

第 5 回セッションログ - WR (2012 年 10 月 14 日 22 時 46 分 04 秒)

書きましたので予定通りログ報酬頂きます。

キャラバン名決めた筈なのにどこにも書いてなかったので書いて置きましたが、
Fireworker's Caravan で合ってます、よね？

- ・ありがとうございます。人間ボーナスの Retraining ですよ？どうぞ。 - abalf (2012 年 10 月 14 日 23 時 19 分 02 秒)
- ・名前はそんなだったと思いますが...影薄いですね。 - abalf (2012 年 10 月 14 日 23 時 19 分 21 秒)

Gauntlets と Somatic Component - いまーむ (2012 年 09 月 26 日 12 時 54 分 39 秒)

質問です。Spiked Gauntlets (あるいは Gauntlets, Cestus) を装着している側の手で、呪文の Somatic Component を満たせるのでしょうか？ ググっても明確な答えが見つからなかったので DM の見解を聞きたいです。

事実として、「Locked Gauntlet が Lock されてたら S を満たせない」「Brass Knuckles は呪文に精神集中が要る」と明記されています。

1. S を満たせる
2. S を満たせるが、そうして呪文発動したラウンドは Threaten を提供しない
3. S を満たせるが、Brass Knuckle と同様にペナルティを課す
4. S を満たせるが、ハーフリングの提供する Threaten なんて無視するし...
5. ムリ

- ・ 6. S を満たせるがコスイ手段で Flank を提供しようとする事によりヘイトが上がる - abalf (2012 年 09 月 29 日 07 時 09 分 56 秒)
- ・ つまりルール上は可能という解釈でよろしいですね？ そしたらヘイト値を気にしつつ使うようにします (多分すぐには装備しない) - いまーむ (2012 年 09 月 30 日 03 時 54 分 40 秒)

使い魔について - AP (2012 年 09 月 16 日 11 時 45 分 55 秒)

【上級使い魔】のところの使い魔は所得条件が術者レベルです。

しかしながら、dian は CL 2 相当のウィザードレベルをもっているものとして使い魔を所得しています。使い魔の基準が統一されていないわけですね。【上級使い魔】基準を定めたく思います。

1. 術者レベル = ウィザードレベル = CL-2
2. arcane の強さなのだからバードの術者レベルを使用
3. そもそもウィザードの術者レベルなのだから所得不可以上思いついた基準です。

- ・ 普通に考えると 1 じゃないですかね。 - abalf (2012 年 09 月 17 日 07 時 23 分 45 秒)
- ・ 了解です - AP (2012 年 09 月 17 日 11 時 12 分 30 秒)

次回日程 - abalf (2012 年 09 月 16 日 07 時 54 分 27 秒)

Kingmaker が 22 日になってしまいそうです。

向こうの方が日程調整が厳しいので、可能であればこちらの日程をずらしたいところです。

そこで、21 (私の所は休みですが、多分普通は休みじゃないような ?)、23、29、30 日あたりの予定を教えてください。

- ・ 21 以外は OK です。 - Aloe! (2012 年 09 月 16 日 08 時 56 分 28 秒)
- ・ 29,30 は無理です。21 か 23 ならかのうです - AP (2012 年 09 月 16 日 11 時 24 分 51 秒)
- ・ 23、30 は可です。 - TH (2012 年 09 月 16 日 22 時 05 分 12 秒)
- ・ どこでも OK です。29 だと皮膚科に行ってからになります - いまーむ (2012 年 09 月 17 日 20 時 12 分 59 秒)
- ・ あ、21 って金曜日なのかー 21 は振り替えになったりしないので 21NG です - いまーむ (2012 年 09 月 17 日 20 時 14 分 13 秒)
- ・ この分だと可能性あるのは 23 だけです。 - abalf (2012 年 09 月 17 日 22 時 35 分 31 秒)
- ・ 21 以外ですね。 - 甘食 (2012 年 09 月 18 日 00 時 52 分 31 秒)
- ・ では 1 日ずらして 23 日ということでお願いします。 - abalf (2012 年 09 月 19 日 23 時 08 分 20 秒)

ハウスルール「かぼう」 - abalf (2012 年 09 月 01 日 22 時 36 分 56 秒)

レギュレーションを見たらちゃんと記述がありましたが、使う人もあまりいないので明文化したルールとしては削除しました。

使いたい場合にはその都度 DM に言ってみてください。

次回日程なのですが - WR (2012 年 08 月 20 日 23 時 39 分 47 秒)

まだ未確定なのですが、9 月 1 日に参加出来なくなるかもしれません。

おそらく今週末位には確定すると思うのですが、今の内に連絡して置きます。

二週間前に申し訳ありません。

- ・ 了解しました。では、念のため 9/2(日)に変更でも大丈夫かどうか、書き込みお願いします > みなさん - abalf (2012 年 08 月 21 日 23 時 38 分 00 秒)
- ・ 9/2 大丈夫です。ちなみに、9/1 ですとまた皮膚科に行く必要があるため若干遅刻します。 - いまーむ (2012 年 08 月 22 日 12 時 01 分 20 秒)
- ・ すみません。書き損ねておりました。9/1 が駄目な場合は 9/2 も参加出来ません…。その他は大丈夫です。 - WR (2012 年 08 月 22 日 13 時 21 分 17 秒)
- ・ じゃあ合宿後ですかね。9/15-17 の予定を教えてください。 > みなさん - abalf (2012 年 08 月 22 日 21 時 39 分 34 秒)
- ・ 15 のみ可ですが出来れば避けたいです。 - Aloe! (2012 年 08 月 23 日 01 時 43 分 28 秒)
- ・ 15 可能です。16、17 も大丈夫なはず。 - TH (2012 年 08 月 23 日 03 時 48 分 26 秒)
- ・ 連休大丈夫です。皮膚科は隔週で行っているので 15 日も皮膚科になりますが - いまーむ (2012 年 08 月 23 日 12 時 34 分 09 秒)
- ・ 9/15、は可能です。17 だけは無理です。 - AP (2012 年 08 月 24 日 11 時 38 分 03 秒)
- ・ 9 月 1 日大丈夫になりました。ご迷惑をおかけしました。 - WR (2012 年 08 月 25 日 10 時 07 分 01 秒)
- ・ では、予定通り 9/1 という事をお願いします。お騒がせしました。 - abalf (2012 年 08 月 25 日 21 時 27 分 38 秒)

第 3 回ログ - いまーむ (2012 年 08 月 19 日 23 時 47 分 53 秒)

第 3 回セッションログ書きました。Kalsgard 到着前後の固有名詞ラッシュをうまくメモできていないので、もし覚えてる方がいらっしゃいましたら補完お願いします…。

ログ報酬はまだ思い浮かばないので保留にさせていただきます。

- ・ ありがとうございます。バックグラウンド含めてちょっと補完しました。ログ報酬は次回までに決めればよいです。 - abalf (2012 年 08 月 20 日 20 時 32 分 21 秒)
- ・ ログ報酬、「プール経験点を振り直し 2 回分だけ取得」というのは可能でしょうか できるならそれで - いまーむ (2012 年 08 月 22 日 12 時 50 分 35 秒)
- ・ OK です。じゃあそれで。 - abalf (2012 年 08 月 22 日 21 時 40 分 00 秒)

キャラバンネーム - AP (2012 年 08 月 08 日 12 時 29 分 55 秒)

ここで話し合うで大丈夫ですか？もう場所があったら消しておいてください

とりあえずを提案します。

隠された意味は...当ててみてください w

- ・話し合うというか、次回セッション時に各自で案を持って来る、でいいのではないのでしょうか。なお、適切な候補が何も無い場合には Sandru's Caravan のままとなります。 - abalf (2012年08月12日18時45分44秒)

