分が倒れる際には immediate でもキャストできる

・ Sacrificial Oath

パラディン 4 touch 1min/CL

対象の被る被害を完全に肩代わりする。

・ 前に言った通り、殴る度に Save はめんどいので却下。他はいいです。 - abalf (2014 年 05 月 16 日 21 時 25 分 19 秒)

Spell 申請 - WR (2014 年 03 月 07 日 21 時 25 分 39 秒)

・ Corrosive Consumption (UM, 5th)

Touch, ST No, SR Yes

Touch したクリーチャーに、1 ラウンド目は 1/lv(max15) acid damage、

2 ラウンド目は 1d4/lv(max15d4)、3 ラウンド目は 1d6/lv(max15d6) acid damage を与える。

Foullround action で洗い流すかこすり落とすと、そのラウンドのダメージを半分にして次ラウンド以降のダメージを無効化出来る。

・ Acidic Spray (UM, 5th)

60ft line の 1d6/lv(max15) acid damage。

ST に失敗すると、自分のターンにもう一度 ST し、それにも失敗すると追加で 1d6/2lv(max7d6) acid damage。

・両方ともいいです。 - abalf (2014 年 03 月 07 日 22 時 55 分 59 秒)

UE マジックアイテム - 甘食 (2013 年 10 月 07 日 01 時 23 分 43 秒)

Core 外マジックアイテムですが、特に強いわけでもないのでも許可とか下りませんか。
Smite 中はカラテが使えるようになるアミュレットです。

■ Righteous Fist Amulet

Price 4,000 gp; Aura faint transmutation; CL 4th; Weight 1/2 lb.

This golden amulet is used by religious sects as a way to help the faithful capture fugitives or defend themselves without doing undue harm to potential converts. While the wearer is using her divine powers of retribution (such as a cleric's smite, an inquisitor's smiting judgment, or a paladin's smite), the amulet grants her the ability to make unarmed strikes in melee combat as if she had the Improved Unarmed Strike feat.

・追加アイテムは原則禁止なので無しで。 - abalf (2013 年 10 月 12 日 22 時 14 分 08 秒)

11Lv 用 Spell 申請 - いまーむ (2013 年 03 月 24 日 19 時 57 分 23 秒)

■ Grace(APG, 2nd)

Swift、V のみでキャストし、そのラウンド中は移動による AoO が誘発しなくなる。

いいところ：安全に回復しにいく

わるいところ：Acrobatics フルで取ってるうま味がなくなる、他のキャラが取ったほうがいいかも、とか

■ Forbid Action, Greater(UM, 5th)

心術（強制）[言語依存、精神作用]。近距離で CL 体、互いに 30ft 以内である対象に、1rnd/CL の間以下のうち 1 つの行動を禁じる。

- ・ Attack：攻撃ロールを伴う動作、および敵を対象とする（含める）呪文や能力の行使
- ・ Cast：呪文および擬似呪文の行使
- ・ Communicate：意思疎通（身振り手振りや符丁もダメ）
- ・ Draw：アイテムを取り出す
- ・ Move：今いる場所から動くような行動

いいところ：多数を一度に無力化できる、Command と違い毎ラウンドのセーブも要求しない

わるいところ：よくある強制呪文なので対象が限られているし WillNeg。申請が通ることにより敵が使ってくる可能性がある（重要！）し、こちらが使っても戦闘がつまらなくなる可能性あり

個人的には Greater Command と同様に再セーブがあってもいいんじゃないかとは思ってます。

申請が通っても実際にレパトリーに加えるまでは敵は使ってこないと考えて大丈夫でしょうか…？

- Grace ... OK - abalf (2013 年 03 月 26 日 21 時 46 分 18 秒)
- Forbid Action ... そうですね、Command と同様に毎 Round 再 Save がよいと思いますが、Command に "Halt" がある以上、なにかおまけを付けてもいいでしょう。例えば Language-Dependant と Compulsion を外すとか、Save に Penalty とか。 - abalf (2013 年 03 月 26 日 21 時 52 分 11 秒)
- あーそっか、Command の Halt って上記の禁止事項のだいたい上位互換なんですね… (Drop しか使われなかったからその印象しかなかった)。Save に Penalty は不自然な感じがあるので、言語依存をなくすくらいが Command との差別化をはかれてよいのではないかと考えます。Command は命令、Forbid は強迫観念、とかそういう感じで。 - いまーむ (2013 年 03 月 27 日 02 時 08 分 07 秒)
- Slow とか Confusion と比べて別段強くもないですし、ST1 回でいいんじゃないですか？ - 甘食 (2013 年 03 月 31 日 03 時 32 分 52 秒)

10lv 用 Spell 申請 - WR (2013 年 03 月 18 日 11 時 07 分 16 秒)

- Dragon's Breath (APG, 4th)

