

ラマシュトゥカルトの陰謀は阻止されました！お疲れ様！

背景

「学園」内の民間人居住区域のある商店街は治安悪化に悩んでいた。

最近ポータルを通じてやってきたゴブリンの開いたカジノサロン「パロンビーニ」ができてからはそれが顕著だ。

ある日、業を煮やした商店街組合がパロンビーニに立ち入り検査をした所、

地下に異世界にあった神殿を不安定なポータルを通じて召喚したと思しき広大な神殿が見つかった。

なんとカジノサロンとは表の顔、パロンビーニは「怪物の母」ラマシュトゥの属神である

「針山の女王」エキドゥナのカルト寺院だったのだ！

学園関係者であり商店街関係者でもある PC たちは治安回復のため地下神殿にカチコミをかけるのだった。

■シナリオの方針

- ・2D ゼルダのような簡易マップのダンジョンをハックアンドスラッシュします。
- ・畏はあるけど地形による詰み（水中戦できないとアウトとか）は無い予定です。

レギュ

本

- ・ PathfinderRPG Core Rulebook
- ・ APG
- ・ Ultimate Magic
- ・ Ultimate Combat
- ・ Bestiary 1 2 3

ただしアイテム製作特技は禁止。自動取得の場合ボーナス特技に読み替え。

アイテム製作ではないのでウィザードの呪文追加はできます。学園でいうアイテム製作のチャンスが7回あったものとして下さい。

初期状態

- ・ 8Lv
- ・ 20 点ポイントバイ
- ・ 30000gp(単価上限 8000gp)

単価上限は作成時のみの制限です。

- ・ HD は 1Lv 最大値で以降はダイスの面数の半分。
- ・ 特徴はありません。

特別ルール

このページで言及の無いものに関しては学園キャンペーンと同じです。

■アイテム

敵はドロップしません。宝箱と報酬でまかなって下さい。

■ レベルと死亡

経験点計算なしで 1 セッションやると 1Lv 上がります。

死んだ場合は翌日ダンジョンの前で生き返り、そのセッション中累積で回復不能のネガティブレベルが 1 点付きますが

それ以外のデスペナルティは死に方によらずありません。

■ お供支援

PL が少なくても無理矢理立てられるようにお供を有利にします。

逆にこれで PL が多いと強いし重いのでダンジョンにお供入場制限がかかる場合もあります。

そんなに人集まるか自信ないですけど入場制限の代償は CP でどうでしょう。

ここではお供を

- ・ 動物の相棒
- ・ 特別な乗騎
- ・ 盤上で駒として扱う予定の使い魔（特に小型以上の大きさのもの）
- ・ 上級使い魔
- ・ Leadership 特技で得られる腹心
- ・ 自作したか購入した人造クリーチャー

とします。

- ・ お供全般
 - ・ 動物の相棒を複数得る能力を除き、お供は PL1 人につき 1 人しか得ることができません。
 - ・ お供は HP が 0 以下になるか石化などの致命的な状態異常になると死亡せず即座に撤退します。
 - ・ 撤退したお供はお供の HD*200gp の保険金を払うと次のセッションのはじめに戻ってきます。
 - ・ 死んでなくても呼び寄せられたり新しくお供を用意する能力がある場合はそれも使うことができます。
 - ・ お供は一切装備を持っていない状態で作成し、主人が装備を買い与えて下さい。
 - ・ お供 1 人につきそのお供にしか使えない支度金 3000gp を得ます。これは人造お供の代金などに当てても構いません。
 - ・ お供に渡した 100gp 以上の価値のあるアイテムや支度金で買ったアイテムは売ったり取り戻したりできません。
- ・ Leadership
 - ・ Follower が得られない代わりに Cohort のデータを 15 点ポイントバイで自作してよい。
 - ・ HD は 1Lv 最大値で以降はダイスの面数の半分。
 - ・ 統率力を計算する時に「他のお供能力がある」「異なるアライメント」以外の修正を無視して +1 に固定する。
 - ・ Cohort の Lv は常に統率力の表と主人の Lv-2 の低い方に合わせる。
- ・ 人造クリーチャー
 - ・ その人造クリーチャーの市価の 1/3 の金額（端数 100 で切り上げ）の価格のゴーレム・マニュアル相当のアイテムを購入して使用できます。
 - ・ これはアイテム製作禁止の例外ですがセッション中に作成することはできません。
 - ・ マニュアルの術者レベルへのボーナスは人造クリーチャーの前提条件の術者レベル 4 Lv につき 1Lv です。
 - ・ 作成に関する技能チェックは全て出目 10 することができます。

