

今までのお話 0

ダンジョンの A,B,C,G リージョンを攻略してきたソルティ、トム、ウジール、カフェレ、ロウ、マハトマ。G リージョンでは封じられていたデーモンをばったばったとなぎ倒し、天使の軍勢を救った。さて、これからどっちに行こう？

今までのお話 1(09/5/31)

訓練場でユニをリクルートし、酒場でメアと記憶喪失の剣士（名前出てきたっけ？）をリクルートしたマハトマとソルティは今度はリージョンLに向かった。残り6つのリージョンはDoomed6と呼ばれており、Teleport系の呪文が使えないらしい。また、Elder Evilという大変恐ろしいモンスターが隠し扉の奥に封印されているという。

そんなことは気にせずとりあえず Region K に行くと、そこは半分崩れた迷宮と沼地のダンジョンだった。一番最初の部屋の罠でメアが二回死亡するというトラブルもあったが、クローンがやってきて何とかなった。後は特に何事もなく、Region ボスであるグリーンドラゴンとハグ3姉妹を倒して Region L は終わった。次は Region N だ！と思っていたらそこは壁だった。次は Region K。

倒したモンスター

- Green Dragon(Immunity Dragon)
- Hag 3種類
- Gagantuan Water Spider
- Grey Ooze
- Aquatic Ogre
- Will-o-wisp
- Shocker Lizard
- Bronze Dragon
- Water Naga
- Tendricuros
- Gray Render
- Bargest

今までのお話 2(09/7/4)

リージョンJに行く。このリージョンにはアルコーブがたくさんあり、中に天使像が納められている。天使像にはだいたい罠が仕掛けられており、しかも Disable DC が 40 とか 50 とかでだいたい解けない。恐ろしいリージョンである。

最初に血祭りに上げられたのは、罠と罠の間に閉じこめられてそこから動け無くっている Behir。Resist Energy で罠の効果を受けないのをいいことに、罠を発動させまくって Behir を殺す。

次に、大量の Azer に出会った。なんか宝石を掘っているようだ。話しかけると、「イントルーダー！」と言って襲ってきたので、虐殺。

その後、Fire Giant の家族が暮らす領域を見つけ、その Queen 共々皆殺しに。ここでチーンと虐殺メーターがたまったので、帰還。

翌日は、昨日見つけたが数が多かったので取っておいたトルルとその主のイフリースを始末し、その後、部屋をいろいろと探索していると、Huge サイズの Rast に襲われる。これがめっぽう強かったが、なんとか倒す。帰還。

翌日、隠し扉を見つけて中にはいると、Ogre Mage がなんかの儀式をしていた。1ラウンド後、そいつは何故か Fire Elemental に変身。手下の Azer は殺したが、そいつは逃がしてしまった。去り際に、「主 Tyrus 様を復活させるば」と言っていた。

あたりを探索しているとスイッチがいくつか見つかって、それに近づくとセレスチャルな人が

「助けてください」と言う。全部のスイッチを見つけて、閉じこめられているというピラミッド地下に行くと、出てきたのはパンヴァイアセレスチャルだった。強そうだったので逃げた。

その後、弱い敵を求めて探索しているうちに、レバーがある部屋を見つける。メアがレバーを押すと、近くで凄いい叫び声。あわててそちらに行くと、なんかガルガンチュアンワイバーンの檻が開いて逃げ出していた。しかもそいつは、Half-Fiend でプラスフェミーまで使ってくる。あわてて檻を閉じたが、どうやら別の所にある檻も空いていたらしく、そっちから抜け出てきていた別の G.Wyvern に襲われた。死にそうになるが、Invisi して逃げた。

さらに弱い敵を求めてさまよっていると、Behir がけんかしている部屋についた。ひゃっほう弱い Behir と思っていると、親分 Behir が Chaos Diamond から Word of Chaos を使い、みんな Confusion に。結果、メアは Behir にごっくんされ、ユニは死んでしまった。なんとか正気に返ったマハトマとソルティは近くの部屋に立てこもるが、Behir がやってきた。ただ彼は、貢ぎ物を要求するだけで襲っては来なかった。TN だからね。翌朝、Behir に隣の部屋に「いっぱい」いる邪教徒マグミンの話聞いて、喜び勇んでそこに行き、アイスストームで皆殺しに。これでようやくチーンとカウンターがたまり、無事帰れた。

いろいろ逃がしちゃった強力な奴らをどうしようかと Divination すると、なんか宝部屋に行け、と言われる。Commune から中にいるボスが Beholder だと知り、万全の準備をしてから行った。

だが、中にいたのは Beholder Mage だった。ソルティが粉になったり、メア(の妹)がムカデになったりしたが、マハトマ改心の階段状 Wall of Stone を Antimagic ユニが駆け上がって Resilients Sphere に閉じこめられた記憶喪失の剣士を助けることで、どうにかビホメイジを倒した。そこにある宝石をかき集めて捨て値で売ったところ、一人 10 万 GP くらい手に入った。これで Tyrus とか倒せるといいね！

今までのお話 3(09/8/23)