30ft Cone or 60ft Line の Dragon の Breath 1d6/lv(max10d6) を吹く。

Breath の種類はマテコンとして使う Dragon の鱗の種類による。

- Arcana Theft (UM, 4th)

Touch が必要な Dispel Magic。

Dispel に成功したら、その Spell が自分対象になる。

両方共 UM までの Spell なのでボーナス範囲内です。

- Dragon's Breath ... OK - abalf (2013 年 03 月 20 日 22 時 43 分 42 秒)
- Arcana Theft ... 対象が Personal であるなど、本来は自分が対象となり得ない呪文は単に Dispel される、なら OK。不服なら他の何かの呪文と入れ替えになるでしょう。 - abalf (2013 年 03 月 20 日 22 時 47 分 27 秒)
- Arcane Theft を少し変更。この呪文は 1.Personal な呪文を打ち消す 2.Personal な呪文以外を打ち消して自分にかかるの 2 パターンある。実際の運用としては、(毎回使用前に決めるのはめんどくさいので) Dispel 対象が Personal だった場合には DM がそのように言い、その後で PL はその呪文を打ち消すか、その呪文を無視して他の呪文を盗むかを決める、となります。 - abalf (2013 年 03 月 26 日 21 時 45 分 59 秒)

10Lv 時申請 - Aloe! (2013 年 03 月 06 日 01 時 47 分 45 秒)

Magical Tripper としての Raison d'etre を保つために Irrisen の Now な Young に人気な Spell を申請。これを知っていれば Force Punch なんか取らずに申請したものを……

なお、9Lv で覚えた Wall of Fire じゃない方の 4th は Invisi Gr. になりました。妥当。

■ Ice Spears (Inner Sea Magic) Wiz 3rd Close

CL/4 本の氷の槍 (10ft) を地面から突出させる。

CL/4 個の 5ft. Square を選択する。対象となった Square にいる Creature は 2d6 Cold + 2d6 Piercing の Damage を受ける (Ref half)。複数の Square を専有する場合、複数本刺さることがある。

Ref ST に失敗した相手に対して、Trip Check が発生する。この Check では CMB の代わりに Casting ability+CL を使う。複数本刺さった相手に対しては 2 本め以降 1 本あたり +10 の Bonus が付く。比較的どうでもいいが、雪原で Cast された場合、ST に -2, Trip に +4 がつく。

あと, Cast し終わったあとにつららが残る (Damage はなく Cover を提供する). つららの hp は 30 で Hardness は 5. 本格的にどうでもいい.

- ・ PRD には載ってないみたいですが、説明を見る限りでは OK - abalf (2013 年 03 月 09 日 21 時 02 分 23 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2013 年 03 月 03 日 17 時 02 分 56 秒)

NG 出ることを見越して多めに申請

■ 1st

- ・ Veil of Positive Energy(APG)

self 10min/CL

対アンデッド AC,Save に +2sacred bonus.

swift で効果打ち切って、5ft 範囲に CL 点の positive energy damage.

- ・ Gorum's Armor(ISWG)

Feat で引っ張ってくる用 (cleric1)

10min/CL で鎧か盾一つにとげを生やす。

防具は Spiked になって、かつ Natural weapon で殴ると 1 点のダメージを返す。

Spike は CL5 で +1,CL10 で +2、CL15 で Anarchic になる。

Spell の property に chaotic って付いてないし、Gorum 信徒じゃないと使えないとも書いてないし、パラディンだけど使いたい。

■ 2nd

- ・ Righteous Vigor(APG)

touch 1round/CL

対象は、攻撃を連続で命中させるごとに累積する 1d8 の Tempraly HP と +1Moral Bonus を Attack に得る。

Tempraly HP の max は 20 で、Attack Bonus は +4。

攻撃を外すと Attack Bonus は 0 に戻る。THP は継続する。

- ・ Corruption Resistance(APG)

touch 10min/CL

Smite Good とか Unholy Bright みたいな Aliment 依存のダメージ (Cast 時どれか決める) を減らす。

減少量は Resist Energy の半分。

■ 3rd

- ・ Deadly Juggernaut(UC)

self 1min/CL

自分の HD-4 以上の敵を HP0 以下にするたび、累積する Bonus を得る。

Bonus は Attack,Damage に +1 Luck Bonus と DR2/-。

Max は +5 と 10/-

- ・ Veil of Positive Energy ... Sacred Bonus なので NG。 - abalf (2013 年 03 月 09 日 20 時 59 分 41 秒)

- Gorum's Armor ... NG。ゴラムだし。 - abalf (2013 年 03 月 09 日 21 時 00 分 01 秒)
- Righteous Vigor ... AB は +2 までで、Personal なら OK - abalf (2013 年 03 月 09 日 21 時 00 分 22 秒)
- Corruption Resistance ... OK。これって Evil のダメージを防ごうと Cast すると Evil Description がつくんですかね。 - abalf (2013 年 03 月 09 日 21 時 00 分 33 秒)
- Deadly Juggernaut ... NG - abalf (2013 年 03 月 09 日 21 時 01 分 46 秒)