キャラバンシート修正 - いまーむ (2012年08月06日13時55分59秒)

キャラバンシートを、甘食氏の追加した分から修正しました。

まず、乗組員の欄を30人分まで増やし、雇ったコックさんなど一纏めになっていたものを1人ずつに分けました。それに伴って灰色セルの自動計算を修正しました。

雇用 NPC の名前を補完しておいてください。あと、Kelda・Spivey の「雇用コスト」欄があったかどうかを確認せずに修正してしまったため、もし雇用コストがあるなら正しい値を入れておいてください。その他、修正に間違いがないか確認をお願いします。

Spivey の「Consumption に数えない」は、Passenger を -1 することで反映しています。

さらに、旅程管理表も作ってみました。1日毎に食糧消費やダメージなどを管理できるようにしています。桃色のセルは前日の値を引き継ぐようにしていますが、役割変更などに合わせて適宜値を変えてください。

現在書き込んでいる値などは仮の物です。

- ・ありがとうございます。Kelda のコストは通常の Scout と同じ 100GP、Spivey はタダ (Faithfulness で先払い) なので、今の値で正しいです。 - abalf (2012年08月12日18時44分05秒)
- ・これの分を忘れてたので、Harfwol さんのボーナス EXP+0.5 という事で、第4回セッションログの記述には足しました。 - abalf (2012年09月04日21時51分29秒)

本日の忘れ物 - abalf (2012年08月04日23時32分39秒)

Ameiko の分の RP について、セッション中に言うの忘れたので Ameiko のページに書いておきました。

- ・シナリオクリア分のボーナス経験点について、ちょっと扱いを変えます。昨日は全員 +0.5 と言いましたが、全員その時点の1回振り直し分のプール EXP (3LV=400, 4LV=600) とします。もう計算してしまった人はすみませんが計算し直して下さい。多分増えるはず。そして昨日の結果を書く時には全員から 0.5 引いて下さい >TH さん - abalf (2012年08月05日09時59分38秒)
- ・修正してログの所に書きました。 - TH (2012年08月05日14時04分27秒)

共有アイテム確認 - Aloe! (2012年08月03日02時43分31秒)

このまえで共有メモに残っていたアイテム一覧です。

() 内は誰かに渡したような気がするものです。

間違っていたらレスください。

Leather Armor

(+1 Flail)

Spiked Gauntlet

637GP

Half

(Pot of CLW)

Plate

Cross bow bolt x 40

(Alchemical Fire x 2)

(Cure Moderate Wounds x2)

(Inflict Moderate Wounds (6chg))

MW Longswords

- ・ Alchemical Fire x 2 は貰った気がします。が冷静に使うのか？ということ考えると微妙なので、他の人が使うのが良いと思います。 - TH (2012年08月04日00時09分08秒)

第二回ログ - TH (2012年07月25日05時16分28秒)

第二回ログを書きましたので確認をお願いします。

- ・ 確認しました。報酬はLV2と3の分のHDの平均化でしたっけ？どうぞ。 - abalf (2012年07月25日21時32分39秒)
- ・ 水のプレスを吹くモンスターを探すかな - abalf (2012年07月25日21時33分11秒)
- ・ LV6ぐらいまで平均化になりませんか.....。 - TH (2012年07月25日23時29分48秒)
- ・ 念のために確認すると、水プレスだと、通常の弾の場合：Reloadすれば使える、Paper Cartridgeの場合：普通に使える、です。 - TH (2012年07月25日23時30分50秒)
- ・ むしろ、池とかに引きずり込むべきです。これならば何やっても銃は使えません。あるいはWall of Water (あるのか知りませんが)に漬け込むとか.....。 - TH (2012年07月25日23時32分41秒)
- ・ ああ、Pathfinderでもしゃぶしゃぶされるなんて.....。 - TH (2012年07月25日23時32分56秒)
- ・ ちなみにLv6まで平均化が無理ならば、Dry Load弾(水中でも使える、水中Rangedペナルティは通常通りあり)の使用許可が良いです。 - TH (2012年07月25日23時37分33秒)
- ・ Aqueous Orbなんていう、低レベル漬け込み呪文もありましてね。 - WR (2012年07月26日00時02分54秒)
- ・ やっぱ優先度はDry Load >> Lv6まで平均化で - TH (2012年07月26日00時22分01秒)
- ・ もちろんどちらもダメです - abalf (2012年07月30日06時59分32秒)
- ・ まったくスレ違いですけど項目立てるほどでもないのここで。4日土曜は皮膚科に行かねばならないので、最大30分ほど遅れる可能性があります - いまーむ (2012年07月30日11時53分57秒)
- ・ 了解しました。いつも通りお掃除して待ってます。 - abalf (2012年07月30日21時04分12秒)
- ・ では、対象のMagic WeaponがMagicの効果そのままWeaponがマスカット銃になるアイテム(1回のみで消費型)が欲しいです - TH (2012年07月31日08時24分02秒)
- ・ いやなんつーか、多分駄目といわれると思いますが、どのあたりがログ報酬のラインなのが良く分からないのです。 - TH (2012年07月31日08時24分35秒)
- ・ アイテムなら基準財産の2割ぐらいが目安ですが、気分次第なのでなんとも。この流れで報酬のランクアップを求める根性だけは認めますが。 - abalf (2012年07月31日19時55分37秒)
- ・上記アイテムは、Dry Load権よりも下位だと思いましたが.....。(Dry Loadは金積んでも買えない) - TH (2012年08月01日00時26分50秒)
- ・ では逆にHP平均化の場合、何レベルまで可能ですか？ - TH (2012年08月01日00時27分25秒)
- ・ めんどくさくなってきたので当日話しましょう - abalf (2012年08月01日22時47分11秒)
- ・ 分かりました。では、アイテム(弾沢山)ではなくHP平均化であることを見越してDeadly Aimを取ります。(Rapid Shotだと、3戦闘でWarriorになる)当日確認しますが、基本的に何も言わなければDeadly Aimということをお願いします。 - TH (2012年08月02日01時39分54秒)

街でのお買い物 - TH_scale (2012年07月12日02時55分41秒)

SandPointに生アダマンティンは売られていますか？

- ・売ってません。 - abalf (2012年07月12日22時23分15秒)
- ・Alchemical silverも.....無いですかそうですね。 - TH (2012年07月13日21時40分52秒)
- ・練金銀は売っててもいいような気がするので、どうぞ。 - abalf (2012年07月13日22時47分49秒)
- ・ありがとうございます - TH (2012年07月14日22時56分33秒)

ゲーム内時間について - TH (2012年06月26日22時57分37秒)

ゲーム内の今の季節と周辺の気候区分が知りたいのですが、どんな感じですか？気候区分は多分普通に温帯だと思うのですが.....。

(要するに、冬用装備を検討する必要がありますか？)

また、異常気象の兆候があるかどうかを調べたいのですが、可能ですか？

Survival ならば Take10 で 17 です。

- ・冬用装備は特に必要ありません。異常気象はありません。 - abalf (2012年06月27日20時51分14秒)
- ・一時的に旅程を memo にコピペしておきました。 - abalf (2012年07月01日01時22分59秒)
- ・やっぱりなんか味気ないので旅程に書いておきました。 - abalf (2012年07月01日21時50分43秒)

次回日程 - abalf (2012年06月20日23時46分07秒)

