

Caravan Name

Fireworker's Caravan (Rusty Dragon Demae)

キャラバンルール変更点

■キャラバン戦闘

廃止。代わりに PC が戦う。キャラバン戦闘中、全 PC はキャラバンの援護により以下の Bonus を受ける。

- ・ AC: 10 を超える値 /2 AC Caravan Bonus
- ・ Attack: /4 の Attack, /2 の Damage Caravan Bonus。ただし、Hero による Bonus で増えた分はカウントしない。

■その他

- ・ Creater food and water: その日の Consumption を CL 分減らす
 - ・ Mount: 8 時間 6 体で Horse Train 相当。Driver 必要、Caravan 制限下、Consumption なし
 - ・ Trade: 荷物 1 個あたり Resolve Check の値 *n GP で売れる。n は荷物を運んだ距離が長いほど大きくなる。
 - ・ Spellcaster: 役割に就く人は日の始めに各 SL から 1 個ずつ (Spontaneous Caster は 2 個) 役割のために消費する。日の終わりには各 SL から 2 個 (同 4 個) 消費する。また、呪文が余った場合でも Create food and water などを使ってキャラバンを支援する事は出来ない。
 - ・ HP: PC に対する攻撃が AC に対して Caravan Bonus 分で当たらなかった場合と、Area Attack を受けた場合 (No Save) に受けたダメージ分キャラバンの HP を減らす。修理は現行通り。
-

Stat

Google Spreadsheet by いまーむ

https://docs.google.com/spreadsheet/cc?key=0_AhMUfOnPrY9_ZdDZTbGpTb0_lueFBIY19_fUEZ4_RWF4MIE

リンクさえ知っていれば Google アカウントを持ってなくても編集できます。
安全のため、編集する際は「Master」のシートをコピーして使ってください。
Master に反映するのはきちんと PC+DM で話し合ってから。

黄色いマスが編集対象です。

桃色のマスも編集対象で、クリックするとプルダウンリストを開くことができます。
灰色のマスはオートコンプリートされますので編集しないでください。白いマスも。

「Job」の列は、ハイフンのみの値にすることで Traveler としてカウントされなくなります。

「Is Hero?」の列は、空欄以外の値が入っていれば (yes でなくても) Hero としてカウントされます。

「Well-fed」は、現在積み込んでいる食料で飢えずに済む日数です。Equipments 欄の Stores を参照してしますので、きちんと設定してください。

「Caravan Cost」には、初期状態の 3 ワゴンの分も含まれています。

甘食シート

<https://docs.google.com/spreadsheet/ccc?key=0ArbyuP2dB4xkdHBobmpIRHRiTUFYSTlyTGMyanJ1bVE>