

ムスカリ wis5/nightmerespiner3 human male NG

名前は花言葉が「寛大なる愛、明るい未来、通じ合う心、失望、失意とまるで正反対」(by wikipedia)の花から。

ネガティブな意味の花言葉を漁ってた時に見つけた。

キャラコンセプト

アライメントとやってることが一見正反対の人。

Goodなのに fear 系の illusion や necromancy を好む。しかし「相手に物理的なダメージを出さずに無力化するという点で恐怖を与えるのは非常に優しく慈悲深い攻撃手段だ」という信念に基づいてなのでやっぱり Good。よって fear, death の呪文は覚える気はなく、nightmerespiner の即死必殺技もなるべく使わないつもりだった。

構成

9,11,13,13,13,17 だったので aging している。せっかくなのでおっさんキャラ R P をがんばろうと思ったら P L の素がおっさんなので大して変わらなかった罫。

■ feat

一部

Acidic Splatter

連戦対策の reservefeat。持っておく spell が対 caster 用のメルフズアシッドアローなので 10ft しか飛ばず、使う機会がなかった。Fiery Burst にしないのは P L がひねくれてるから。

Sudden Extend

アシッドアローと地味にシナジー形成。単体で出てくる S R 持ちで酸耐性のないキャスターに効果があるかと思いきやそうでもない。せめてターンあたりのダメージが C L で増えてくれればなあ

後半戦では haste とか Gr.invisi なんかにつけるつもりだった。

■ class

nightmerespiner

CM に載ってる NPC 臭ぷんぷんのクラス。CL は 1Lv で 1 つ遅れる。

アライメントに関する条文がないので good だろうがお構いなし。

fear 大好きクラスで majorimage とかに shaken 効果を付与したり素で shaken にしたり feardeath の必殺技を撃ったりする。他にも illusionist 相当に spellslot が増えたり fear 無効が手に入ったりする。ついでに相手を fear させると追加でダメージがじわっと入るようになるけどこれが nonlethal。泣かせる。これ読んだ時点でキャラコンセプトが大体決まった。

プレイ中は

寝坊したりするもののグリッターとインビジとファイボでがんばる普通の初心者 wis。初心者なので web を覚えて無かったりスクロールの準備が微妙だったりした。

パニラっぽい雑魚を fear させたりすることもあったけど印象薄い。

RHoD によくあるゴブリン他がごちゃごちゃたくさんの混成エンカウンターでワントップが倒れピンチだったので気絶覚悟で回復役にインビジかけに行ったらバーゲストにくちゃくちゃされて実質のキャラロスト。knowledge 判定の重要さと PL 知識の重要さを深く思い知った。

■ 「私のチームに入りたいという人にはその勇気を試すために一つテストをさせても

らっている。という訳で willsave。」

nightmerespiner の能力を使い切ることが少なかったので余分な分を RP に使ってた。みんな結構な高確率で通してたと思うし、落としても「ふむ、今ので逃げ出さないとは」と言うだけなのでそこそこうまく出来たと思う。

プレストーリーー応考えてあるけどページが長くなるからいいや