7/8の都合はどうでしょうか？

調べて見たら 7/15 より 7/8の方が私の都合がよい事に気がつきました。

みなさん OK なら 7/8に変更、そうでなければ 7/15 で変更無しにしようと思うのですが、どうでしょうか？

- ・じゃあそれで - Aloe! (2012年06月21日00時45分46秒)
- ・7/8 おそらく OK です 念のため言っておくと7月の21,22は確定的に NG です - いまーむ (2012年06月21日00時52分17秒)
- ・私は現状8日はほぼ不可なので、15日でお願いしたいです。なお、8日可能かどうかは1日前後に確定します。 - TH (2012年06月21日01時58分48秒)
- ・一応可能ですが15の方がベターです - AP (2012年06月21日16時36分00秒)
- ・すみません、それなら15のままです。 - abalf (2012年06月21日21時30分41秒)

NPC の Relationship Point - abalf (2012年06月18日01時31分55秒)

各 NPC のページを作ったので、ここに各自の現在の値を書いておいて下さい。

LV や Ability の変動以外の理由で上がったものについては、今書いてあるような感じで追加して下さい。私がアップデートする場合もあると思いますが、忘れるとポイントが消失する恐れがあります。

キャラバン会議 - abalf (2012年06月18日01時24分48秒)

トップに書いた通り、次回セッションの前に1度 Skype 会議でデータを確定させましょう。

特に要望なければ 6/30 の夜 (9-10 時ぐらい?) でどうでしょう。

- ・即興で Spreadsheet 作ってみたからコレで少しは楽になるかも 詳しいことはキャラバン ページに追記しておきます はい、仕事します
<https://docs.google.com/spreadsheets/ccc?key=0AhMUfOnPrY9ZdDZTbGpTb0lueFB1Y19fUEZ4RWF4MIE> - いまーむ (2012年06月18日15時17分56秒)
- ・ありがとうございます。計算はこれを使うのがよさそうですね。ただ、Expanded Caravan Rules Sourcebook というのを買ったなら追加の Wagon と Feat が...。 - abalf (2012年06月18

日 21 時 50 分 35 秒)

- ・あくまで予想ですけど今回は予算面でもレベル面でもそんなに選択肢多くないと思うので、Expanded-への対応はボチボチでいいんじゃないかと思います たぶん対応できます (本を読めれば) - いまーむ (2012 年 06 月 18 日 23 時 18 分 04 秒)
- ・日程時間について確認しました。OK です。 - TH (2012 年 06 月 18 日 23 時 55 分 29 秒)
- ・では 6/30、21 時からお願いします。 - abalf (2012 年 06 月 21 日 21 時 32 分 04 秒)

Black Powder について - T H (2012 年 06 月 17 日 23 時 46 分 06 秒)

Black Powder ではなく、paper cartridge を Powder horn に入れるという件ですが、よく読むと確かにできないと思いました。

というか、ルールを読むに本質的に、不本意に着火する現象は 2 パターンでしか発生しなく

- ・例えば keg に 100 dose 入れた場合と言った大量輸送の場合
- ・Missfire の時

のみで、他の状況の不本意な発火を防ぐために Powder horn に入れるというのはそもそも間違いです。

というわけで、私の「ゴブリンの火器に火を投げて爆発させよう」という今回の発言や「引火が怖いから Fire Damage Area から離れる」行動はルール間違いです。(RP 的には良かったと個人的には思いますが)

極論すると、Black Powder は、Powder horn に入れずに運用することも可能で、ただしこの場合、同様に着火はしませんが、雨に気をつける必要があります。Powder horn なら雨でも大丈夫。

- ・敵 Gunslinger を見かけたら頭上に Create Water する作業が始まる..... - 甘食 (2012 年 06 月 17 日 23 時 49 分 15 秒)
- ・なるほど。妥当だと思うのでそれでよいのではないのでしょうか。 - abalf (2012 年 06 月 18 日 00 時 14 分 27 秒)
- ・Gunslinger 的には火よりも水が怖い、というのは実は結構リアルなのかもしれないですね.....。 - T H (2012 年 06 月 18 日 00 時 21 分 55 秒)

初期の装備品 - TH (2012 年 06 月 16 日 01 時 00 分 35 秒)

Gunsmithing により、bullets と black powder を 10% 価格で作ることができます。

というわけで、初期装備品において、bullets と black powder を 10% 価格で製作して良いですか？

- ・好きなだけどうぞ。 - abalf (2012 年 06 月 16 日 07 時 12 分 30 秒)

Toppling Spell と Trip 強化系 Feat について - Aloe! (2012 年 06 月 14 日 00 時 30 分 14 秒)

魔法と剣で Trip するのがキャラコンセプトになりそうなので確認です。

Toppling Spell (UM 所収の Metamagic Feat) は、Force Spell でダメージを出したりした時に Trip Check を行うと書いてあります。

>If the target takes damage, fails its saving throw, or is moved by your force spell, make a trip check against the target, using your caster level plus your casting ability score bonus (Wisdom for clerics, Intelligence for wizards, and so on).

で、Core の Improve Trip, Greater Trip は効果に

>You receive a +2 bonus on checks made to trip a foe.

と書いてあるんですけど、これって Toppling Spell にも乗るという解釈で良いのでしょうか？

#わざわざ Toppling Spell に AoO や反撃がないよと書いてあるので 特記しない限り Trip の利点と制限を受けるのではないかというのが根拠です .

- ・乗るんじゃないかと思います。 - abalf (2012 年 06 月 14 日 07 時 56 分 40 秒)
- ・ただ、Magic Missile の対象を分けた時に全員転ぶのはなんかダメっぽいんで、Trip の追加効果は一体という事でどうでしょう。 - abalf (2012 年 06 月 14 日 07 時 57 分 41 秒)

Haunted Curse について - いまーむ (2012 年 06 月 13 日 00 時 54 分 11 秒)

直前になって Oracle の方針を変えちゃってごめんなさい。

DM に質問ですが、Oracle の Curse のうち Haunted について、「Retrieving any stored item from your gear requires a standard action」という記述がありますが、この stored item や gear には鞘に入って腰に帯びた武器や矢弾は含まれるでしょうか？

1. 腰に帯びた武器は Move Action で抜けるか否か
2. 矢弾は Free Action で取り出せるか否か

フレーバーとしては「袋の中で道具が勝手に動く」とかあるので、袋に入っていないものは普通に取れていいんじゃないかとは思いますがいかがでしょう。

- ・難しいので調べてみたところ、FAQ によると Material Component を取り出すのは Free のままでよいそうですが、他は記述がありません。個人的には、利便性という意味で、1 は含まれて 2 は含まれない (元が Free のものは免除)、なような気がします。 - abalf (2012 年 06 月 13 日 07 時 29 分 30 秒)
- ・なお、Scroll や Wand は通常は腰には差せないので取り出すのにもいつも Standard Action が必要ですね。 - abalf (2012 年 06 月 13 日 07 時 30 分 42 秒)

呪文申請とか転職とか - A P (2012 年 06 月 12 日 21 時 37 分 36 秒)

Core 外呪文はどうやって申請すればいいですか？

具体的には Saving Finale (APG) を申請したいのですが。

もし、遅かったら次回でもいいです。

あと、上級クラスの Pathfinder Chronicler についてですが、

必要条件にある << 特殊 : 他者 (PC は不可) が少なくとも 50gp を払うような (魔法の巻物などの装置以外の) 何かを著すか書き記すかしたことがなければならない。 >> はメタ的にどう満たせばいいでしょうか？