UM 呪文 - WR (2013 年 03 月 01 日 19 時 43 分 42 秒)

次の UM 呪文を使おうと思っています。

- Corrosive Touch(UM,1st)

Touch Attack で 1d4/lv(max5d4) Acid damage

対鬼用です。

- OK です。 - abalf (2013 年 03 月 01 日 21 時 45 分 43 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2012 年 11 月 17 日 21 時 03 分 09 秒)

全部 APG です

■ Invigorate

bard1 touch

10min/CL で Fatigue と Exhaustion を抑える。

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/invigorate.html>

■ Aura of Greater Courage

Paladin2 10min/CL

パラディンから 10ft 以内の味方は Fear Immune に。

■ Bestow Grace

Paladin2 1min/CL

Good の対象は Divine Grace を得る。

■ Paladin's Sacrifice

Paladin2 Immediate Close

一つの効果を代わりに受ける。

- Aura of Greater Courage と Paladin's Sacrifice は OK、残りは NG です。 - abalf (2012 年 11 月 17 日 21 時 15 分 36 秒)
- ちなみに Core 外呪文リスト もたまには更新してくださいね。誰がどれだけ申請してるのか分からん。もちろん他の人もです。 - abalf (2012 年 11 月 17 日 21 時 16 分 21 秒)

Alchemical 申請 - 甘食 (2012 年 11 月 17 日 18 時 01 分 24 秒)

- Flame Fountain Firework

100gp,UE 収録

Move action で火を付けると 1 分の間、火柱で攻撃できる花火。

1d8 fire の touch attack で、Dmg に Str は乗らない。

その他の部分は Heavy mace 相当として扱う。

- All Night

75gp,AA 収録

8 時間の間、Fatigue immune, any skill check -2
効果が切れると Exhaustion

- ・本持っていないのでよく分かりませんが、Flame Fountain Firework は OK。AA って何の本ですか？ - abalf (2012 年 11 月 17 日 20 時 14 分 01 秒)
- ・たぶん All Night はだめです - abalf (2012 年 11 月 17 日 20 時 37 分 35 秒)
- ・Adventurer's Armory です >AA - 甘食 (2012 年 11 月 17 日 20 時 41 分 01 秒)

Alchemical 申請 - TH (2012 年 11 月 17 日 00 時 41 分 41 秒)

Weapon blanch, adamantine 100 gp: 武器一つ or 矢弾 10 発に Fullround 火で炙ることで準備。対象に adamantine が乗る。命中するまで有効。

Weapon blanch, Cold Iron 20gp: ↑ の Cold Iron 版

Weapon blanch, Silver 5gp: ↑ の Silver 版

- ・いいですけど、これ普通に特殊素材の弾丸買った方がよくないですか？ - abalf (2012 年 11 月 17 日 11 時 22 分 12 秒)
- ・アダマンティンの場合一発あたり 10gp かつ事前準備命中まで有効なのでとても強いと思いますが…。 - TH (2012 年 11 月 17 日 14 時 44 分 13 秒)
- ・なるほど、時間では切れないんですね。Paper Cartridge は炙れないだろうから実質安い Adamantine Bullet かな？ - abalf (2012 年 11 月 17 日 20 時 12 分 37 秒)
- ・なるほど、そういう裁定ですね。了解しました。 - TH (2012 年 11 月 17 日 20 時 42 分 48 秒)

Spell 申請 (Magus) - WR (2012 年 10 月 29 日 00 時 18 分 00 秒)

■ 4lv 分

- ・Brow Gasher(UC, 2nd)

standard, touched slashing weapon, 1round/lv or discharged, Will n, SR Y

攻撃が当たった時に free action で discharge すると、追加で額を傷つけて CL/2 の Bleed damage を与える。

その後ターンの開始時に敵が Bleed だと、AR に -1 ペナルティ (累積)。

ペナルティが -3 になると血が視界の邪魔をするので 20% miss chance。 -5 になると Blind。

Bleed が止まると効果も終了する。

■ 7lv 使用予定分

- ・Force Hook Charge(UM, 3rd)

standard, Close, SR Y

Ranged Touch Attack で 1/lv Force damage。(おまけ)

Touch Attack が当たっても当たらなくても、その位置まで Hook が Caster を直線に引っ張って移動させる。AoO はあり。

Spell Combat で利用出来るとの記載あり。

後 Frigid Touch の代替 Spell なんですが、Resist Energy は Harfwol の 2nd が盛大に余りそうな気がしたので、

Touch of Idiocy では駄目でしょうか？

- ・Brow Gasher は NG。Force Hook Charge は OK、Spell Combat との併用も記載通り。 - abalf (2012 年 10 月 30 日 23 時 48 分 58 秒)

Spell 申請 (Wiz5) - Aloe! (2012 年 10 月 27 日 20 時 55 分 45 秒)

Chain of Perdition を Halfol が使うというので Rosetta はこっちで.

