

シリウス = トリアヌス (Sirius=Trianus)

背景

- ・ Kintargo 生まれの 26 歳。両親は商店を営む。
- ・ 根は悪い奴ではないが生来だらしない性格で、親の金で博打をうって生活している穀潰し。
- ・ 弟が 1 人いる、弟は兄とは正反対なまじめな性格で、実家の商売は弟が継ぐ予定。弟は既婚で娘もいる。
- ・ 弟は兄が更生することを諦めておらず、顔を合わすたびに説教するので最近では避けている。仲が悪いわけではない。
- ・ 特定の恋人はいないが、大抵いずれかの商売女にいいあげて貢いでいる。
- ・ 博打好きらしく幸運の女神 Desna に良く祈るが真面目に信仰しているわけではない。しかし、スルーン家の圧政に反発する内に Desna の解放の教えに心惹かれ、熱心な信者になっていく予定。

家族

- ・ ガリウス = トリアヌス (Garius=Trianus): 父 :45 歳。頑固親父。上の息子の事は諦め気味。弟に全ての期待をかける。
- ・ ヴィータ = トリアヌス (Vita=Trianus): 母 :43 歳。肝っ玉母さん。息子たちは 2 人とも頭が上らない。
- ・ マルス = トリアヌス (Mars=Trianus): 弟 :22 歳。真面目で大人しい性格。ただいま商人として修業中。
- ・ リシア = トリアヌス (Licia=Trianus): 弟嫁 :21 歳。さほど美人ではないが真面目で働き者。夫婦仲は良好。
- ・ テトラ = トリアヌス (Tetra=Trianus): 弟娘 :5 歳。やんちゃ盛り。家族全員甘やかしている。

コア外ルール

Race : Human

Alternate Racial Traits : Focused Study(出典 : Advanced Race Guide)

1Lv だけではなく 8Lv と 16Lv でも Bonus Feat をもらえる。それだけ聞くとすごいけど、1Lv 時も含めて取れるのは Skill Focus だけという制限がつくので微妙。

Favored Class Options : Inquisitor(出典 : Advanced Race Guide)

Known Spell が 1 つ増える。その時点で使用可能な呪文より 1Lv 以上低いという制限があるので低 Lv 時はあんまり意味ない。0Lv 呪文増やしてもな...

Class:Unchained Rogue (出典 : Pathfinder Unchained)

Pathfinder Unchained で強化されたローグ。大幅強化されている。やはり元のローグが弱すぎたという評価なのだろうか...。4Lv までやる予定。

基本的には Core の Rogue と同じだが、以下の 2 つの能力が追加されている。

- ・ Finess Training (Ex) : Unchained Rogue の目玉能力その 1。Weapon Finess が自動習得に。更に 3Lv からは選択した武器ならダメージボーナスも Dex で計算できるようになる。これにより Sneak 効かない敵にもそれなりにダメージ出るようになったが、Fighter と正面から殴り合えるわけではないので調子に乗ってはいけない。
- ・ Debilitating Injury (Ex) : Unchained Rogue の目玉能力その 2。Sneak ダメージを与えた敵に 1 ラウンドペナルティをつける。AC が Attack が Speed を選択可能。結構ペナルティが大きいので継続して Sneak できるなら強力な能力。

- ・上記以外の Core 外要素

- ・ Rogue Talent:Black Market Connections (出典 : Ultimate Combat): 闇市場にコネがあり、掘り出し物入手できる。結果として買い物する時の gp 上限が 1 段階上がる。キンターゴは 4000gp の Small City だが、Large City 相当になって 8000gp まで買えるって事。また Diplomacy DC 25 に成功すると 2 段階上昇するので、Metropolis 相当になって 16000gp まで買える。DC25 って結構出ないんですけどね。

Class:Inquisitor (出典 : Advanced Player Guide)

Archtype:Sanctified Slayer (出典 : Advanced Class Guide)

神の敵を闇に葬ることに主眼を置いた Inquisitor。Judgement 能力の代わりに Slayer の能力の一部を得る。

- ・ Studied Target (Ex) : 効果が弱い代わりに対象を選ばない Favored Enemy もどき。使用回数に制限はないが、Move Action 使って対象を指定する必要があるのがめんどくさい。
- ・ Sneak Attack (Ex) : 4Lv と以降 3Lv 毎に Sneak +1d6 される。上昇速度以外は Rogue と一緒。最終的には 5d6 の予定。
- ・ Talented Slayer (Ex) : 8、16、17、20 で Slayer Talent を得る。中途半端な Lv で入るのは Judgment 能力強化の代わりだから。

Feat (取得未定のもの含む)

- ・ Canny Tumble (Advanced Class Guide) : 相手の機会攻撃をかわすために Acrobatics 判定を行ったら次の攻撃に +2 ボーナス & Dexless。Full Attack こそできないが安定して Sneak 出来る神特技。
- ・ Seething Hatred (Advanced Class Guide) : 特定の敵に対する Studied Target によるダメージボーナスを倍にする。当然人間か Devil を選択する予定。どっちにするか悩むな。