- ・申請はここに書いてくれればいいです。Saving Finale は見ましたがちょっと考えます。振り直し系はプール経験点制度を用意しているのでキライなんですよ。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 21 時 58 分 46 秒)
- ・必要条件是ろーるぶれい的な何かをして下さい。メタ的には 50GP 払えばよいです。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 21 時 59 分 19 秒)
- ・振りなおしといえ (ちょっと違うけど)、HeroPoint のルールは使われるのでしょうか？ - いまーむ (2012 年 06 月 13 日 13 時 37 分 44 秒)
- ・今のところプール経験点と推薦によるボーナス経験点を使う予定なので、Hero Point は使いません。 - abalf (2012 年 06 月 13 日 22 時 23 分 22 秒)
- ・で、考えてみましたが、やっぱり当面は振り直し系の呪文は追加無しとします。従って 1 LV は違う呪文をお願いします >AP さん - abalf (2012 年 06 月 13 日 22 時 26 分 08 秒)
- ・Spontaneous キャスターの呪文の申請は、次のレベルではまだ Known に追加したくない / できない呪文についても先んじて申請することは可能でしょうか？ Known が増えるのが奇数レベルに偏ってるので可にしてくれるとありがたいですが - いまーむ (2012 年 06 月 14 日 15 時 41 分 12 秒)
- ・CL は足りているけど Known が足りない呪文という事ですよ？ OK です。 - abalf (2012 年 06 月 14 日 21 時 26 分 48 秒)

Trait について - TH (2012 年 06 月 12 日 21 時 16 分 55 秒)

キャンペーンオリジナルの NPC とからむ Trait があります。以下のような状況のようになった場合、どうなりますか？

1. NPC が死んだ場合
2. NPC (あるいは PC) がキャラバンから分かれた場合
3. NPC が敵にまわった場合
4. NPC との関係が unfriendly になった場合

3 は空気を読んで多分無いかなーとは思いますが、4 はプレイヤーが Diplomacy チェックに失敗すると意外とあるんじゃないかと。

- ・どうなりますか？の意味が分かりませんが、どうにもなりません。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 21 時 53 分 51 秒)
- ・いや、ボーナスが無くなったりしませんか？という意味です。 - TH (2012 年 06 月 12 日 22 時 37 分 19 秒)
- ・あ、いや、つまり、例えば Younger Sibling を取った場合対象 NPC に「お前なんてもう家族とは思わない」と言われた場合どうなりますか？という意味です。 - TH (2012 年 06 月 12 日 22 時 42 分 24 秒)
- ・そりゃ書いてある通りで変わりません。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 22 時 49 分 18 秒)
- ・NPC と絡む予定の人はお早めに、と書いておいたはずですが、今更中核 NPC の姉妹になるうとはいい度胸ですね (hate++)。...あなたにはいくつかの選択肢があります。

1.NPC と絡まない Trait に変更する

2.Sandru の妹になる (hate+=3)

3.Kaijitu 家の養子になる。実子でないことはみんな知っている (hate+=5)

- abalf (2012 年 06 月 14 日 21 時 32 分 45 秒)

- ・すいませんが、その処理スピードは無理です。じゃあ 1 で。 - TH (2012 年 06 月 15 日 08 時 13 分 28 秒)

Scimitar - WR (2012 年 06 月 12 日 02 時 23 分 20 秒)

Kensai は武器の習熟が Scimitar と Simple Weapon しかないんですが、

訓練用として、Small Size の Scimitar を軽い武器相当で持っていては駄目でしょうか？

Dervish Dancer で Scimitar を軽い武器として使えるのが 3lv からなので、それまでは適当に Simple Weapon 使おうかと思ってたんですが、

設定書いてたら Scimitar 以外の武器を持つのも、Str で殴るのも主義に反する気がしまして。

- ・どうぞ。子どもの頃に練習で使っていた武器で、データの的には Slashing の Dagger 相当という事で。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 07 時 31 分 09 秒)
- ・なお、Shalelu さんのメインウェポンは弓です。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 07 時 31 分 56 秒)
- ・Liquid Ice と Armored Kilt は OK です。次はちゃんと申請して下さい。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 20 時 36 分 57 秒)
- ・原則 OK なだけで、申請は必要なんですね。了解です。今回は申請用掲示板は作ったりしないんですか？ - WR (2012 年 06 月 12 日 22 時 56 分 51 秒)
- ・じゃあ作りますか。申請用掲示板を用意したので、こちらを使って下さい。 - abalf (2012 年 06 月 13 日 22 時 22 分 23 秒)

Robe, Monk's - 甘食 (2012 年 06 月 12 日 00 時 23 分 44 秒)

モンクスローブについて、unarmed damage of a 5th-level monk を得られるという非常にざっくりし

た説明文なのですが、モンクの素手ダメージについては、

1. ダメージダイスの上昇
2. Threaten, Lethal damage
3. off-hand でも primary-hand として扱われ Str が 1 倍乗る

と、色々なものが乗っかるのですが、ローブで得られるのはどこまででしょうか。

後、APG 武器の Cestus を使いたいと思います。

説明文を読むに Cestus の攻撃は Unarmed strike として扱われるように読めるのですが、Monk's Robe と併用した場合、ダメージダイスは 1d8 になると言うことでよいでしょうか。

- ・普通は Monk が付けるもので、かつ Monk 以外が付けても AC ボーナスは乗らない事などから、1 のみとします。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 07 時 22 分 40 秒)
- ・Cestus を使うのはいいですが、Monk の素手ダメージとスタックするようには見えません。普通はどちらか高い方となるでしょう。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 07 時 24 分 02 秒)
- ・スタックすると言うか、Cestus のダメージダイスが 5Lv モンクの素手攻撃ダメージである 1d8 に置き換わったりしませんか？ - 甘食 (2012 年 06 月 12 日 13 時 23 分 52 秒)
- ・5LV Monk は 1d6 と勘違いしてました。でもダメです。Amulet of Mighty Fist の PC 向け存在価値が無くなるので。 - abalf (2012 年 06 月 12 日 20 時 34 分 22 秒)
- ・ではせめて、ローブのダメージについて 2 までまかりませんか？あと、キックで二刀流のときも盾 AC 無しですか？ - 甘食 (2012 年 06 月 17 日 02 時 28 分 10 秒)

設定 - abalf (2012 年 06 月 11 日 07 時 39 分 09 秒)

1 話目の時点では Tian Xia には向かう事は決定していません。

従って、東方に行くモチベーションがあるのはよい事(別に無くてもいいです)ですが、東方に行く事を前提としているキャラ設定は 1 話に参加する理由が無いためちょっとまずいです。

具体的に言うと Kiri が模範で、Dian は NG です。

- ・ありゃりゃ了解です。設定変更します。 - AP (2012 年 06 月 11 日 07 時 40 分 42 秒)

Craft(Alchemy) 申請 - TH (2012 年 06 月 11 日 02 時 47 分 12 秒)

1lv: Paper Cartridge

Reload が 1 段階短くなる。

misfire value が 1 上がる。

また、説明文によると「a bullet」と記載されている点と説明文から、価格差を払えば他の bullet 具体的には Adamantine bullet を使用したのも製作 / 購入できると解釈できると思います。