酒場で Half-Giant のディヴァインマインド、塩味二号をリクルートした PC 達は、Half-Fiend Wyvern の様子をつかぎに行った。Wyvern は恐ろしげだったので、とりあえず近くの Godrast を殴り殺す。「チーン」という音がしないので、他のモンスターを捜すも、見つけ出したサラマンダーは中立的雰囲気。泣く泣くやるのをあきらめ、でも Wyvern と戦う勇気もなく、他のリージョンにさまよい出た。

リージョン N の入り口にはランタンアルコンがいて、「この先はドレッドレイスばかりであんまり面白くないからおすすめしません」と言うので、反対側のリージョン M に行く。

適当に歩いていると、岩山からオイルのようなものが垂れているのを発見した。とりあえず組んで、火を付けてみると、毒ガスが発生。Fort DC32or3d6Con ダメージという恐ろしい毒が半径 20ft に広がったが、Hero's Feastのおかげで助かった。そこに現れたのは Elder Xorn2 匹。これを倒してようやく帰れた。

翌日、さらにマハトマを加えて、今度こそ Wyvern 殺しに。全員 Greater Spell Immunity をがつつりかけ、狭いところで 1 匹ずつ相手にすることにした。Unholy Aura による Str ダメージがうざったかったものの、Wyvern はさほど攻撃力が高いわけではなく、時間はかかったが全滅した。しかしその時までには Wyvern は岩壁をほとんど掘り終えており、その向こうに氷の壁が見えた。中では Fire Elemental がなにか儀式のようなものをしている…。

翌日、とにかく Fire Elemental を止め、ちょっとドラゴンにも手を出してみようと出発した一行。氷の壁にあった亀裂を抜けた先の巨大な空間で待っていたのは、Medium にまで縮んでしまった Fire Elemental と眠る竜だった。

Fire Elemental はソルティの Cone of Cold で死亡、すると上空から恐ろしい声が。「わたしの部下に何を！」見ると、Invisi したコロッサルドラゴンが中に浮いていた。下の寝ている姿は Major

Image だったのだ。

ドラゴンの初撃は Prismatic Spray。だがたいした損害は与えられない。2 ラウンド目のプレスも ユニの ImmediatePrismaticWall 一枚に防がれる。

3 ラウンド目、記憶喪失に Insanity を撃つも ST を通され、この時点で接敵してきていた マハトマ と塩二号と記憶喪失に 300 ダメージほどくろう。Greater Dispel2 発でバフもはがされ、地面に降りて マハトマ を Full Attack して 100 ダメージほど出すも、次のターンを待たずに hp600 点の巨体は地に沈んだ。

弱!!! てか Ancient Red Dragon をどうしてここまで弱くできるんだ。

しかも Tacitics に Magic Missile 撃つとか、果ては覚えてない呪文を撃つとか書くのやめてくれ....。

さて、Dragon を滅ぼし 10 万 GP ほど手に入れた PC 達は翌日もダンジョンへ。するとトランペットアルコンが現れて、リージョン O のフロストジャイアントが邪悪な儀式をしているから倒して欲しいとお願いしてきた。

その時、どこからともなく矢が飛んできて、トランペットアルコンは息絶える。どうやらアサシンが近くにいたらしい。

それはさておいてリージョン O に行く。そこは氷の洞窟だった。最初に出会ったのは Advanced huge winter wolf15 体と、Frost Giant Druid。合計 HP は凄かったが、記憶喪失のぶん投げる 100 ダメージくらいの剣やらなにやらに削られ、すぐ全滅した。

さて、奥に進むと湖畔でやる気なげに PC 達を見る Frost Giant に会う。彼らは湖に住む Cryo Hydra 漁をしているらしいが、なかなか捕れなくてひもじいらしい。モラルが低いので、戦闘は起きなかった。

さらに奥に進むと、Frost Giant の集会所的なところについた。その近くの部屋では FG が網をつくるったり道具を修理したりしていたが、PC 達を見ると「イントルーダー！」と叫んで襲いかかってきた。

その数は 8 体。これらを全て倒した頃、さらに 8 体 + バーバリアンが現れた。が、もちろん何事もなく全滅した。

もうちょっとだけ奥に進むと、コインの入った樽があった。樽からマジックマウスが出現し、「ようこそ」と言う。コインに触ろうとすると、「このケチが！」みたいなことを言われ、Strom of Vengeance が発動した。だから何だというわけでもないが、この先に深さ 6ft のクレバスがあって先に進めなかったのも、平均 Lv16 のパーティは街に帰った....。

翌日、そのクレバスはとりあえずスルーして、全然別の所に行ってみる。そこには Half-Fiend FG がまずいて、次に 18 体の Bone Devil と 18LvSorcerer と Advanced Ice Devil がいたが、Sorcerer の Wail of Banshee で後衛がちょっとひやっとしたくらいで、全滅した。あとついでにコロツサルパールワームも倒した。

なんで Lv16 ~ 20 用のリージョンに生ボーンデビルを出すんだらうなあ...。しかも狭いところに 16 体...