Force 系大好き!

■ Twilight Knife

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/twilightKnife.html>

ところでこれを Toppling Spell にすると転倒効果は毎 Round 発生するんでしょうかね?

発 生 し な い の な ら, 無 難 に Force Punch
(<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateMagic/spells/forcePunch.html>)
にしておきます.

- ・そりゃ毎 Round は発生しないでしょう。3.5 の時の似た系統の Metamagic もそうだったと思いますし。Force Punch は OK です。 - abalf (2012 年 10 月 27 日 21 時 21 分 54 秒)
- ・ですよねー。そういうことで Force Punch で。 - Aloe! (2012 年 10 月 28 日 00 時 17 分 48 秒)

Spell 申請 (Magus6) - WR (2012 年 10 月 15 日 17 時 29 分 57 秒)

たまには Utility を取りたくても Magus にはろくな Utility がない、ので一応申請してみます。

- ・ Communal Mount(UC, 2nd)

Mount を 6 頭まで時間を分割して召喚出来ますが、PT 全員分呼び出した所でせいぜい 2 時間しか保たず、

12lv まで上がっても PT 全員分で使うと 4 時間にしかありません。

行脚のお供なんて無理です。せいぜい Shalelu と二人で遠出デートをする位が関の山です。

という訳で駄目でしょうか?

もう一つ候補として

- ・ Ablative Barrier(UC, 2nd)

standard, Touch, 1 hour/lv or discharged

AC +2 Armor(Force)。攻撃毎に 5 点の lethal damage を non lethal に変換し、5/lv(max50) 点分変換し終ると切れる。

後 UM 呪文なので申請外なのですが、以下の呪文を使うかもしれませんのでチェックをお願いします。

- ・ Frigid Touch(UM, 2nd)

Touch Attack 4d6 Cold + 1round Staggered。Critical すると 1min Staggered

No ST, SR 有り

- ・ 下二つと比べるとどうでもいいような気がしてきたので Mount は OK にしましょう。代わりに下二つは NG です。 - abalf (2012 年 10 月 19 日 22 時 30 分 41 秒)

Feat 申請 - いまーむ (2012 年 10 月 01 日 12 時 04 分 20 秒)

Feat は Core 外でも可と書いてありましたが、振り直し系はプール経験値システムに対しケンカ売ることになりそうなので、一応明示的に申請をしておきます。

■ Lucky Halfling (APG)

前提：ハープリング。1日1回、30ft. 以内の味方が振ったセーブを振り直させることができる。このとき、あたかも自分がその効果を受けたかのようにセーブを振ることができ（＝恐怖効果への種族ボーナスなどがつく？）、味方のセーブ値と自分のセーブ値のどちらを使って振り直しても良い。

■ Divine Interference (UM)

前提：Divine Spellcaster CL10。30ft. 以内の敵が味方を攻撃した時、Immediate Action で Spell Slot を1つ消費することで、その攻撃ロールを振り直させる。この時、消費したスロットのLvに等しいペナルティを付与する。同じ敵には1日1回しか使えない。

- ・あー確かに。Improved Lightning Reflexes とかはまあいいと思いますが、これは無しでお願いします。Divine Interference も NG で。 - abalf (2012 年 10 月 02 日 20 時 26 分 56 秒)

Spell 申請 (Oracle7,9 時点の 3rd) - いまーむ (2012 年 09 月 23 日 22 時 05 分 06 秒)

許可状況にもよりますが、以下の呪文を Lv7 と Lv9 で取りたいと考えております。

■ Chain of Perdition(UC, 3rd)

ほぼ Spiritual Weapon と同じ挙動だが、出現する力場の鎖は攻撃の代わりに以下の Combat Maneuver を行う：Dirty Trick(blind, entangled), Drag, Reposition, Trip。CMB は CL+Cha。

対象の向け直しは Move を使い、その際自身の Invisible は解ける。

Arcane Caster がとったほうがいいのかも？

■ Sacred Bond(APG, 3rd)

共通 Focus (各 100gp) を持った上で Touch した対象に対しては、距離が Touch である Conjuraction(Healing) 呪文を Close であるかのように効果を及ぼせる。10min/lv。

- ・そして今更こっちに気がつきました。Chain of Perdition は OK、Sacred Bond はなんかどっかで見たことあるので NG で。 - abalf (2012 年 10 月 02 日 20 時 28 分 39 秒)

Spell 申請 (Magus5) - WR (2012 年 09 月 02 日 18 時 40 分 26 秒)

・ Bladed Dash(Innner Sea Magic)