この場合、別に SkillRank を振る必要はありますか？

- ・もの自体は OK ですが、Adamantine と併用できるようには見えませんが。 - abalf (2012 年 06 月 11 日 07 時 33 分 01 秒)
- ・ちなみに Alchemical Bullet は銃の発展具合とは関係無く存在するんですかね？なんか不思議な感じが。 - abalf (2012 年 06 月 11 日 07 時 46 分 41 秒)
- ・.....確かに、銃が発展して Metal Cartridge が出てきても、Paper Cartridge を時代ボーナスで安く大量に消費できるのは不思議ですね.....。私が DM をやるときは過去の遺物は使用禁止にします。 - TH (2012 年 06 月 11 日 20 時 54 分 52 秒)
- ・まあ、それは置いておいて、良く見ると、銃関連については Alchemical Item かどうか明示されていないのですが、「Alchemical」と書いてある、あるいは「Craft Alchemy で作れるもの」が Alchemical Item ということで大丈夫ですか？(なぜか分類的に Bullet が Alchemical Item っぽい表に含まれていますが、どこにも Alchemical Item だとは明示されていない。Paper Cartridge も含めて。) - TH (2012 年 06 月 11 日 21 時 06 分 28 秒)
- ・そうですね、とりあえず問題が出るまでは Craft(Alchemy) で作れるものという事にしましょう。 - abalf (2012 年 06 月 11 日 21 時 13 分 29 秒)
- ・Adamantine の説明には、「Items without metal parts cannot be made from adamantine. An arrow

- could be made of adamantine, but a quarterstaff could not.」とあります。また、Paper Cartridge は、「Paper Cartridge: This simple mix of black powder and either pellets or a bullet」とあり、bullet=metal part が含まれています。そのため、Adamantine な Paper Cartridge も可能だと思っ
 ちうのですが。 - TH (2012年06月11日21時18分56秒)
- また、同様の理由により、Magic Weapon な Paper Cartridge も可能だと思います。 - TH (2012年06月11日21時23分03秒)
 - そもそも、この Table では何故か弓矢でいう所の、普通の Arrow と、Adamantine の Arrow と、Alchemical カプセルの弓が同じところに書かれているところが問題だと思います。 - TH (2012年06月11日21時36分03秒)
 - よく見ると、弾を撃つには Black powder と Bullet の両方を入れる必要があるんですかね？もしそうだとすると、Black powder の代わりに Paper Cartridge、Bullet の代わりに Adamantine Bullet を使うというなら納得がいきますが。 - abalf (2012年06月11日21時46分53秒)
 - 前者については Y です。後者については、現実にあろうか、という質問ならば Y ですが、規則的には N です。 - TH (2012年06月11日21時52分01秒)
 - よく読み直したら上の理解は違いますね。 - abalf (2012年06月11日21時52分12秒)
 - あの.....というか、現実世界に普通にあったものなのに制限が滅茶苦茶厳しいのではないかと思うのですが.....。 - TH (2012年06月11日21時53分26秒)
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Paper_cartridge - TH (2012年06月11日21時53分39秒)
 - と書いてる間に返答が。チャット状態ですね。まあ確かにできそうなので、売っているかどうかは別として、自分で作ればいいかなあ。 - abalf (2012年06月11日21時53分55秒)
 - ちなみになぜ渋いのかというと銃があんまり好きではないからです。 - abalf (2012年06月11日21時56分22秒)
 -まあ、私が DM をやると、Fusion Rifle が出てくるのと同じですね.....。 - TH (2012年06月11日22時03分02秒)

いくつか質問 - Aloe! (2012年06月11日00時11分06秒)

Khopesh (APG の ExoticWeapon . エジプトの剣で , Trip できる LongSword みたいなもの) を使った EldritchKnight を作りたいので質問です .

1. HalfElf の代替 RacialTrait の Ancestral Arms (APG , SkillFocus の代わりに Exotic か Merial の WeaponProficiency が降ってくる) で Khopesh を指定したいのですが EWP の前提である BAB+1 は必要ですか？ (どうせなら Ftr でなく Wiz で始めたい)
2. 1. が不可能な場合 2HD 目で Wizard を取ったときに Arcane Bond 用の MW Khopesh は自動的に手に入りますか？ (1HD 時は手に入ると明言されているが.....)
3. 2. が不可能な場合 , MW Khopesh は通常の価格で買えますか .
4. 3. も無理な場合 , 先祖伝来の武器だけど今は錆びてるってことになりませんか .
5. SpellSword の PF コンバートはどんな感じになりますか .
 - 6. APG の Campaign Trait で Exile (Init +2) というのがありますが , Basic Trait の Reactionary と効果同じなのでこっちをとってはいけませんか (ロールパ的な意味で) - Aloe! (2012年06月11日00時50分53秒)
 - 前提は必要無い、でよいです。Spell Sword は見てみるのでちょっと待って下さい。Trait は OK。 - abalf (2012年06月11日07時30分31秒)
 - 前提について、もし前提が必要という方がルール上正しいなら、最初から武器は持っていて Proficiency は 2LV で得るという事で。誰か知ってたら教えて下さい。 - abalf (2012年06月11日07時42分12秒)
 - Exotic Weapon Proficiency を Bonus Feat として獲得するという書き方だったので、DM 確認しました - Aloe! (2012年06月11日08時58分54秒)
 - あと spellsword は取っても 2lv とかなのであまり上の方はコンバートしていただくなくて

も大丈夫です - Aloe! (2012年06月11日09時17分40秒)

- ・ とりあえず 5LV までやってみて 3.5e のデータに書きました。Eldritch Knight と比べるとこんなもんですかね? - abalf (2012年06月11日21時40分13秒)
- ・ ありがとうございます。普通に強くて単伸ばし向けになってますね。転職は当分先だし楽しく悩ませてもらいます。 - Aloe! (2012年06月11日22時02分56秒)

Practiced Spellcaster - abalf (2012年06月10日08時54分53秒)

3.5 でマルチクラスの Caster に必須だった Feat ですが、Pathfinder では無くなったようですね。Trait が Magical Knack だらけになるのも気に入らないので、Practiced Spellcaster の Feat (CL+4、HD が上限) は復活させます。

代わりに、Magical Knack と、ついでに Additional Traits は禁止とします。

もう既に設定を作っている人は、設定は変える必要はありませんが、データは変えて下さい。

- ・ ついでに Armor Spike で二刀流とか嫌いなんですけどなんとかなりませんか? なんとかならなくても、ハウスルールの武器を両手に持つ場合に従い少なくとも武器として使った Round は Shield Bonus は無効です。 - abalf (2012年06月10日23時51分11秒)
- ・ Practiced Spellcaster の前提条件の Spellcraft 4rank は 1rank にコンバートと言うことで良いですか? あと、前提に Spellcasting Ability と書いてないので、Spell 覚える前のパラディンが取ってもいいですか? Armor Spike 二刀流は、武器性能低いので大目に見てください。シールド無効は了解です。 - 甘食 (2012年06月11日21時58分38秒)
- ・ 3.5e のデータに書きました。Spell 覚える前に取っちゃだめです (呪文覚える前は Spellcasting Class ではないとします)。 - abalf (2012年06月11日22時14分14秒)
- ・ ところでスパイクって鎧に後付けできるんですか? 特に根拠が無ければ後付けは無しにしようと思いたしますが。 - abalf (2012年06月11日22時14分51秒)

質問 - 甘食 (2012年06月09日23時12分42秒)

Unsanctioned Knowledge の Feat は、Paladin の Spell List を拡張しますが、このとき得られる Spell に Core 外 Spell を申請してもいいでしょうか。

あと、Lamellar Armor, Steel を買ってもいいですか?

