

Lunlang

名前 :Lunlang Bloodsteam

PL: いまーむ

NG Humanoid(Gnome)

Druid 5 / Master of Many Forms 10 / Warshaper 3

ノームの女の子。金髪。でも大抵は金髪のトロールの姿をしていた。
ノームなのになぜか信仰は Yondalla。あまり深いことは考えていなかったのです。

自分がノームではない「別の存在」であることを信じ、変身の技に磨きをかけていった。
Master of Many Forms としてさまざまな形態を用い、いろんな場面で役に立とうと頑張った...けど、「きちんと調べたモンスターにしかねない」という裁定により、実際に変身した形態はごく限られたものであった。

戦闘時：初期アニスハグ、終盤トロール

偵察時：ネコや鳥

もっとも、トロールの再生能力と自然の化身時の「8時間休んだように回復する」ルールを悪用して、即行アクションで非致傷ダメージを150点近く回復する(11/day)などの卑怯技を使い、死なないことにかけては秀でていたと思う。事実上は1000点超えのHPを持ち、クリティカルも臆もしない、まさにパーティーの肉壁だった。だがそれだけだった。

最終局面では、実は正体が Spirit of the Land(MM2)であったという設定を貰い、擬似呪文で Chain Lightning(CL20)を撃つ固定砲台と化していた。

モリッと回復したり敵方の Mind Blast をスルーしたりと、DM に対する地味な嫌がらせは多かったと思うが、マンチ度も暴れ方も非常に慎ましかったと思う。

モンスターの生態を調べるためにその場で解剖を始めたりと、グロ好き属性も付きつつあったが、変態度でも他者に一歩及ばなかった感あり。

でも立ち位置はしっかりしたキャラで、私は好きですよ。