

キャラクター名 / 所属・経歴など
ログ2/レンジャー1(サイオン(ノーマッド)6イリッド・スレイヤー-10/ファイター-1
クラス/レベル

性別 プレイヤー名
混沌にして中立

属性 信仰する神格

人間 / 人型生物(人間) 中型 16
身長 5'0" 体重 88 lb 肌の色 目の色 髪の色 Gold



キャラクターの外見

[冷氣]5

エネルギー抵抗

Illusion(figment,grammer)

呪文抵抗

パワー抵抗

ダメージ減少

Ability score table with columns for ability name, base value, modifier, and total. Includes Str, Dex, Con, Int, Wis, Cha, and various bonuses like Vigor, Reflex, Will.

HP Hitpoint 160, HD Hit Die 20, LA Level Adjustment 0

AC Armor Class 17, Breakdown: 10 + 7 + 0

立ちすくみ Yes, 防具または背負いによる判定ペナルティ 0

対接触 アーマークラス 17, 対非実体接触 アーマークラス 17

対術呪文失敗率 0%, 防具または背負いによる判定ペナルティ 0

対非実体接触 アーマークラス 17

状態による修正値

Combat bonuses table for Melee and Ranged attacks, showing base bonuses and modifiers.

Defensive bonuses table for various checks like Strength, Reflex, Will, and Initiative.

Weapon table for Force Collision DCLB, showing damage and critical hit info.

Weapon table for a standard weapon.

Weapon table for another standard weapon.

Weapon table for another standard weapon.

Shield table (ミスリル) showing miss chance and weight.

Shield table showing miss chance and weight.

Other equipment table (1) showing bonus and weight.

Other equipment table (2) showing bonus and weight.

Speed table showing ground and water movement rates.

Perception table showing vision, hearing, and smell ranges.

Skills table listing various skills like Intimidate, Disguise, Knowledge, and their modifiers.

* 防具による判定ペナルティが適用される。 # 防具による判定ペナルティの2倍が適用される。

言語 共通語、Goblinoid、Giant、UnderCommon

クラス名	
術者レベル	
対応能力値	

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
準備										
呪文数										
合計										

専門化系統・選択領域	
禁止系統	
その他の特殊能力	

クラス名	
術者レベル	
対応能力値	

呪文レベル	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
準備										
呪文数										
合計										

専門化系統・選択領域	
禁止系統	
その他の特殊能力	

クラス名	サイオン(ノーマッド)
術者レベル	19
対応能力値	【知】 22 +6
パワーポイント	248

呪文レベル	—	1	2	3	4	5	6	7	8	9
準備										
呪文数		17	18	19	20	21	22	23	24	25
合計		5	4	4	4	4	3	3	1	—

専門化系統・選択領域	
禁止系統	
その他の特殊能力	

特技

《近距離射撃》	30フィート以内での遠距離攻撃とそのダメージに+1。
《精密射撃》	近接戦闘中に射撃する際-4のペナルティを被らない。
《技能の達人》	クラス外技能のコストが安くなる。
《追跡》	追跡するために《生存》判定を使用する。
《速射》	毎ラウンド追加で1回の遠隔攻撃ができる。最も高い基本攻撃ボーナスで行うが、-2のペナルティ。
《武器熟練》	選択した武器での攻撃ロールに+1ボーナス。
(Practiced Manifester)	有効発現者レベル+4
《Deadly Aim》	攻撃ロール-4、ダメージ+8
《束ね射ち》	2本以上のアローを同時に撃つ。
《速射強化》	《速射》を使用する際の-2ペナルティを無視できる。
《修得パワー追加》	修得パワーに新たに1つのパワーを加える。
《精密射撃強化》	遠隔攻撃において完全遮蔽・視界困難未満の効果は無視する。
《修得パワー追加》	修得パワーに新たに1つのパワーを加える。
《森の射手》	1. 距離調整 2. 木の間を縫う二の矢 3. 位置を変えての狙撃

特殊能力、特殊攻撃

[Rog1] Trap finding
[Ran1] Favor Enemy(Aberration) +2
[Ran1] Wild Empathy
[Rog2] Evasion
[Psi1] Discipline
[IIS10] Favor Enemy(Illithid) +8
[IIS1] Enemy Sense
[IIS2] Brain Nausea(DC22)
[IIS3] Lucid Buffer
[IIS6] Cerebral Blind
[IIS8] Bleach Power Resistance
[IIS9] Cerebral Immunity
[IIS10] Blast Feedback
[Incarnate] Danger Sense
[Incarnate] Dark Vision
[Incarnate] Elf Sight
[Incarnate] Ubiquitous Vision

所持品

	数	呪文レベル	術者レベル	lb.
▼背負い袋				2
(Oil)	1			0
Candle	3			0
(Lamp)	1			0
▼ベルトポーチ				0.5
Thieves tool,MW	1			1
Ink	1			0
Paper	4			0
Chalk	2			0
Inkpen	1			0
Tinder twig	1			0
Potion of CLW	1			0
Key	1			0
Torc of Power Preservation	1			0
Helm of Telepathy	1			0
Serve of Slipperness	3			0
▼その他				0
Pool EXP(3708)	1			0
Party wealth (8876GP)	1			0

武器習熟	: 全ての単純武器	✓	全ての軍用武器	✓	
エルフ	—	ウィザード	—	サイオン	—
ドルイド	—	バード	—	モンク	—
ローグ	✓	—	—	—	—
盾・鎧習熟	: 盾	—	タワー・シールド	—	
軽装鎧	✓	中装鎧	—	重装鎧	—

装備中のアイテム

▼武器	lb.
+1Force Collision DCLB	3
▼武器(矢弾)	lb.
Arrow, Darkwood(100)	7.5
+1 Merciful Arrow(1)	0.15
▼防具	lb.
(ミスリル)	
▼紐やベルトで腕や足に挟んでいるもの	lb.
Quiver of Ehlonna	2
Iron bands of bilallo	1
Ring of Three Wishes(1)	0

▼着用箇所のあるアイテム	呪文レベル	術者レベル	チャージ	lb.
頭(ハット、ヘルム): Headband of Intellect +4				
顔(ゴーグル):				
首(アミュレット): Amulet of Health +4				
肩(クローク): Cloak of Resitance +4				1
胴(ベスト、シャツ): Vest of Escape				
腰(ベルト):				
腕(ブレイザー): Bracer of Archery ,Greater				1
手(グラブ、ガントレット): Gloves of Dexterity +6				
指輪(右手): Aquil'ya				
指輪(左手): Ring of Counter Spell				
足(ブーツ): Boots of Speed				1
その他の箇所: LuckStone				
Arrow,+1Humanbane				0
Arrow,+1Feybane×5				0
Arrow,+1Flaming				0
Arrow,+1Frost				0
Arrow,Slaying				0
Arrow,+1 Undead Bane × 25				0
Arrow,Wood×25				0

装備中のアイテムの合計重量(lb.) 16.7

所持金額	pp 2,984 sp 6 gp 0 cp 0
硬貨の重量(1lb/50枚):	59.8 lb

経験点	171000
次のレベルまで:	39000
経験点ペナルティ:	

【筋力】:11	現在の荷重	地面から持ち上げる
軽荷重	〜38 lb	〜230 lb
中荷重	〜76 lb	〜115 lb
重荷重	〜115 lb	〜57.5 lb
上限なし		

Amaretto Di Saronno

Material Plane

キャラクター名 / 所属・経歴など

出身次元 / 出身地

合計運搬重量(装備中のアイテムの合計重量+装備の重量+所持品): 79.95