- ・ 申請する分には問題ありません。通るかどうかは別ですが。 - abalf (2012年06月09日23時36分09秒)
- ・ 鎧は、東方のものは Sandpoint に売っている気がしないのでダメです。 - abalf (2012年06月09日23時36分35秒)

キャラクターのページ - abalf (2012年06月09日07時10分01秒)

もう来週には第一回の予定ですので、特に以下に当てはまる場合には、それなりの準備をお願いします。

- ・ 背景など

Sandpoint は数年前にモンスターの襲撃によって荒らされた時期があり、復興が必要でした。そこに飯の種をかぎつけて外からやってきて、今も Sandpoint 周辺で何かやっている人、というのが基本の PC の設定となります。

もし、これに大幅に反してかつ DM が何か考えなければいけないような背景を希望している場合には、早めに背景を作って下さい。

- ・ データ

キャラクターの中核となる予定の要素が Core 外の場合、DM が NG を出すかもしれないので早め

に書いておいて下さい。

- ・なお、データも Spell とアイテムについてはあまりチェックしていないので、これの申請が通らないと困る、というようなものがある場合にはお知らせ下さい。 - abalf (2012 年 06 月 09 日 07 時 16 分 14 秒)

Trait とか設定スレ - TH (2012 年 06 月 05 日 01 時 22 分 42 秒)

ここは、なんとなく皆の Trait とか設定とかを書いて、プレイヤー間の調整をしつつ、DM をチラ見するスレです。

具体的には皆さんどんな Trait 取りますか？なんとなく被ったら嫌だなあと思うのですが如何でしょうか。

- ・他の人はみんなキャラクターのページに書いてますが。 - abalf (2012 年 06 月 05 日 21 時 08 分 25 秒)
- ・なるほど、リンクされていないだけで項目として存在することが分かりました。 - TH (2012 年 06 月 06 日 00 時 07 分 11 秒)

武器の両手持ちのルールについて - TH (2012 年 05 月 29 日 22 時 45 分 10 秒)

武器の両手持ちのルールに「武器の両手持ちと片手持ちを切り替えるのは武器を抜く相当の Action が必要。腰から抜いた時、最初から両手持ちで持っているのは OK。Quick Draw を持っている Swift Action に軽減される。」

とありますが、これは、「両手持ち」「片手持ち」で Attack できる武器であること前提でしょうか？

銃に弾を Loading する場合、one hand が free である必要があります。撃つ場合は両手が必要(なものもある)わけですが、Load が free でできてかつ、1 ターンに複数撃つ場合、1 回 1 回手を離す必要があります。

この場合、上記のルールの適用外の状況(片手銃でも Load する状況だと弾が無いので使用できない)だと思うのですが、如何でしょうか。

- ・銃は適用外です。それは確か魔法戦士が常に両手持ちが有利である事への対策、だったと思います。 - abalf (2012 年 05 月 30 日 06 時 10 分 39 秒)
- ・両手持ちの銃に弾を込める時には片手を離して準備するのではなく両手を使っているままの扱い、という事にしましょう。 - abalf (2012 年 05 月 30 日 18 時 05 分 14 秒)
- ・了解です。 - TH (2012 年 05 月 31 日 03 時 53 分 23 秒)

Core Rule 外の呪文について - TH_scale (2012 年 05 月 27 日 23 時 20 分 00 秒)

Core Rule 外の呪文について質問があります。

SpellCaster じゃない人が、Use Magic Device で、あるいは、Scroll を誰かに使ってもらった場合どのような処理をしますか？

- ・呪文を受ける分には制限はありませんが、使う方は Scroll でもその人以外は使えません。 - abalf (2012 年 05 月 28 日 16 時 48 分 49 秒)
- ・では、Spell Caster ではない人が、(例えば) Use Magic Device をつかって Core Rule 外の Spell の Scroll を使用するにはどうしたら良いですか？ - TH (2012 年 05 月 28 日 22 時 30 分 08 秒)
- ・1. Caster になる 2. あきらめる - abalf (2012 年 05 月 28 日 23 時 39 分 19 秒)

- WhiteRaven では、申請 Spell は、使用できる Spell に限るといった規定があったような気がします。それはありませんか？つまり、例えば 1lvWizard だけをとり、9LvSpell を申請することは可能ですか？ - TH (2012 年 05 月 29 日 00 時 15 分 37 秒)
- White rock では、でした。悪魔の名前が.....。 - TH (2012 年 05 月 29 日 00 時 16 分 13 秒)
- どうしても銃と魔法が使いたいと言うのであれば、ガンスリンガーでなくとも、銃使いのクラスアーキタイプがウィザードとインクィジターとパラディンにありますが。 - 甘食 (2012 年 05 月 29 日 01 時 12 分 09 秒)
- そのへんは弱い - TH (2012 年 05 月 29 日 01 時 52 分 11 秒)
- (というか中途半端) という致命的な弱点が..... - TH (2012 年 05 月 29 日 01 時 52 分 35 秒)
- 規定はもちろんあります。従ってその例は NG です。 - abalf (2012 年 05 月 29 日 05 時 56 分 32 秒)
- では Magic Item 購入については制限はありますか？ (銃関連のものを自由に買うことはできますか？) - TH (2012 年 05 月 29 日 22 時 48 分 09 秒)
- ついでに Core 外の Non Magical Item 購入については制限はありますか？ Alchemical Item とか使いたいんですが。 - WR (2012 年 05 月 29 日 22 時 57 分 24 秒)
- そうそう、Alchemical Item も無いと詰む。 - TH (2012 年 05 月 29 日 23 時 03 分 43 秒)
- アイテムについては、Core のものについては都市の記述に準じます。Alchemical Item か...。ちょっと考えます。少なくとも規制無しはありえません。 - abalf (2012 年 05 月 30 日 06 時 09 分 09 秒)
- ちなみに Core 外はどのあたりのアイテムを使う事を予定していますか？ - abalf (2012 年 05 月 30 日 06 時 32 分 41 秒)
- 以下のようにしようと思います。
 - Early Firearms ... GP リミットに基づく
 - Advanced Firearms ... 売っていません
 - Magic Early Firearms ... GP リミットに基づく、あるいは普通の武器より + が 1 大きい扱いで売っているかどうかを決める (例 :+2 武器まで自由に買える場所なら +1 Early Firearms は買える)
 - Alchemical Item ... 呪文と同様の申請制。Alchemist 以外は Craft(Alchemy)1Rank に付き 1 つの Core 外の Alchemical Item を使う事ができる。(特殊な習熟が必要なイメージ) - abalf (2012 年 05 月 30 日 18 時 05 分 37 秒)
- 上記に含まれていない Core 外 Wondrous Items としては、See Invisibility Sight、Oil of Silence、Dry Load Powder Horn を検討しています。 - TH (2012 年 05 月 31 日 03 時 04 分 39 秒)
- ...その手の Core 外 Magic Item は無しにしましょう。 - abalf (2012 年 05 月 31 日 05 時 50 分 22 秒)
- See Invisibility Sight はともかくとして、Dry Load Powder Horn とかは存在しないと非 Spell Caster な Gunslinger は水中戦で詰みます。 - 甘食 (2012 年 05 月 31 日 18 時 13 分 18 秒)
- まあ水中では詰めばいいんじゃないですか。銃だし。 - abalf (2012 年 06 月 01 日 20 時 41 分 14 秒)
- 「その手」とはどこまでの範囲ですか？具体的には Core 外の Magic Item が全て禁止なのか、上記分類 Item (つまり、Wondrous Items) が禁止なのかどちらでしょうか？ - TH (2012 年 06 月 02 日 00 時 27 分 41 秒)
- 後者の場合、「Specific Firearm Ammunition」に分類される「Dry Load Bullet」「Tracer Bullet」の使用を検討しています。 - TH (2012 年 06 月 02 日 00 時 29 分 48 秒)
- また、念のために確認すると、Core の Magic Item には、「For ammunition, this price is for 50 arrows, bolts, or bullets.」とあり、また探した限り Magic Weapon にする武器を制限するルールもありませんでした。というわけで、普通に Core の Magic Weapon の Special Ability は、普通に火器及び弾に付けることができる、あるいは街が条件を満たせば購入することができます(よね?)。 - TH (2012 年 06 月 02 日 00 時 52 分 12 秒)
- とりあえず、Core 外の Magic Item は全て禁止とします。銃 / 弾に関しては私の理解ではその通りです。間違っていたら誰か教えて下さい。 - abalf (2012 年 06 月 02 日 07 時 13 分 26 秒)

