

レギュレーション (暫定)

- ・ WotC 出版の、D&D ロゴのついた本、Dungeon/Dragon 誌、WotC の Web Enhancement、D&D3.5e のもののみ。WotC 様の 3.5e アップデートパッチを適用すれば 3e 本でも良い。
- ・ Ability はポイントバイ 28(3.5e 基準)
- ・ HitDice は振っても平均値にしてもよい。
- ・ キャラクタ作成後、経験点を 50000 点得たとして ECL10 になるまで成長させること。生まれた時から一度でも ECL11 以上となるようなキャラクタは認めない。計算が面倒なのでセッション中の経験値獲得は行わない。
- ・ gp は DMG の PC 標準
- ・ PC が DM 含む参加者の内 2 名以上からマンチ宣言をされた場合、ちょっと頭冷やすこと
- ・ めんどいの不可。目安としてプレイヤーは行動宣言から解決まで一分以上かからないようにすること。これには DM の計算時間も含む。能力値ダメージがあるような場合など、DM の処理時間がかかるような行為をする場合 (ex. 能力値ダメージなど)、あらかじめ計算用マクロなどを渡しておくこと。コホートはプレイ時間が倍になるだろうから不可。
- ・ 全体に適用しなくちゃいけないような追加ルール、キャンペーンバリエーション (UA のヘクスマップ制、ゲシュタルトクラスとか) はめんどいのでなしで。スキル使用法の追加など 1 PC 内でおさまるものは OK。ルールっぽかったら聞いてください。
- ・ 備考に DM が許可したらとか書いてある系のやつは聞いてください。基本的に OK です。そう書いてあるのに聞かなかつたら使っちゃダメ。
- ・ 上級クラス条件の特別系でフレーバー的なものは基本的に OK。何がしかのコストがかかるなら減らすこと。(金額が書いてなくても、例えば城を持っていることとか書いてあったらそのくらい減らしておいてください。) ルール的に満たさないものはダメ。
- ・ ワールドはグレイホークです。他プレーンの冒険者がやりたい人はプレーンシフトしてください。頼む場合金額は P H B 標準。グレイホークなので Modern Era Weapons、Futuristic Weapons はありません。
- ・ ルールは厳格に。いままで厳密に適用してなかった部分も同様。(ドルイドの動物は指示した芸を基準に NPC として DM が動かす、など)
- ・ PC のクラスやフィート、コンボはプレイ前にどこかにさらしてルールの精査を受けることが望ましい。ピックアップは非公開でも可だが、今回のセッションに関係ない人にもいいからチェックしてもらおうことが望ましい。
- ・ 無敵は紳士協定で使用禁止にしませんか。両方無敵になることはみんなが悲しいはず。
- ・ 洋マンチ不許可。口プロレス禁止。いやマジもんげーめんどいから。
- ・ ルールは常に正しいが、時間や手間はすべてに優先する。裁定の明確なルール間違いを除き、記述のない部分、グレーな部分は DM の裁定に従うこと。ゴネるのは時間がかかるしめんどいので認めない。要は " 君の DM は常に正しいがルールは君の味方だ "。