弱いくせに経験値をいっぱい持っていた Devil 軍団のおかげで、パーティのほとんどは 17Lv に。そして、記憶喪失のインチキ 9Lv ブレードマジック、ホワイトレイブンウォロードチャージが炸裂する。これは、記憶喪失がチャージするとダメージが +50 されるだけでなく、味方が Immediate Action でチャージでき、そのダメージも +25 されるというもの。翌日 6 人の FGBbn を屠った後、3 人のネームド FG に会った時この恐怖の技は発動された。ユニ、マハトマ、塩 2、記憶喪失 4 人のチャージで(クリティカルもあって)なんと 590 点ほどのダメージが入り、FG は一瞬にしてミンチになった。しかもこれ、Immediate Action なので他の人の行動を使うわけではない。その後 Maximized Scorching Ray Normal&Quicken により FighterFG も倒れ、残った FGBbn もすぐその後を

追った。

このあたりに奴隷がいて、ボスはクレリックだということが判明した。
というわけでさっそく奥に向かうと、

- ・FGCleric ボス
- ・FGCleric × 2
- ・Lycanthrope Polor Bear FG Rgr
- ・Advanced Remorahaz
- ・FGBbn × 2
- ・生FG × 8 (モブ)

の超大所帯が「イントルーダー！」と言って襲いかかってきた。Cleric ボスは必殺チャージを恐れて初期配置がすごく後ろの方だったので、ボスが前の方に出てくる頃にはモブ、Remorahaz あたりは削り殺されていた。PolorBearFG は、塩2号の20クリティカル20コンファームで首を飛ばされて一撃死。FGBbn もマハトマなどに削り殺されてしまった。

ボスは Silence の存在を見抜き、部下に Silence 石を壊すように命令。作戦は成功し、Chaos Word で PC 達の動きは1ラウンド止まった。が、Cleric のうち一人は目が見えず、もう一人もマハトマを倒すことはかなわなかった。するとマハトマが Mass Heal をはなち、ボスクレリックのパワーワードスタンでスタンしていたチャージマシンが再始動、ウォーロードチャージでボスは一瞬で肉塊に変わった。

残りのClericも、すぐ同じ運命をたどった。

こうして、リージョンOのFrost Giant部族は滅んだ。

以後、後日談。

その奥にはダンジョンの出口らしいものがあった。しかし、出口は崩れていて、通れない。しかし、出口周りをよくよく調べると隠し部屋があり、中にダンジョンを護る魔法のフォーカスがあった。これを護る狂ったソーラーがいたが、多分チャージで死んだ。で、このフォーカスを壊すと、ダンジョンが揺れ始め、ついに壊れ始めた。

ガラガラガラ。こうして、WLDは崩れた。ナルガミンと一緒に崩落することはなく、ダンジョンを護る魔法が解けたため、Teleport が解禁、また落盤を壊してまた外と交流も出来るようになった。

いろいろやばい化け物も逃げ出したと言うが、それらはみんな集団チャージでしとめられたという伝説が、今もナルガミンに残っている…。

教訓：ブレードマジックはダメ

倒したモンスター

Region J

- ・Godrast hp166 × 2, CR9
- ・Half-Fiend Advanced Gargantuan Wyvern hp243 × 10, CR11
- ・Terr'kaal, Divine Elder Fire Elemental の燃えかす hp23, CR13
- ・Tyrus, the Devourer of Kingdoms, Ancient Red Dragon, hp603, CR23

Region M

- ・Elder Xorn hp191,177 CR9

Region O

- Advanced Huge Winter Wolf hp189 × 15, CR10
- Sieeg, FG Drd12 hp247, CR16
- Frost Giant hp133 × 26, CR9
- Guent, FG Bbn7 hp240, CR16
- Shendaera, Half-Fiend FG Rgr5 hp203, CR18
- Advanced Purple Worm hp486, CR20
- Bone Devil hp95 × 16, CR9
- Bithakra, Bone Devil Rog1/Ass5 hp166, CR15
- Garrhoul, Bone Devil Blk6 hp158,CR15
- Ketochrensus, Advanced Ice Devil hp 147, CR18
- Taigra, Bugbear Sor18 hp79, CR20
- FG Bar3 hp184 × 6, CR12
- Boraji, FG Bbn8 hp247, CR17
- Tyrash, FG Ftr8 hp239, CR17
- Taskmaster, FG Bbn10 hp 272, CR19
- Horthwrau, Were Ploar Bear FG Rgr5 hp353, CR18
- Advanced Gargantuan Remorhaz hp418, CR17
- Priestes of the Aspect of Winter, FG Clr9 hp218 × 2, CR12
- Jurg/Oliik, FG Bbn11 hp333,321, CR20
- Jardarir, FG Clr19 hp317, CR23

ちなみに倒した敵の全 HP 合計は 16837 点。Full Attack で 100 点出るにしたって、168Full Attack ...? まあ範囲攻撃呪文 +Vulnerability とか、100 ダメージ剣投げとかあるからこれくらいいか。経験値も凄くて、Lv13 だったキャラが Lv17 まで上がった。最終戦等の経験値約 30000 点を足すと、Lv18or19 まで行ったかも…。WLD は高い CR の弱い敵を作ることにかけては天下一品だと思う。