サンドポイントについて - 甘食 (2012 年 05 月 26 日 01 時 41 分 20 秒)

Jade Regent で出発地点になる(よって、多くの PC にとって出身地ともなる)サンドポイントの町は Rise of the Rune Lord のアドベンチャーパスでホームタウンになっており、その関連で色々資料などがあるので、参考程度に読んでおくといいかもしれません。

(アメイコの兄と両親が死んだのも RoRL のシナリオ中)

ttp://cgi.suwatrpg.com/PF/sandpoint.html

ttp://dnd.achoo.jp/CDSPE/PathFinder/pf1_intro.html

- ・シナリオ開始時に PC は Sandpoint にいるところからスタートという事をお願いします。 - abalf (2012 年 05 月 27 日 22 時 41 分 50 秒)

今回のキャンペーン世界の技術レベルについて - TH (2012 年 05 月 26 日 00 時 28 分 07 秒)

今回のキャンペーンの銃器の広がり具合ですが、普通に Commonplace Guns ぐらいでしょうか。

- ・ゴラリオン世界なので Emerging Guns だと思いますよ。 - 甘食 (2012 年 05 月 26 日 01 時 15 分 29 秒)
- ・ついでに Firearm ルールの Craft Firearms feat での Gunsmithing feat の誤植のような気がします。 - 甘食 (2012 年 05 月 26 日 01 時 17 分 48 秒)
- ・その通り普通に Emerging です。なお、分かっていると思いますがキャンペーン中に銃が出てくる保証もありませんよ。 - abalf (2012 年 05 月 27 日 22 時 27 分 28 秒)
- ・それはガンスリンガーの初期装備分の銃も手に入るか分からないという意味でしょうか？ - TH_scale (2012 年 05 月 27 日 22 時 36 分 32 秒)
- ・初期装備はルール通りでしょう。+1 とか高級なのが落ちてる保証は無いという意味です。 - abalf (2012 年 05 月 27 日 22 時 41 分 06 秒)

次回日程 - TH (2012 年 05 月 25 日 23 時 19 分 12 秒)

申し訳ありませんがやはり土曜日は駄目でした。

別日程（日曜日）をお願いします。

私は今のところ 6 月の日曜日は全て空いています。

- ・じゃあ 6/17、どうですか？> みなさん - abalf (2012 年 05 月 25 日 23 時 20 分 41 秒)
- ・土日が急にダメになる可能性は今年中は等しくあるので、17 で大丈夫 - Aloe! (2012 年 05 月 25 日 23 時 41 分 13 秒)
- ・17 大丈夫です。そこから更にずれ込む場合、23, 24 は無理です。 - WR (2012 年 05 月 26 日 00 時 10 分 46 秒)
- ・今のところ 17OK です、次の週も OK - いまーむ (2012 年 05 月 26 日 00 時 55 分 52 秒)
- ・17 了解です。 - 甘食 (2012 年 05 月 26 日 01 時 18 分 11 秒)
- ・OK です - AP (2012 年 05 月 27 日 16 時 26 分 00 秒)
- ・では 17 日という事で。 - abalf (2012 年 05 月 27 日 21 時 34 分 06 秒)

NPC - abalf (2012 年 05 月 22 日 13 時 40 分 31 秒)

NPC 関連の Trait を取る人、Romance したい人は背景とか対象とかを早めを書いておいて下さい。

なお、Player's Guide に書いてある通り、Romance できるのはシナリオに Romance 値が書いてある人だけです。その辺の Troll とかとは Romance できません。

- ・なお、DM のろーるぶれい力に過度な期待はしないで下さい。 - abalf (2012 年 05 月 22 日 13 時 46 分 17 秒)
- ・ついでにもう一つ。書いてある通りのルールだと Sense Motive や Diplomacy 必須ですが、そこは変えると思うので無理にこれらの Skill を取る必要はありません。 - abalf (2012 年 05 月 22 日 13 時 52 分 48 秒)
- ・他に要望か何かあればお知らせ下さい。気が向けば対応するかも。とは言ってもロリ分が足りないからロリキャラを追加して下さいとか言われても困りますが。 - abalf (2012 年 05 月 22 日 13 時 57 分 11 秒)
- ・NPC Trait の扱いがまだイマイチわからないんですが、逆に普通の Trait を取ったとしてもストーリー NPC と何らかのコネがある（知り合いだったとか）という既成事実を作ることとは可能なのでしょうか？ Stat に影響したり Romance しない程度で - いまーむ (2012 年

05月22日14時15分41秒)

- ・NPC Traits 持っていると対象の好感度の初期値が+4です。あとはまあ、フレーバーでしょう。Traits で全ての関係性をカバーしているわけでもないです。 - 甘食 (2012年05月22日14時35分05秒)
- ・あ、後ロリ分が足りないのでロリキャラ追加してください。 - 甘食 (2012年05月22日14時45分52秒)
- ・Trait を取らない場合でも、4人のNPCとは普通に知り合いです。Sandpointの外から来たばかりとか、特殊な設定でない限りは。Relationship や Romance も通常通りです。 - abalf (2012年05月23日13時50分09秒)

PLに質問 - abalf (2012年05月22日13時24分47秒)

1. オンラインキャラシートはあった方がよいですか？

- ・メリット :DM がPCのおおよその能力を把握できるので、例えばDM「全員 Fort Save+10 ぐらいはあるよね」PL「そんなのFighter だけだよ」などの不幸な事故がなくなる
- ・デメリット :更新するのが面倒