2nd, standard、Personal

直線で 30ft まで移動して、移動途中で一回攻撃する事が出来る。この移動は AoO を引き起こさない。

攻撃には Int か Cha 分の circumstance bonus が乗る。

ちなみに Transmutation です。

- ・Swift で呪文使う能力はあるんでしたっけ？無いなら OK、あるならちょっと考えます。 - abalf (2012 年 09 月 04 日 07 時 39 分 50 秒)
- ・15lv 以上の Magus Arcana で一日一回 Quicken 出来るのはあります。 - WR (2012 年 09 月 04 日 13 時 19 分 06 秒)
- ・じゃあ OK です。 - abalf (2012 年 09 月 04 日 21 時 40 分 22 秒)

Spell 申請 (Wiz3) - Aloe! (2012 年 08 月 31 日 13 時 05 分 56 秒)

■ Disguise Other

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateMagic/spells/disguiseOther.html>

まあ、あと一回ぐらいはシティアドもあるだろう...

- ・あるかどうかはノーコメントですがどうぞ。 - abalf (2012 年 08 月 31 日 21 時 17 分 42 秒)

Core 外要素 - 甘食 (2012 年 08 月 30 日 16 時 09 分 27 秒)

■ Dire Bat

Ultimate Equipment 収録。

Riding Trained で 300gp。

Combat Trained で 450gp。

■ Elephant

Ultimate Equipment 収録。

Untrained 1000gp。

- ・ お供はめんどくさいんで無しで。 - abalf (2012 年 08 月 30 日 23 時 20 分 29 秒)

Spell 申請 - 甘食 (2012 年 08 月 18 日 02 時 02 分 49 秒)

■ クラス能力で増える分

- ・ Wrath(1st,APG)

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/wrath.html#_wrath](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/wrath.html#_wrath)

基本的には Moral Bonus の Divine Favor といった感じ。

Heroism の供給が十分になるころにはお役御免。

- ・ Confess(2nd,APG)

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/confess.html#_confess](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/confess.html#_confess)

尋問呪文。standard action なので戦闘中にも尋問できる。物理的に返答できない場合にも制裁が加えられるナイスな仕様。でも、返答しなかったときの制裁が弱すぎてたぶん使わない。

- ・ Blessing of Fervor(3rd,APG)

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/blessingOfFervor.html#_blessing-of-fervor](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/blessingOfFervor.html#_blessing-of-fervor)

味方複数にかかる Buff。各々が毎ラウンド効果を 1 つ選択する。無名 Bonus+2 とかあって地味に強い。正直なところ Harfwol とかが取ったほうが効率はいいかもかもしれない。

■ Paladin 5Lv 分候補

- ・ Litany of Sloth(1st,UC)

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/litanyOfSloth.html#_litany-of-sloth](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/litanyOfSloth.html#_litany-of-sloth)

悪名高き Litany 系 Spell。相手は NoST で AoO と Defensive Cast ができなくなる。言うだけ言ってみる。

- ・ Tactical Acumen(1st,UC)

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/tacticalAcumen.html#_tactical-acumen](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/tacticalAcumen.html#_tactical-acumen)

Flank とかが強くなる。Insight Bonus なのが強い。

- ・ Wrath ... ダメ。Domain の 1LV Spell(相当、という理解でいいのかな ?) は Divine Favor に置き換えという事で。 - abalf (2012 年 08 月 19 日 07 時 25 分 28 秒)
- ・ Confess ... OK - abalf (2012 年 08 月 19 日 07 時 27 分 18 秒)
- ・ Blessing of Fervor ... 4 個目の効果のボーナスを +1(ただし Haste とスタックしない)、5 個目の効果から Enlarge と Extend を除く、なら OK。 - abalf (2012 年 08 月 19 日 07 時 30 分 16 秒)
- ・ 5LV 候補はどちらも NG。 - abalf (2012 年 08 月 19 日 07 時 32 分 14 秒)
- ・ Wrath...Domain ではなく、通常の Spell List に追加だと思われますので、Divine Favor だと意味無しです。 - 甘食 (2012 年 08 月 19 日 19 時 26 分 24 秒)
- ・ Blessing of Fervor...Haste より Spell Level 高いのに選択式で Haste の効果を分割されるのはいくらなんでも切ないと思います。 - 甘食 (2012 年 08 月 19 日 19 時 28 分 37 秒)
- ・ Haste は普通の Cleric は覚えられないので切なく無いと思います。Wrath はちょっと考えます。 - abalf (2012 年 08 月 20 日 20 時 34 分 28 秒)
- ・ 1st で Vengeance っぽい呪文が Bane ぐらいしか思い浮かびますが、他に何かおすすめありますか? - abalf (2012 年 08 月 30 日 23 時 20 分 17 秒)
- ・ Vengeance っぽい物だとあとは Inflict とかでしょうか。もらってうれしいものと Shield of Faith とか Remove Fear とか Feather Fall とかが欲しいです。 - 甘食 (2012 年 08 月 31 日 12 時 52 分 36 秒)
- ・ Bane だとかかわいそうだと思ったので聞いてみました。じゃあかろうじて Fear つながりで Remove Fear という事で。 - abalf (2012 年 08 月 31 日 21 時 17 分 19 秒)

錬金術申請 - TH (2012 年 08 月 17 日 01 時 07 分 41 秒)

Alchemical Grease:APG

+5 alchemical bonus on Escape Artist checks, on combat maneuver checks made to escape a grapple, and to your CMD to avoid being grappled.

this lasts 4 hours or until you wash it off.

