

Equipment

Whispering Shrike

Wakizashi +1 -> Scimiter

刀身には刃に沿って曲がった枝に止まる7匹のモズが描かれている。

この剣を着用している時、1日1回、Shield Other (CL5, Touchのみ)を発動する事ができる。

5940gp

Nine-Fold Spirit Sword

Ghost Touch Nine-ring Broadsword +1 -> Scimiter

鈍く輝く刀身に付けられた9個の金のリングが魔法の光を放つ剣。柄からは青と紫のリボンが流れている。

Nine-fold Spirit Swordはそれぞれのリングに1つずつ、最大9Chargeを持つ。着用者はChargeをSwift Actionで消費して以下の効果を得る事ができる。

1Charge: 1分間この剣の効果にUndead Baneを足す

2Charges: 次にUndeadにPossessされたCreatureに攻撃を当てた時、対象はWill Save(DC17)を行う。失敗するとPossess先から追い出される。

3Charges: 次にUndeadに攻撃を当てた時、対象はWill Save(DC17)を行い、失敗すると破壊される。

使用したリングは1週間に1つずつリチャージされる。

28800GP

The Thundering Blade of the House of Sugimatu

Thundering Naginata +1

Minkaiの天皇家の一つであるSugimatu家に代々伝えられてきた薙刀。

もしOniや裏切り者、親族殺しなどの不名誉な者がこの武器を握った場合、この武器から溢れる高貴な名誉によってNegative Levelを受ける。

この武器を地面に突き立てると轟音が鳴り響き、Shout(CL7)と同様の効果を得る事ができる。1/day

28415GP

Daikyu of Commanding Presence

Seeking Composite Longbow +2

Minkaiの天皇家の一つであるSugimatu家に伝わる大弓。

Daikyuは長さ6Feetを超えるMinkaiのLongbowであり、このDaikyuは竹などの合板Imperial Dragonの皮で作られている。

このDaikyuのStrength Bonusは自動的に所有者のStrengthに調整される。

所有者が矢を空中に向けて放つと矢は光り輝き、1d6 Round の間 Dailight のように辺りを照らす。この灯りの範囲内 (120ft.) にいる仲間は Fear に対する Save に +2、Charge の際の Attack に +1 の Moral Bonus を得る。

もし所有者が Cavalier か Samurai であればこの Dailight 効果を Banner として扱う事ができ、Morale Bonus を Cavalier/Samurai が 5LV 高いものとして扱う。また、この武器を使う場合には Ranged Attack であっても最初の Range Increment 以内であれば Challenge の効果を受ける事ができる。

Ghost Mirror Armor

Ghost Touch Four-Mirror Armor +1

Uqtaal のシャーマンによって作られた、4 枚の板金を皮のひもでつなげた鎧。

Death Watch(CL1) 3/day

着用者が Incorporeal Undead に攻撃された時、自動的に Protection from Evil(CL15) が発動する。1/day

22675GP

Do-maru of Broken Flesh

Do-maru +2

着用者は Standard Action で自分に対して 4d8+9 のダメージを回復し、Ability Damage, Blind, Confuse, Dazzle, Deafen, Disease, Exhaust, Fatigue, Nauseat, Poison, Sicken を全て治し、さらに継続中の 1 つの効果に対して Break Enchantment(CL9)を試みる事ができる。しかし、同時に鎧は着用者に鮮明な醜い傷を作り、1d4 CHA Drain を与える。1/day

Miscellaneous

Nacreous Gray Sphere Ioun Stone

Magical Aging への Immunity を得る。また、Aging による Ability Score へのペナルティを無効にする。

売れない

Map of the High Ice

High Ice において正しい道を見つけたり自然災害を避けるための Survival Check に +2 Competence Bonus、Caravan の Security Check に +5 Bonus を得る。

Claws of the Ice Bear

Slot: hands

このアイテムを装備している時には両手に何も持つことができない。武器として使う場合、Spiked Gauntlets として扱う。

両手を使う移動を行う場合に氷による滑りやすさなどを無視する事ができ、Climb と Acrobatics

Check に +2 Competence Bonus を得る。

また、着用者は 1 日に 3 回まで Swift Action で Spider Climb の効果を 1Round 得る事ができる。
1300GP

Terra-Cotta Talisman

Slot: none

持ち主は、1 日 1 回 Immediate Action で AoO を +1 luck bonus 付きで振り直し、二つの結果のうち良い方の値を取る事ができる。

Horse: Phantom Steed (CL6) 1/day 13000gp

Sashimono of Comfort

3feet*1feet の Tian 風の旗。絹で織られて紫色に染色されており、意匠化されたランの花の刺繍が施されている。

Sashimono of Comfort は手で持つか、背中に差すか、地面に差す事によって効果を発揮する。いくつかの使い方があり、対象者を過酷な自然環境から Endure Elements のように守る。

- ・ 個人が持つ ... 持っている人が対象
- ・ Mount している人が持つ ... 乗騎と持っている人が対象
- ・ Wagon に差す ... その Wagon のに乗っている人と Driver, 牽引している動物が対象
- ・ 地面に刺す ... 30feet 以内にいる Creature が対象