2. Whiterock の時にやった前キャンペーンのログによるボーナスはあった方がよいですか？全員が不要であればやめますが。

- ・オンラインキャラクターシートの更新が義務でないならデメリットは無視できるので、あったほうが良いと思います。導入コストがないならの話ですが... ログボーナスは、今回新規の子もいますので、あるにしてもごく小規模のもので良いと思いますが、個人的には欲しいです - いまーむ (2012年05月22日14時12分29秒)
- ・同上 - 甘食 (2012年05月26日01時18分24秒)
- ・ちなみにオンラインキャラシートと自前のキャラシーファイルを貼るのはどちらが良いですか？ - abalf (2012年05月28日16時50分02秒)
- ・ああそうか.....Pathfinder になるから Whiterock までに使ってた cgi はそのまま使えないんですね... PF 版のが導入できるなら cgi でやったほうが閲覧が楽でいいんですけど cgi はこのあたり？ dnd.achoo.jp/4thcage/pathfinder/pf_top.html - いまーむ (2012年05月28日22時48分20秒)
- ・いや、cgi が必要なら所長にお願いして設置してもらおう事になるでしょう。オンラインキャラシーは更新が面倒なので貼る方がよいという人もいますので聞いてみてください。どっちかという更新の方の話ですね。 - abalf (2012年05月28日23時48分47秒)
- ・cgi 使う場合、面倒くさいので Kingmaker のシートを共用してください。 - 所長 (2012年05月29日18時34分41秒)
- ・私はオンラインキャラシーの方が楽ですかね。自分の更新というより他の人を見るという点に置いて、CW ログポイントは前回同様にしておいて、AP 氏には今回の参加者の平均値をボーナスとして与える、というのはどうでしょうか。 - WR (2012年05月29日22時53分07秒)
- ・今回紙ではなく、データキャラシーを使用しようと考えているので、併用が良いです。 - TH (2012年05月29日23時13分45秒)
- ・ログポイントは私のDM 思想？的にはやめた方がよいかなあとと思いますが、abalf さんが使用したがることは理解できます。 - TH (2012年05月29日23時16分04秒)
- ・ではキャラシートはオンラインなら Kingmaker のもの、データなら自分のキャラクターのページに貼るという事にしましょうか。 - abalf (2012年05月30日06時27分24秒)
- ・ログポイントはほぼ予想通りの回答ですね。とりあえず Point Buy で (ログ回数 + エピログ) / 2 ポイントを想定しています。 - abalf (2012年05月30日06時30分47秒)
- ・>AP さん 1 回目のログを書く事を予約して Point Buy のポイントをゲットしてみませんか？ - abalf (2012年05月30日06時31分35秒)
- ・やってもいいですが、具体的にはどういう point なのでしょう？ ちなみに能力値はもう振ってしまいました - AP (2012年05月31日17時22分54秒)
- ・振った能力値に加えて Point Buy 方式で足すという事です。つまり 1 点だと 12 以下の能力値に +1 です。 - abalf (2012年06月01日20時39分34秒)
- ・確認ですが、この Point Buy の形式は 3.5 版、Pathfinder どちらの Point 表を使用しますか？ - TH (2012年06月02日00時31分09秒)
- ・CW ログポイントを作りました。PF です。 - abalf (2012年06月02日07時31分32秒)
- ・オンラインキャラシートもリンク貼りました。ありがたく使わせてもらいます > 所長 - abalf (2012年06月02日07時34分13秒)

Magus - abalf (2012年05月22日13時15分18秒)

Ultimate MagicのMagus Spell Listに載っている呪文は申請に関してはCore外の呪文扱いしなくてもよいです。

ただし、個別の検閲はします。

今ざっと目を通した限りでは、1LVだとFrostbiteはFort negateという事で。

次の日程について - TH (2012年05月19日17時05分30秒)

申し訳ないですが、仕事の関係上、6-7月の全ての土曜日は参加はできない可能性が高いです。
(5月末に確定する)

別日程 or 一回目は私は不参加でお願いしたいのですが。

- ・じゃあ予定が確定したらお知らせください。とりあえず現行通り、ダメそうなら日曜にずらす事を考えましょう。 - abalf (2012年05月20日05時38分15秒)

キャラのPT内役割すり合わせとか - 甘食 (2012年05月15日02時46分35秒)

それぞれ作ろうと思ってるキャラについて何か一言。

私は、パラディンかニンジャかソーサラーかオラクルを作ろうと思うので、空いた役割を埋めに行きたいと思います。

能力値振らないとなんとも言えませんが、一応第一希望はパラディンということで。

- ・今の所第一希望はMagusです。第二はまだあんまりちゃんと考えてませんが、3.5のUnseen Seerとかでしょうか。 - WR (2012年05月16日22時44分29秒)
- ・第一希望はガンスリンガーが良いです。第二希望は.....ローグ枠の何か。 - TH (2012年05月19日16時53分13秒)
- ・最近脳筋ばかりだったからたまにはスペルユーザかなあ.....頭使う必要があるのは苦手だけど Arcane がすでにいるなら Divine だろうか... - いまーむ (2012年05月19日19時20分27秒)
- ・WizardかEldritchKnightがいいなあ - Aloe! (2012年05月20日00時14分33秒)
- ・業務連絡: もう一人の参加予定の人に会うことがあったらこの場所教えてあげてください。 - abalf (2012年05月20日05時49分09秒)
- ・今のところ第一希望ローグの人がいないんですかね。そしてキャスターだらけ? - abalf (2012年05月20日05時50分30秒)
- ・キャスターだらけのなかで私までキャスターやったらバカっぷりが露呈することになるので、私がローグ枠やってもいいですよ - いまーむ (2012年05月21日11時12分55秒)
- ・この場所発見しました。バード(考古学者)でローグ枠かサモナーがやりたいです - AP (2012年05月21日14時57分47秒)
- ・追伸...ダイス掲示板のパスってなんですか? - AP (2012年05月21日15時01分05秒)
- ・ウム、ローグ枠はいらっしゃるようですし DivineCaster がいないようなので OracleかClericで考えてみます - いまーむ (2012年05月21日15時17分31秒)
- ・パスをここで書くわけにもいかないので、部室等でWRさんからいあのさんに直接聞いてください。 - 甘食 (2012年05月21日23時58分09秒)
- ・メイガス、ガンスリンガー、オラクル、バード、エルドリッチナイト、パラディンで所ですか。わりかし前のめりですね。 - 甘食 (2012年05月22日00時01分24秒)
- ・それもそうですね。パスの件了解です。//これで本決まりになっちゃう感じですか? - AP (2012年05月22日01時02分13秒)
- ・パスワードが分からないリアルダイスの方がいいなら、部室で誰かに見てもらいながら振ってもいいですよ。 - abalf (2012年05月22日13時00分44秒)
- ・ああ、もう振ってたんですね。じゃあそれで。 - abalf (2012年05月22日13時05分29秒)
- ・メイガスさんとエルドリッチナイトさんは前に立ちますよね? - TH (2012年05月26日02時03分14秒)
- ・Magusは前ですね。 - WR (2012年05月26日09時20分21秒)

- ・ EldritchKnight はそれなりに前に立ちます - Aloe! (2012 年 05 月 26 日 11 時 24 分 45 秒)
- ・ じゃあ後ろ側に行こう。つーか Spell 無いの私だけかよ……。 - TH (2012 年 05 月 26 日 21 時 59 分 27 秒)

とりあえず - abalf (2012 年 05 月 14 日 08 時 31 分 49 秒)

掲示板は作ったので、キャラ相談などはこちらでどうぞ。

レギュレーションはまだ詳細は決めていませんが、Whiterock と似たような感じ(使用範囲には制限なし、個別の検閲あり)にしたいと思います。

- ・ Ability は前と同じく 4d6 で 3 人ですかね。Pathfinder だと他に何か決め方ありましたっけ。 - abalf (2012 年 05 月 14 日 08 時 40 分 06 秒)
- ・ 16P にありますように、ポイントバイもあります。 - 名無しさん (2012 年 05 月 20 日 19 時 05 分 59 秒)
- ・ ポリモーフ呪文禁止みたいですが Su でポリモーフ相当のクラス能力 & 限定的な種族能力はどうしますか？具体的にはソーサラーのラクシャサの血脈 9 lv とキツネ feat の Fox Shape とかですが - AP (2012 年 05 月 24 日 06 時 16 分 04 秒)
- ・ もしそれらを使う予定があるなら、個別に見て判断するので言って下さい。基本は悪い事を企まなければ OK です。 - abalf (2012 年 05 月 25 日 13 時 49 分 33 秒)
- ・ 一応つつこんでおきますと、ラクシャサブラインの Alter Self は 15 レベルですし、キツネはデフォルトでヒューマノイドへの変身能力ありますよ。 - 甘食 (2012 年 05 月 25 日 23 時 40 分 44 秒)
- ・ ほんとだ 15 でした。キツネの方は能力ボーナスが乗るかどうかでしたのでヒューマノイドの方はスルーしちいました // まだキャラクターがそれらを使うかどうかで固まってませんので。とりあえず、個別見せ了解です - AP (2012 年 05 月 27 日 16 時 30 分 13 秒)