一時的に PC を増やすということでプレイナー呪文も調整します。

- ・プレイナー・バインディング呪文は同レベルのプレイナー・アライ呪文に置き換えます。
- ・プレイナー・アライ呪文で必要な給料は一律 HD*200gp で雇用期間は次の呪文準備まで。
- ・呼び出されたクリーチャーは必ずビジネスライクで術者の意思どおり動きます。
- ・死んでもサモンと同様に元いた場所に戻ります。

第 3 回日程調整 - らいあの (2012 年 03 月 05 日 09 時 08 分 17 秒)

どんどんぱふぱふぱふー

第 2 回日程調整 - らいあの (2012 年 02 月 20 日 15 時 24 分 44 秒)

さーいってみよー

- ・どっちでもいいです - AP (2012 年 02 月 22 日 12 時 12 分 52 秒)
- ・えんたー押しちゃった...しいて言えば 2 の方が都合はいいです - AP (2012 年 02 月 22 日 12 時 13 分 29 秒)
- ・同じくどちらでも大丈夫ですが 2 の方が都合はいいです。 - WR (2012 年 02 月 22 日 19 時 21 分 12 秒)
- ・とりあえず 3/2 で確定 - らいあの (2012 年 02 月 25 日 08 時 27 分 33 秒)
- ・いってみよー！ - ですとろーい (2012 年 02 月 26 日 01 時 30 分 56 秒)
- ・こんばんは。二日に予定を動かして頂いておいてなんなんですが、風を引いてしまったようなので、四日に戻してはもらえませんか？本当に申し訳ないのですが、よろしくお願いします。 - ですとろーい (2012 年 03 月 01 日 20 時 54 分 52 秒)
- ・打診中。とりあえず今日の卓を中止するのは確定で。 - らいあの (2012 年 03 月 02 日 10 時 40 分 19 秒)
- ・4 日にシフトしました。 - らいあの (2012 年 03 月 02 日 10 時 42 分 19 秒)

サザンカの特徴 - らいあの (2012 年 02 月 10 日 16 時 01 分 52 秒)

特徴は無しのもりでそれをレギュに明記しなかったこっちも悪いんだけど使える本は指定したんだからせめて APG に載ってるやつからにして下さい。

- ・書いてない部分は学園と同じというので一つかと思ってました。Child of Temple 相当の何かについては Noble Scion 申請時のでカウント外かと。結局正式レギュとしては Trait はどうするんですか？ - WR (2012 年 02 月 10 日 16 時 28 分 04 秒)
- ・trait：無しで CoT はボーナス扱いをお願いします。 - らいあの (2012 年 02 月 10 日 16 時 35 分 42 秒)
- ・Cohort も上げときましたが買い物はまだです。プレールド用としてはこれの種族普通のにしてレベル上げた ver を用意しようかと思ってます。 - WR (2012 年 02 月 10 日 16 時 46 分 53 秒)
- ・了解です。ソーサラーのコア呪文少ないっぷりがちょお怖いです。 - らいあの (2012 年 02 月 10 日 18 時 55 分 58 秒)
- ・コアってというか言霊なので。 - WR (2012 年 02 月 11 日 01 時 08 分 06 秒)
- ・げ。領域とかの呪文は普通の呪文として降ってくるのか。 - らいあの (2012 年 02 月 11 日 08 時 20 分 37 秒)
- ・あと、ワードキャスターのルールには "Before making a wordcaster, check with your GM to make sure her campaign allows them." と明記されてます。ルールは読んで下さい。今回は許可しますが。 - らいあの (2012 年 02 月 11 日 08 時 23 分 47 秒)
- ・wordcaster に限らず追加ルールは大体全部同じような文句書いてありますよ。 - 甘食 (2012 年 02 月 11 日 15 時 50 分 41 秒)

