PL: いまーむ

## キャラ説明

ナルガミン土着のディープドワーフで、普段は採掘と石切りで生計を立てている。実は女性。頻繁に爆発するので、「爆弾岩」あるいは「ばくだんベビー」と呼ばれ親しまれている。透明化したら６秒後に敵陣で大爆発が起こる予兆である。
故郷の現状を憂いて WLD ギャングになったとかかんとか。
ちょっと鎧を着てるだけで、基本的には普通の（CL が 1 低い）秘術キャスター。だが戦闘中は +5 ランサーを構えてたり、味方と一緒にこっそりチャージしたり、「へーんしん！」の掛け声とともに栄養ドリンクを飲むことでムキムキになったりしていた。
Fighter 1 / Abjurer 4 / Runesmith 5 / Initiate of the Sevenfold Veil 7

### ■ディープ・ドワーフ

モンスターマニュアル収録。暗視 90ft. とか、若干いんちき種族。デイライトは唱えないでください。

### ■ Interlocking Plate Armor

Races of Stone 収録の Exotic Armor。若干重たいフルプレートだが、移動距離が 5ft. 以下のラウンドは鎧 AC が 2 上昇する。

### ■ Runesmith

Races of Stone 収録の PrC。呪文を脳内に準備する代わりにルーンとして準備すると、全部 Still になる。２レベル上の枠に呪文を準備するとそれを他人が発動できたり、１レベル上の枠を失うことで１つの呪文を Sp(2/day) にしたりする。ユニはこれで Stoneskin のマテコンを踏み倒した。

### ■ Initiate of the Sevenfold Veil

Complete Arcane 収録の PrC。Prismatic Wall の力を一枚ずつ得ていく。即応防護陣が鬼強いという評判だったが、実際使ってみるとやはり強かった。immediate ですべての魔法を防ぐバリアを張るとかほんと卑怯くさい。

## 呪文能力について

CL16 Abjurer
禁止系統は Enchantment と Necromancy。
彼女を特徴付けた呪文は以下のような感じ。

- Fireburst, Greater(Wiz5, SpC) - 術者から 15ft. 爆発に 1d10/lv（最大 15d10）炎ダメージ。敵陣に突っ込まねばならないリスクはあるが、ハマればバカにならないダメージが出る。リソースとリスクを考えなければ、5th でかつ強力な Delayed Blast Fireball 相当と考えることもでき、お得！
- Tenser's Transformation(Wiz6) - PHB にある数少ない「SR のない攻撃呪文」。事前にかけたグレーターインビジや防護陣との相性は良いが、やはり専門の前衛と比べると見劣りはする。ぜひ共有ルーンにして他人に使ってもらいたかったが、機会がなかった。