

Kelubar

TN Azerblood

Cleric9 (Io) / Warblade1

テクスチャー

赤い髪に白いヒゲ、赤いフルプレートのおっさん。いい Dragon には夢と希望を、それ以外の生き物と悪い Dragon にはずだ袋 (HHH) の中の悪夢と絶望をプレゼントして回る Io の Cleric。

マンチポイント

■小マンチ

- Warblade を 9 か 10LV 目にとると最初から Initiator Level が 5 あるので 3LV までの Maneuver など覚えられる。これで White Raven Tactics をゲット。
- Deity が Io なのは Spell と Travel Domain が欲しかったから。
- Divine Metamagic で Persistent ぐらいはしますよ。
- Ring of Enduring Arcana (CM) を付けると Dispel を食らった時に CL+4 扱いになる。Buffer の基本。

■中マンチ

- 種族は Dragon 誌に乗っている Azerblood。Outsider(native,dwarf) で、STR/CON+2, CHA-2, Fire Resistance 10, 若干の Spell-like Ability と Dwarf の特殊能力の大半を持っている。LA は +1 だが、3LV の時に 3000EXP で買い戻して (UA のルール) いるのでちゃんと 10LV で ECL10。
- 元から Outsider なので Anyspell から Alter Self すると 5HD 以内の Outsider になれる。Dwarf Ancestor(MM4) は Natural Armor が 18 もあるので AC がたくさん上がる。Land Speed が 20ft. しかないが、その後で Lessor Holy Transformation(SC) して Fly 60ft. を得るので関係無し。なお、Lessor Holy Transformation の説明には元の姿の能力がうんぬんを書いていないため、単にボーナスだけ乗るおいしい呪文。

■大マンチ

- Hoard Scarab(Dcn) は HD が 1/8、Size が Fine、Movement が Land20ft. Climb 20ft. あるモンスター。こいつは甲虫で外骨格があるので Skeleton になる (DM 判断により)。Animate Dead のマテコンは 1HD あたり 25GP で、作った Undead は 1CL あたり 4HD まで制御出来るので、CL10 で最大 320 匹 (一匹あたり 3.13GP) の Hoard Scarab Skeleton を制御出来る。Skeleton は息をしないし、スペースも Fine なので Heward's Handy Haversack に入れて持ち歩く。空を飛ぶ敵に備えて Bat Zombie(1/4HD) も少し作っておく。
- CC には Church と Affiliation Benefit のルールが載っている。Magic Domain の教会の例をそのまま使用すると、15000GP と 30 Affiliation Score で Spellcraft で識別に成功した呪文を Ready 無し、Action 消費無し、Spell 消費無しで Counter Spell(1/day) 出来るようになる。ちなみに、その過程で得られる Benefit も Single Type の Effective Caster Level が上がると書いてあるが、Arcane の 1 つの School か Divine を選ぶと書いてあるので Cleric は単に CL が 1 上がる。その選択肢はおかしいだろう。Affiliation Score を稼ぐのは大変だが、Convert a new member すると +1Point なので適当に 30 人を改宗させたシナリオをプレイしたことにする (DM のお墨付きはもらっている)。

■下品

- Wondrous Item の大半は自作する。Planeshift で Eberron に行つて (Focus はタダ) Exceptional Artisan と Extraordinary Artisan の Feat を覚えて EXP, GP 共に 25% 引きで作成する。戦闘の役に立たないゴミ Feat はダンジョンに潜るまでには再訓練する。同じように、Hoard Scarab Skeleton を作る前には Corpsecrafter と Nimble Bones(LM) を取っておく。
- Master Crown of White Raven(ToB) を作成する。このアイテムの Construction の条件は Craft Wondrous Item と White Raven の知識としか書いておらず、なぜか CL が不要無いので、

このキャラでも 16875GP と 675EXP で作成可能。これで 9th の Prerequisite を満たした Maneuver を使えるが、ほぼ全ての Maneuver の Prerequisite は x 個の同じ Discipline の Maneuver としか書いておらず Initiator Level は必要無いので、Warblade を 1LV だけ取って Known を全て White Raven にすれば IL5 でも 9th の Maneuver が使用可能。ちなみに、普通に Level を上げて Maneuver を覚えようと思うときちゃんと Select 出来る Highest-Level の Maneuver 制限に引っかかるので IL17 までは覚えられません。

- 大量の Hord Scarab Skeleton と共に War Master's Charge する。War Master's Charge は自分が Charge する Maneuver だが、30ft. 以内の Ally は Immediate Action で自分と同じ対象に向かって Charge 出来る。この際一切の AoO を食らわず、互いに Charge Line を阻害せず、Attack Roll に Charge した仲間の数 *2, Damage に合計 +30 の Bonus が付く。Fine Creature は Reach が無いが、敵と同じマスまで進めば Attack でき、一マスに 100 匹まで入れるので、敵の Size が Medium だと最大 100 匹、Large だと 200 匹 ... まで同時に Charge できる。40 匹の Hord Scarab Skeleton と一緒に Charge すると、それぞれの Attack が +87 で 31 ダメージずつ出るので、DR, Miss Chance が無いとすると期待値で 1236 ダメージを与える事が出来る。参考までに 320 匹全てで Charge した時の最大ダメージは 10000 を超える。Swift で Quick March(SC) を使うと 120ft. まで射程範囲になる。

Buff 後の Stat

10/min 以上をかけた後

LV: 10, HP: 110, Attack: 24/19 Touch (1d6+9), AC: 49/48/17, Save: 25/17/22, Movement: Fly 40ft.(good)

Feat: Extra Turning*3, Extend Spell, Persistent Spell, Divine Metamagic

戦術

足下に Hord Scarab Skeleton を 40 匹ぐらい出して付いてこさせる。先行偵察で空を飛んでいる敵がいそうという事が分かったら Bat Zombie も出しておく。

戦闘が始まったら War Master's Charge で一番強そうな奴に Charge する。通称 White Raven Missile。一発芸キャラなので、これだけ。

戦闘で減った Skeleton はバッグから出して補充する。240 匹いるので 5 回までは Area Attack を食らっても補充が効く。

セッション中での活躍

■無改造ゾーン

何もしてない。Rimheart が 1 人で全滅させた。

■適正改造ゾーン

なんかよく分からん Huge Dragon に 1000 ダメージ与えて殺したのと、White Raven Tactics で Quccu に 2 回行動させたぐらい。

■魔改造ゾーン

AC は頑張って 49 まで上げていたが CR6 の敵に対して G.O.M.I. だったので絶望。Melee に Immune でない敵は他の人のお膳立てをもらって War Master's Charge で 1Round で殺した。ラスボスは絶対全滅すると思ったが、最後は Charge で約 5000 ダメージ与えて殺した。

感想

頑張って作った "ぼくのかんがえたさいきょうくれりっく" だけど GOMI でした。こんなのでマンチとか言っていてごめんなさい。

White Raven は逆の意味でゴミでした。必殺技は穴だらけ。ToB を書いた奴は縛り首にするべき。

敵は全部 Tauric Creature と Spell Weaver とか下品にもほどがあると思う。クソマスター !!!

ラッパンの Hate 値上がり行為の少しは Reflect したのでセッションの目的をある程度は果たせた

が、結局 DM が反省しなかったようなので最終目的は果たせず。