クラマ - らいあの (2012 年 02 月 01 日 19 時 09 分 31 秒)

またえらくためらいの無い言語学っぷりですね。

- ・言語学ってすてきやん？...知識技能は応相談です - AP (2012 年 02 月 02 日 13 時 56 分 24 秒)

秒)

- ・ とうかちょっと能力値いじりました - AP (2012 年 02 月 02 日 13 時 58 分 46 秒)
- ・ とうかいじろうとしました...やめました。コメント消せないんですかね? - AP (2012 年 02 月 02 日 14 時 06 分 28 秒)
- ・ このページのソースを直接いじれば良いと思う - らいあの (2012 年 02 月 03 日 09 時 37 分 51 秒)
- ・ テングは言語学 1 ランク振るたび 2 個言語覚えられますよ - 甘食 (2012 年 02 月 10 日 23 時 41 分 03 秒)

やりたいキャラ相談 - らいあの (2012 年 01 月 12 日 16 時 40 分 08 秒)

本参加表明じゃないけどこういうキャラやりたいという相談はこちらで。

キャンペーンへの質問も受け付けます。

- ・ 平日か.....。 - TH (2012 年 01 月 14 日 01 時 21 分 47 秒)
- ・ 平日じゃなかったらって人結構いるみたいですね。学園の次回が決まってないのでそのサブキャンペーンが日程調整の邪魔になるのはいかんだろうと思っての平日開催なのですが、よく考えたら GM を入れ替えない限り春休み中は厳しいはずなので別に休日でもいけるんですよ。 - らいあの (2012 年 01 月 14 日 12 時 40 分 28 秒)
- ・ という訳で予定日を 2/18 に差し替えてみました。 - らいあの (2012 年 01 月 14 日 12 時 41 分 27 秒)
- ・ 参加しますだ - AP (2012 年 01 月 15 日 10 時 00 分 16 秒)
- ・ やる。が、その日は Castle White Rock と被っているのでは? - TH (2012 年 01 月 15 日 21 時 58 分 07 秒)
- ・ キャラはクレリック以外で空いたやつ。 - TH (2012 年 01 月 15 日 21 時 58 分 40 秒)
- ・ ええと、2 月 1 8 日に参加できるかどうかはまだ良く分かりません。私は一番上の紹介でいう所の「全参加できそうな人 - TH (2012 年 01 月 15 日 23 時 31 分 57 秒)
- ・ 」ではありません。来週ごろに予定が確定しますので、分かり次第書き込みます。 - TH (2012 年 01 月 15 日 23 時 33 分 05 秒)
- ・ 本当だ。じゃあ日曜日で - らいあの (2012 年 01 月 16 日 09 時 34 分 02 秒)
- ・ 修士論文も終わってる頃だし、ちょっと参加したいなーと思いつつ。張り切って前衛やりたい。 - ですとろーい (2012 年 01 月 21 日 18 時 37 分 15 秒)
- ・ うすす。これで立てられそうなのでシナリオ組み始めます。 - らいあの (2012 年 01 月 21 日 20 時 35 分 19 秒)
- ・ 人足りなければ、という事で様子伺ってたんですけど参加します。完全後衛型の Oracle 予定です。 - WR (2012 年 01 月 22 日 22 時 10 分 49 秒)
- ・ 所で Bestiary は買ってないので 3 に乗ってるかは分からないんですけど、Kitsune(<http://www.d20pfsrd.com/races/races-of-the-dragon-empires/kitsune>) と、Inner Sea の Noble Scion は使ってもいいのでしょうか? - WR (2012 年 01 月 22 日 22 時 20 分 52 秒)
- ・ 参加する予定です。モンクのセンセイで支援の予定です - AP (2012 年 01 月 23 日 00 時 36 分 18 秒)
- ・ kitsune:3 には載ってません。許可ですが kitsune 特技は不可で。 - らいあの (2012 年 01 月 23 日 21 時 23 分 59 秒)
- ・ Noble Scion: どの能力で取るか書かないということは何かやましい点があるんですか? おっかないので不許可で。RP 的に Knowledge (nobility) がどうしても必要な場合は代わりに Child of the Temple 相当の特徴を付けてもいいです。 - らいあの (2012 年 01 月 23 日 21 時 32 分 14 秒)
- ・ そうそう お供を使うつもりかどうかも早いうちに書いておくとすり合わせがしやすそうですね。 - らいあの (2012 年 01 月 23 日 21 時 34 分 24 秒)
- ・ Noble Scion: そこまで書かなくてもいいかなと思ったのですが、Scion of War です。お供は使いません。 - WR (2012 年 01 月 23 日 22 時 58 分 21 秒)
- ・ こないだ話したセンセイに枷を付ける件ですが普通の高品質枷をアダマンティン製にした物がちょうど 8000gp くらいになるんじゃないですかね。 - らいあの (2012 年 01 月 26 日 04 時 03 分 09 秒)
- ・ すいません、やはり参加できそうにありません。次回可能ならばお願い致します。 - TH (2012 年 01 月 26 日 23 時 57 分 32 秒)
- ・ 枷の件了解です。お伴は前衛を一人連れて行く予定ですがまだ基本的には組んでません。モンクはかませる予定ですが...、ローグの役割が必要ならそこまかせようと思います? 必要でしょうか? - AP (2012 年 01 月 27 日 19 時 12 分 06 秒)
- ・ 一応畏はある予定だそうですので、お願い出来ますか? それとお供使わない予定でした

