

PL：たなとす

人間のウィザード（エンchanターかなり重要）
シャアに仕える影織使い。
最近、シャドヴァーと一緒に影界から帰還したばかり。
なので世界には影織以外の魔法があることを知ってビックリ。
王道と信じていたものが実はマイノリティとは...

趣味はアンダーダークの研究と善人を墮落の道に誘うこと。
アンダーコモンがペラペラなので悪い人たちとの会話もバッチリ。
今まで本で読んで研究してきただけのアンダーダークに
実地調査にいける実力を持った下僕仲間を募集中。
でも、悪い人じゃないよ。

ドーモ

男性・人間・心術士 5 / シャドウ・アデプト 3
脅威度 8; 中型サイズ・人型生物（人間）

HD 8d4; HP 37

イニシアチブ +2; 移動速度 30 フィート

AC 16; 接触 12; 立ちすくみ状態 14

基本攻撃 +3; 組み付き +3

攻撃または全力攻撃 +3 近接(1d4-1, 錬金術銀のダガー)または +5 遠隔(1d4-1, 錬金術銀のダガー)

特殊攻撃 呪文（影織魔法）

その他の特殊能力 夜目、使い魔、使い魔による利益、影の護り、影織魔法

属性 真なる中立

セーブ 頑健 +4、反応 +6、意思 +8（心術、幻術、死霊術、闇の呪文に対して +1）

【筋】10、【敏】14、【耐】14、【知】18、【判】12、【魅】8

技能と特技：精神集中 +16、知識：神秘学 +16、知識：ダンジョン探検 +16、知識：地域（Buried Realm）+10、知識：地域（North Dark）+9、知識：地域（Old Shanter）+9、知識：次元界 +9、知識：宗教 +6、知識：自然 +6、知識：建築術および工学 +6、呪文学 +18; 《巻物作成》、《影織魔法》、《呪文熟練：心術》、《呪文熟練：死霊術》、《上級呪文熟練：心術》、《呪文レベル上昇》、《狡猾な魔法》、《有害な魔法》、《頑強な魔法》

言語：共通語、チョンダス語、竜語、エルフ語、ネザリル語、地下共通語

系統の専門化（心術士）

心術系統に特化している。各呪文レベルごとに1つ、追加で心術を準備しておくことができる。
また、心術に対する 呪文学 判定に +2 のボーナスを得る。

禁止系統は力術と変成術。

使い魔（イタチ）

名前は「モラル」。ドーモの反応セーブに +2 のボーナスを与える。

影織魔法

今後、魔法の力の源として「織」ではなく「影織」を使用する。これによって「影織」魔法で機能する魔法の品を扱ってもダメージを受けることが無くなる。

心術、幻術、死霊術を使ったときのセーブ DC が +1 される。また、これらの系統の呪文を使うとき、呪文抵抗に対する術者レベルチェックに +1 される。

力術、変成術を使う場合、術者レベルが -1 される。したがってレベル 1 のときはこれらの系統を使用できない。

「光」キーワードを持つ呪文を使うことができなくなる。これらの呪文は自動的に失敗する。

呪文熟練 / 上級呪文熟練

心術のセーブ DC に +2（影織魔法と合わせて +3）、死霊術のセーブ DC に +1（影織魔法と合わせて +2）。

影織特技

《狡猾な魔法》、《有害な魔法》、《頑強な魔法》の 3 つの特技を得る。

《狡猾な魔法》

ドーモが唱えた呪文を占術で探知しようとする「織」の術者（《影織魔法》の特技を持たないものはすべて「織」の術者とみなす）は DC「11+ ドーモの術者レベル」の術者レベルチェックに成功する必要がある。

同様にドーモの唱えた呪文を占術で暴く場合（例：invisibility を detect invisibility で探知する場合）も同様の術者レベルチェックが必要である。

これらのチェックは占術を使用するごとに 1 回、すべてのドーモの呪文の効果に対してその占術が効果を表すかチェックする。

《有害な魔法》

ドーモが唱えた呪文は「織」の術者（《影織魔法》の特技を持たないものはすべて「織」の術者とみなす）の呪文抵抗に対して、呪文抵抗貫通の術者レベルチェックに +4 のボーナスを得る。このボーナスは《抵抗破り》や《上級抵抗破り》の効果と重複するが、力術、変成術に対しては適用されない。

《頑強な魔法》

ドーモが唱えた呪文を「織」の術者（《影織魔法》の特技を持たないものはすべて「織」の術者とみなす）が解呪する場合、解呪の DC は「15+ ドーモの術者レベル」となる。この効果は力術、変成術に対しては適用されない。

影の護り

影織魔法に対する造詣を深めることで、心術、幻術、死霊術に対して抵抗しやすくなる。心術、幻術、死霊術に対するセーブに +1 のボーナス。

持ち物

- ・とりあえずの持ち物
 - ・ダガー, 背負い袋, 寝袋, 保存食 10 日分, 水袋, 呪文構成要素ポーチ, 前借した呪文書
- ・取られた持ち物
 - ・錬金術銀のダガー, 背負い袋, 寝袋, インク, ペン, フードつきランタン, ランタン油 3 本, 羊皮紙 10 枚, ベルトポーチ, 保存食 10 日分, 水袋, 呪文構成要素ポーチ, 呪文書, スクロール (スペクトラル・ハンド, 影織) 2 本, スクロール (インビジビリティ, 影織) 2 本, ワンド・オブ・コース・フィアー (残り 44 チャージ), ワンド・オブ・アシッド・スブラッシュ (残り 34 チャージ), ヘッドバンド・オブ・インテレクト +2, パンリアローグ

呪文書の呪文リスト

前借した呪文書

- ・0 レベル呪文 (4+1)
 - ・Acid Splash, Arcane Mark, Daze, Detect Magic, Detect Poison, Disrupt Undead, Ghost Sound, Prestidigitation, Read Magic, Resistance, Touch of Fatigue
- ・1 レベル呪文 (5+1)
 - ・Charm Person, Chill Touch, Color Spray, Mage Armor, Ray of Enfeeblement
- ・2 レベル呪文 (4+1)
 - ・Blindness/Deafness, Invisibility, Spectral Hand
- ・3 レベル呪文 (4+1)
 - ・Ray of Exhaustion, Suggestion
- ・4 レベル呪文 (3+1)
 - ・Charm Monster, Greater Invisibility

本来の自分の呪文書

- ・0 レベル呪文 (4+1)
 - ・Acid Splash, Arcane Mark, Daze, Detect Magic, Detect Poison, Disrupt Undead, Ghost Sound, Prestidigitation, Read Magic, Resistance, Touch of Fatigue
- ・1 レベル呪文 (5+1)
 - ・Charm Person, Chill Touch, Color Spray, Identify, Mage Armor, Ray of Enfeeblement, Silent Image, Sleep
- ・2 レベル呪文 (4+1)
 - ・Blindness/Deafness, False Life, Invisibility, Life Bolt, Spectral Hand, Tasha's Hideous Laughter, Touch of Idiocy
- ・3 レベル呪文 (4+1)
 - ・Deep Slumber, Displacement, Heroism, Mass Curse of Impending Blades, Vampiric Touch
- ・4 レベル呪文 (3+1)
 - ・Confusion, Evard's Black Tentacle

キャラクターポイント： 残り 5cp

アクションポイント： 残り 1pt