ようするに Grapple 逃れる薬です。

- ・ OK です。もちろん自分にしか塗りませんよね? - abalf (2012 年 08 月 19 日 07 時 24 分 40 秒)
- ・ ……もちろん色々な PC にかけたいんですけど……。もちろん、起動するのはレギュレーション通り自分のみです。また、これまたもちろん、敵にはかけないので大丈夫です。 - TH (2012 年 08 月 19 日 17 時 12 分 56 秒)
- ・ あるいは、戦闘中にのみ使う (Duration が 5 分とかになる) というのは如何ですか? - TH (2012 年 08 月 19 日 23 時 25 分 27 秒)
- ・ うーん、2min(戦闘前に塗るのは不可) であればよいです。他 PC に塗ったら変態扱いしますね。 - abalf (2012 年 08 月 20 日 20 時 33 分 23 秒)
- ・ 「変態だー」。しかしあれですね、裏返すと 2 分で解けるだけまだマシですよ。4 時間かつ他人がけりだど、みんなヌルヌルのパーティに……。 - TH (2012 年 08 月 20 日 22 時 14 分 20 秒)
- ・ むしろ、自分だけにしか使えないと一人寂しく自分だけヌルヌルに……。 - TH (2012 年 08 月 20 日 22 時 15 分 08 秒)

Spell 申請 (Wiz2) - Aloe! (2012 年 08 月 03 日 02 時 11 分 22 秒)

■ Touch of Gracelessness

<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/advanced/spells/touchOfGracelessness.html>

Ray of Enfeeblement もいいけど、AC 下げたいのでこっちで。

AC 減少処理面倒ならペナルティはプレイヤー側管理で。

- ・ どうぞ。これ強いので敵も使いますね。 - abalf (2012 年 08 月 03 日 18 時 46 分 38 秒)

Spell 申請 (Magus3) - WR (2012 年 07 月 25 日 21 時 22 分 53 秒)

- ・ Weaponwand(Innner Sea Magic)

1st, 1round, 1min/lv

武器の中に Wand を一本埋め込める。

埋め込んだ後は普通に武器として使う事が出来、かつ埋め込んだ Wand も持っているものとして扱われる。

更に Magus の Spellstrike 能力同様に、AR の必要な呪文を剣を通して叩き込める。

- ・ OK です。呪文の説明を見る限りでは、Attack Roll が必要な呪文を武器を通して Touch できるが、その場合武器のダメージは追加されない (Attack Roll へのボーナスは適用される) ですね。 - abalf (2012 年 07 月 25 日 22 時 28 分 33 秒)

spell バード 2 - AP (2012 年 07 月 11 日 16 時 19 分 48 秒)

Feather Step (APG)

この呪文の持続時間の間、対象は移動困難な地形の移動障害を無視し、移動困難な地形で 5 フィート・ステップさえできる。

- ・ 1lv です。 - AP (2012 年 07 月 11 日 16 時 20 分 05 秒)
- ・ 目標 クリーチャー 1 体で standard で 10 分 /lv - AP (2012 年 07 月 11 日 16 時 21 分 48 秒)
- ・ OK です。 - abalf (2012 年 07 月 11 日 21 時 51 分 51 秒)

Spell 申請 (Magus2) - WR (2012 年 07 月 01 日 01 時 27 分 42 秒)

- ・ Warding Weapon(UC)

1st, standard, round/lv

Spell cast 時に AoO を受けない。ただし Disruptive とかを持ってる相手からは通常通り。

ちなみに Wiz とかだと 2lv Spell です。

- ・ どうぞ。 - abalf (2012 年 07 月 01 日 09 時 52 分 10 秒)

TH - 錬金術申請 (2012 年 06 月 30 日 23 時 00 分 28 秒)

Alchemy 申請

Flare Cartridge : half damage, but the creature struck is blinded for 1 round (Fort DC 15 reduces this to dazzled), and creatures within a 20-foot burst are dazzled for 1 round (Fort DC 15 negates the effect). Misfire value by 2 unless.