Sashimono of Comfort を持っている Caravan は過酷な自然環境に耐えるための Security Check に +2 bonus を得る。

2400gp

Kikuya's Senu

Slot: none

イトスギと漆紙から作られたこの扇は Minkai の伝説の Oiran である Kikuya が使っていたものと言われている。

身につけていると Charisma-Based Check に +2 Competence Bonus を得る。また、手に持っている時でも呪文の動作要素を阻害しない。

Calm Emotions, Forceful Hand, Whispering Wind(3mile) CL11 1/day each

30840gp

Flask of Endless Sake

Slot: none

この磁器のフラスコは Minkai でよく Rice Wine の入れ物として使われるものとなんら変わりなく見えるが、銀の留め具を外して Command Word を唱えると Round あたり 1Gallon の Sake が溢れてくる。

また、1 日 1 回この Flaks から直接中身を飲むと CL5 のランダムな Potion の効果を受ける事ができ

る。この場合には Potion を取っておく事はできず、すぐに効果を受けなくてはならない。

d6	Roll Potion
1	Heroism
2	Cure Moderate Wounds
3	Enlarge Person
4	Reduce Person
5	Lesser Restoration
6	Rage

4000gp

Jingasa of the Fortunate Soldier

Slot: Head

この鉄でできた円錐状の被り物には Minkai のとある旧家の家紋が付いている。

Jingasa of the Fortunate Soldier を身につけていると AC に +1 Luck Bonus を得る。また、1日1回、Immediate Action として着用者が受けた Critical か Sneak を無効にして通常の効果へと変える事ができる。

5000gp

Karusetsu, The Cutting Light

1.3 Scimitar

1日3回、刀身から光り輝く力場を飛ばして攻撃する事が出来る。Standard Action で最も高いBAB を使って攻撃する Ranged Attack として扱い、当たると (普通の Scimitar の 1d6 の代わりに) Base Damage となる。

Seishinru, Spirit Elixir

Imperial Seal に認められた者のみに効果を発揮し、以下の3通りの使い方がある。

1. 死んで5分以内の死体に飲ませると True Resurrection の効果と同様に回復する。
2. Standard Action で飲むと10Roundの間、全ての Attack, Ability, Skill チェックについて2回 Roll し、良い方の出目を取る。ただしこの効果により Natural20 が出ると効果は終了する
3. 5分かけて休憩しながら飲むと、各 LV の Spell が1日の使用回数の半分(端数切り捨て)と、使用回数に制限のある能力のうち1つが1回分回復する。

1度飲むと同じキャラクターは1年の間は効果を受けられない

Artifact

Warding Box

Minor Artifact

3つの仕切られた空間があり、それぞれに 8inch*8inch*3inch までの物 (max 25lbs) を入れる事ができる。

この箱はあらゆる Divination Spell を防ぎ、神格の介入以外では中の物を探知する事はできない。

Amatatsu Seal

Minor Artifact

Amatatsu 一族に Minkai の皇帝となる神権を与える印。

Amatatsu 直系の者は、Amatatsu 直系の者がこの Seal によって選ばれた者に対して以下の能力を使用する事ができる。Amatatsu Seal は 1 日につき 5charge を持つ。

Cure Serious Wounds, Remove Curse, Remove Disease ... 1charge

Heal, Restoration ... 5charge

Raise Dead ... 5charge 残っている時のみ使用可、使うと 3 日間はこれらの能力を使う事ができなくなる

" 選ばれた者 " は PC6 人。

Amatatsu Seal は強い魔力を放っているため、海や大陸を超えてでも容易に探知する事ができる。もし Warding Box を開けた場合、Oni はその事を探知する事ができるだろう。

この Seal 自身と Seal によって選ばれた者は、神格の祝福を受けた特別な Portal を使う場合を除き Material Plane を離れる事は無く、Teleport や Dimension Travel の効果を受けなくなる。

使用回数 : 3 回

Suishen, Guardian of Amatatsu

Minor Artifact

Defending Flaming Burst Katana +2 -> Longsword

Intelligence Swrod, Alignment: NG CL:20th

Suishen は Amatatsu 家初代天皇の魂が宿ると言われ、Amatatsu 家の助言者として代々伝えられてきた刀である。Tsutoku が Minkai から逃亡した際に Fynn に Suishen を売る提案をしたのも Suishen 自身である。

Suishen は 60ft. 以内の Amatatsu の子孫と Seal によって認められた者を探知する能力を持つ。Suishen 自身は Neutral Good であるが、これらの者は Suishen の意思により Alignment に関わらず Suishen を使う際に Negative Level を受けない。

Suishen は 50 年もの間静かな倉庫に置かれていたため、少し無口になっている。また数々の特殊能力を持つが、戦い方を忘れて上手く使う事が出来ない。持ち主と共に Amatatsu 家の敵を倒す事によって新しい能力の使い方を思い出す事もあるだろう。

Oni 討伐数 (能力を思い出した数): 6

Endure Elements constant

Air Walk 3/day

See Invisibility 3/day

Daylight 3/day

Flaming->Flaming Burst