- が、このまま人数増えなければ Cohort で Sorcerer でも連れて行こうかと考え中です。 - WR (2012 年 01 月 27 日 23 時 00 分 09 秒)
- ・ だいたい 8 から 10 レベルって装置無力化でどれくらい出せなきゃいけませんか？ - AP (2012 年 01 月 29 日 16 時 25 分 33 秒)
 - ・ 具体的に言うとマジックアイテム込みで期待値 26 は十分ですか？ビルド変えれば理論上期待値 40 ぐらいまでは出ますが... - AP (2012 年 01 月 29 日 16 時 30 分 41 秒)
 - ・ 期待値 26 は普通の罫はもうあまり怖くないけど魔法の罫が解除できるかどうか割と運のラインです。魔法の罫は解呪すればいいという考えもあるのでそこらへんは趣味でいいんじゃないでしょうか。 - らいあの (2012 年 01 月 30 日 09 時 40 分 29 秒)
 - ・ 了解いたしました。お伴はレンジャー 6 かレンジャー 2 ファイター or モンク 4 とかそこらへんの予定になりました。たぶん前者ですが...。罫解除は前者なら期待値 35 後者なら期待値 28 ぐらいです。どうでもいいですけど二刀流と一刀流と左手で拳を使う剣士のどれが中二病っぽいんでしょうね - AP (2012 年 02 月 01 日 12 時 48 分 39 秒)
 - ・ そういえば忘れていたんですが、3 月は卒業直前で日程組むのが難しそうなんですが、何回ぐらいやる予定ですか？ - ですとろーい (2012 年 02 月 08 日 19 時 27 分 38 秒)
 - ・ 二週間おきに 3 回を考えてます。 - らいあの (2012 年 02 月 09 日 19 時 54 分 50 秒)
 - ・ キャラアップ遅くてすいません、了解しました。あと、ひとつ気になっているんですが、限度額 8000gp ってことは + 2 武器変えないという理解でオーケーですか？ - ですとろーい (2012 年 02 月 16 日 22 時 54 分 43 秒)
 - ・ 当初の予定では +2 武器は買えるようにリミットを決めようとしたんだけど雑費のことを忘れていたため半端な制限になってました。+2 武器は特例で可で。 - らいあの (2012 年 02 月 17 日 02 時 19 分 35 秒)