- ・ いいですが、Full Attack で全弾撃たれるとめんどくさいので、1 回撃たれると目が慣れてその戦闘中は無効って事でお願いします。 - abalf (2012 年 07 月 01 日 09 時 36 分 16 秒)

Paladin Spell 申請 - 甘食 (2012 年 06 月 15 日 19 時 43 分 51 秒)

僕も Spell 申請したい！

4Lv 時

- ・ Hero's Denaunce(APG)

Pal1 self immediate

HP が 0 以下になりそうとき使う。

直ちに自分に回復量に +1d6 した Lay on Hands を使用できる。

Lay on Hands の回数は消費する。

ところで、Class Archtype で増える Spell が Core 外なのですが、使うには申請が必要でしょうか？
一応いくつか能力を削った上で降ってくるもののなのですが。

あと、Unsanctioned Knowledge の Feat を取るのがかなり遅くなりそうなのですが、例えば 11Lv で Feat を取ったとき追加する 1st の Spell を 5Lv の分で申請してもいいでしょうか？

- ・確か Paladin は元々 Swift で自分に Lay on Hands できるんですよね？まあいいんじゃないですか。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 11 分 33 秒)
- ・Archtype で増えるというのは Domain Spell みたいに決まったリストが増えるという事ですね？それならボーナス枠として申請の枠は使いませんが、こちらでチェックはするという扱いです。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 13 分 01 秒)
- ・Unsanctioned Knowledge は CL が足りていればよい事にしましょう。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 14 分 54 秒)

Spell 申請予約 (Clr1) その 2 - いまーむ (2012 年 06 月 15 日 12 時 39 分 36 秒)

小出しになってしまってすみません。これらもすぐには Known に加えませんが、先に取りたい人がいたら譲ります。

■ Unbreakable Heart (ISWG)

ほぼ Remove Fear と同様の効果をもたらすが、以下の点で違う。

- ・対象：1 creature (close)
- ・持続：1round/lv
- ・効果：負の感情に由来する効果（Fear, Rage, Crushing Despair など）や味方を傷つけうる効果（Confusion など）に対し Suppress したり Save+4 したりする

■ Remove Sickness (UM)

ほぼ Remove Fear と同様 (ry

- ・対象：1 creature (close)
- ・持続：10min / lv
- ・効果：Sickened, Nauseated, Disease を Suppress したり Save+4 したりする

■ Liberating Command (UC)

Close, Immediate, V。対象は即座に +CL*2(Max20) の Competence Bonus を受けて Escape Artist を行える。

おそらく 5lv 以降に、PT の需要に合わせて Unbreakable ～か RmvSickness のどちらかを Known に加えると思います。Liberating ～は Bard が取らないつもりなら早い段階で欲しい。

私からの呪文レベル 1 の申請はこれ以降ないと思います。

- ・Liberating Command (UC) は興味はあるんですが、5lv でキャスターの道から外れるので 1 日 3,4 回で数が足りるかですね。あと MAX は 10 のはずですが。MAX20 だったら CL5 までしかあがらないから私がとらないほうがいいかも - AP (2012 年 06 月 15 日 13 時 51 分 51 秒)
- ・MAX20 ですね
<http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateCombat/spells/liberatingCommand.html> - いまーむ (2012 年 06 月 15 日 14 時 44 分 53 秒)
- ・じゃあ +10 は翻訳ミスかもですね。MAX20 ならそちらがとったほうがいいかも知らないです。// とりあえず明後日相談しません？ - AP (2012 年 06 月 15 日 14 時 54 分 12 秒)
- ・ちなみに Pathfinder の場合 Grapple 中の Concentration DC が異様に高くなりがちで、前回と違って Teleport が spontaneous に出る Caster が二人もいたりしない上、Teleport 出る魔法剣士二人も出るレベルが遅いので、相当辛いと思います。 - WR (2012 年 06 月 15 日 18 時 15 分 11 秒)
- ・Remove Fear, Remove Sickness ... どうぞ。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 06 分 26 秒)

- Liberating Command ... Immediate で CL*2 のボーナスって多すぎないですか？案としては Immediate と Standard を使う時に選択できて、Standard なら +CL, Immediate ならボーナス無し、でどうでしょう？ - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 08 分 48 秒)
- まあ別に Grapple されたからと言って死ぬ訳じゃないし、3.5 みたいな圧倒的な Grapple 値の差にはならない、と思うので大丈夫ですよ、きっと。そりゃ大きい Grapple する敵が 6 体出てきて全員 Grapple されたら大変でしょうが、普通はそんな事は無いと思うので。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 09 分 54 秒)
- immediate とはいえボーナス無しではスロット 1 つ使っていてあまりに悲しいと思います…後になれば確実に無駄呪文。正直なところ CL*2 ってのも多いなあとは思ってましたが。間を取って、Immediate で +CL ではいかがでしょう。Std で使うオプションはあってもなくてもいいです。 - いまーむ (2012 年 06 月 15 日 22 時 25 分 26 秒)
- 確かに Escape Artist でのチェックだけだと Skill 振ってない人には無駄になりそうなので、判定は CMB と Escape Artist の好きな方を選べるというのでは？感覚的には前衛ならボーナス無しでも成功の目はそれなりにあり、+CL すればそこそこいい確率で抜けられると思うのですが。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 35 分 32 秒)
- 守りたいのは Grapple で何もできなくなるキャスター陣なので、CMB を使えるように変更するのはちょっと納得行きません (Escape Artist の用途は Grapple 回避だけではないのですし)。ちょっと Pathfinder に慣れてなくて値感覚が全くわからないので経験者 PC の意見プリーズ… - いまーむ (2012 年 06 月 15 日 22 時 40 分 45 秒)
- 了解。じゃあ、とりあえず Immediate で +CL でやってみましょう。そのうちシミュレーションして妥当かどうかもう一度考えてみます。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 22 時 44 分 17 秒)
- 了解です。次のレベルアップまでに、Corteo と Dian のどちらが持つべきか検討しましょう - いまーむ (2012 年 06 月 15 日 23 時 39 分 04 秒)
- Liberating Command6-8lv で使った事ありますが、+CL × 2(max10) で、フルランク振ってるキャラで 8 位から成功、振ってないキャラは目が良くないと抜けれない、位だった気がします。Grease が Standard で +10 な事を考えると × 2 でもおかしくないのでは。Grease は他にも色々使い道ありますし。 - WR (2012 年 06 月 16 日 01 時 33 分 22 秒)

Spell Bard - AP (2012 年 06 月 14 日 23 時 51 分 27 秒)

Solid Note / 固形の音符

術者は一時的に 1 つの音符に物理的な形を与え、距離内にいる限り術者が望むように掴め、静止できるようにし、術者はそれを留め金、滑車、扉止めや、ほかの術者の想像が求めるものとして使用できる。

面白そうだから申請してみる。使うかは未定。

- 今回は上ので確定ですが、(Liberating Command / 解放の命令) とか下の Moment of Greatness (UC) とか興味があるんですがバッチングが怖いすね。相談は掲示板とかでしようか？あと上のは UC です。 - AP (2012 年 06 月 14 日 23 時 54 分 29 秒)
- OK です。他 PC との兼ね合いは掲示板でもいいし、会った時に話してもいいです。DM 的には早い者勝ちでも全く問題ありません。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 00 時 06 分 18 秒)

Spell 申請予約 (Clr1) - いまーむ (2012 年 06 月 14 日 22 時 46 分 28 秒)

■ Moment of Greatness (UC)

50ft.Radius の味方はそれぞれ 1min/lv の間に一度だけ、自分にかかっている Morale Bonus の値を倍にすることができる。

この効果を使うかどうかは判定の前に決め、ディスチャージされる。

…ただ現時点で他に取るべき 1st があり、Morale の重要性もまだ低いので、取得の可否だけ聞いておきたいと思います。

いつ Known に加えるかは決まってません。決まったらそのレベルに達する 1 つ前にまた相談します。

また Dian や Rosetta がこれを積極的に取りたいと言うのでしたらお譲りします。

- ・これはボーナス増やす系なので NG。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 00 時 05 分 05 秒)

雑多な NonMagicalItem - Aloe! (2012 年 06 月 14 日 02 時 19 分 38 秒)

■ Fortune-teller's deck, common (APG)

Augury の Focus になる。

■ Scroll Case (APG)

Move で Scroll が抜ける。

- ・ Fortune-teller's deck ... いいですが、単に Focus になるだけなので特に何の意味も無いですよ？ - abalf (2012 年 06 月 14 日 21 時 45 分 20 秒)
- ・ Scroll Case ... どうぞ。ただし一度に腰に差せるのは 1 つのみという事で。 - abalf (2012 年 06 月 14 日 21 時 46 分 20 秒)
- ・ ちなみに言っておくと Corteo はレベル 3 から 1 日 1 回無料で Augury 使えます…というか Rosetta が Augury 使えるように見えない…？ - いまーむ (2012 年 06 月 14 日 22 時 28 分 24 秒)
- ・ フレーバーを申請したらマジレスの巻 - Aloe! (2012 年 06 月 14 日 23 時 09 分 26 秒)
- ・ ああ、ちょっとだけそうかなと思ったんですが、やっぱりフレーバーなんですね。実際にメリットの無いものはいちいち申請しなくていいです。 - abalf (2012 年 06 月 15 日 00 時 03 分 51 秒)

Spell 申請 (Wiz1) - Aloe! (2012 年 06 月 14 日 02 時 01 分 30 秒)

■ Anticipate Peril (UM)

Nerve Skitter がなくなって寂しいため申請。

[ttp://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateMagic/spells/anticipatePeril.html#_anticipate-peril](http://paizo.com/pathfinderRPG/prd/ultimateMagic/spells/anticipatePeril.html#_anticipate-peril)

- ・ OK。 - abalf (2012 年 06 月 14 日 21 時 42 分 36 秒)