

スパム対策 - admin (2012 年 04 月 25 日 03 時 46 分 33 秒)

ページタイトルに変な文字が使われてる関係で wiki 内の操作で消せないスパムが来てるので暫定的にページ編集にログインが必要な設定にしました。

アドミンのパスをここで教えるとアレそうなので知らない人用に ID、pass: 共にユーザの英語表記のアカウントを作りました。

追伸：もし見てたら所長さんお手数ですが再度スパムページ消去をお願いします。

第 8 回 - らいあの (2012 年 04 月 09 日 07 時 54 分 05 秒)

5/4 が GM の希望日ということでいいでしょうか。

参加予定者ってどんな感じですか？

- ・ ゴールデンウィーク中にやろうと思うので 5/4 あたりがいいんじゃないかと。参加予定者ははっきり言って何も決まってないというかこれから声かけようかと。 - 甘食 (2012 年 04 月 11 日 21 時 12 分 31 秒)

次回日程 - WR (2011 年 11 月 07 日 20 時 35 分 18 秒)

誰も確認してないようなので立てておきます。

とりあえず 11 月 12 日に参加可能かと、11 月中の他でいつが大丈夫か書いていって下さい。

- ・ ちなみに私は 12 日不可、他は 23、27 が大丈夫です。 - WR (2011 年 11 月 07 日 20 時 36 分 23 秒)
- ・ 12 日参加不可です。 - ずんだ (2011 年 11 月 07 日 20 時 41 分 29 秒)
- ・ 12 日可だけどころじゃ立たなそうね。他もセッションの被りがない日は全て可。 - らいあの (2011 年 11 月 08 日 05 時 56 分 27 秒)
- ・ 12、23 は可だけど、27 は不可ですね。というかログ書かなきゃ - AP (2011 年 11 月 11 日 10 時 49 分 39 秒)
- ・ 23 で休日か。では 23 と言うことで。 - 甘食 (2011 年 11 月 11 日 22 時 25 分 51 秒)
- ・ 23 日了解 - らいあの (2011 年 11 月 13 日 09 時 46 分 30 秒)
- ・ すいません。風邪ひいたので明日はたぶん無理です。 - 甘食 (2011 年 11 月 22 日 13 時 01 分 53 秒)
- ・ 次回は 12/4 でどうでしょう - 甘食 (2011 年 11 月 22 日 13 時 02 分 27 秒)
- ・ 今のところ大丈夫 - らいあの (2011 年 11 月 25 日 14 時 54 分 06 秒)

データに含まれていたドルイド学派からの手紙 - らいあの (2011 年 10 月 01 日 08 時 28 分 17 秒)

用意してたのを出すの忘れてたのでここにはります。

コーウィン教授及びにバクナード寮有志の一同へ

これらのデータは学園内部のオニ、外部企業、一部の教授が結託し学園の技術を外部に不法に漏洩させようとしていた事を裏付けるものだ。彼らは表向きは学園の技術を危険視し、世界から抹消させようと世論を操作する一方で、裏の社会には学園の技術を商品化し高値で横流ししようとしている。商品化のために研究されている分野は多岐に渡るが、特にアンデッドを始めとする兵隊のための怪物群や魔法的な装置を開発・利用する技術は発展が著しい。

この流れに対抗するのは現在の我々の力だけでは不可能だと言わざるを得ない。これが我々が学派の圧力を行使してまでコーウィン教授を今のポストに就けるよう支援し、更にこの様な重大な情報を提供する理由である。敵は強大だ。善を好しとするバクナード寮の者でも尻込みするかも知れない、企業とオニの陰謀に巻き込まれただけに感じるかも知れない、しかしどうかサフィ教授の仇を取るため、そして我々の師であるガーデナー氏の遺言を守り次元の混乱による被害をこれ以上増やさぬためにどうか協力して欲しい。

次回再調整 - らいあの (2011 年 09 月 06 日 15 時 23 分 11 秒)

土日休なら 9/11、23、24、25 あたりが候補日です。

平日でも可なら基本的にダメな曜日 + 特別ダメな日を書くといいと思います。

私は平日は基本的にいつでもいいんですが旅行で 14 ~ 20 日あたりは居ないです。

- ・あと今の所出来上がってるシナリオ内にキャラ関係のイベントがあるのでグレッグ、プリトウェンの中の人参加を考えると助かります。無理なら無理でも。 - らいあの (2011 年 09 月 06 日 15 時 25 分 10 秒)
- ・いつでも大丈夫です。ただ、9/11 の場合掲示板を確認できるような環境にないのでメールをいただくとありがたいです - AP (2011 年 09 月 07 日 05 時 48 分 15 秒)
- ・土日なら 11,24,25 は大丈夫です。平日も基本的に平気ですが、あんまり直前に言われると行けない可能性も。 - WR (2011 年 09 月 07 日 10 時 59 分 05 秒)
- ・申し訳ないのですが、24-25 はちょっと都合が悪いので参加できません。9/11 は参加できます。平日については基本 ok ですが、前の週の水曜にはわかってないと動けないかもしれません。 - ずんだ (2011 年 09 月 08 日 02 時 06 分 51 秒)
- ・11,23-25 はいけるので足りなかったら呼んでね - Aloe! (2011 年 09 月 09 日 20 時 38 分 40 秒)
- ・11 日に 5 人は集まりそうな雰囲気あったんですがこの時点で参加の書き込みが確認できないのはちょっと心配なので 11 日は見送ります。現時点で休日の候補だとシナリオの都合も鑑みて 23 日ですけど 11 日見送るからには 6 人パーティにしたいですね。 - らいあの (2011 年 09 月 10 日 00 時 33 分 37 秒)
- ・あと私は口約束の類をものすごく忘れやすいので参加希望はなるべく文字起こした形でしてね。 - らいあの (2011 年 09 月 10 日 00 時 35 分 06 秒)
- ・そういえば weray 氏はメーリス届かないらしいので、直接コンタクト取らないと駄目かもです。 - WR (2011 年 09 月 10 日 01 時 53 分 30 秒)
- ・23 日がいいです。どうしてメーリス届かないんだろう、むう。 - ウェレイ (2011 年 09 月 11 日 20 時 33 分 09 秒)
- ・今のメーリスは google group を利用してるのでメーリス管理の人に言って自分の google のアカウントで登録してもらってメール配信しない設定にすればウェブ上で過去ログ閲覧できるようになるよ。めんどいけど。 - らいあの (2011 年 09 月 11 日 22 時 10 分 50 秒)
- ・それはそうと 23 日だとすると今の所参加 4 人? - らいあの (2011 年 09 月 11 日 22 時 11 分 45 秒)
- ・なんか 23 日も微妙にあやしい感じなので候補から外します。次に土日で開いてるのって 10/8、9? - らいあの (2011 年 09 月 13 日 19 時 38 分 44 秒)
- ・平日だと 9/26 ~ 30 あたりが候補なので平日参加できる人で言及のない人はその辺り詳しく。 - らいあの (2011 年 09 月 13 日 19 時 43 分 28 秒)
- ・27-30 と 10/8 は ok です - ずんだ (2011 年 09 月 13 日 20 時 29 分 55 秒)
- ・10/8,9 は参加出来ません。9/26-30 は今の所大丈夫。 - WR (2011 年 09 月 14 日 00 時 02 分 08 秒)
- ・26-30 は大丈夫です - AP (2011 年 09 月 14 日 09 時 22 分 51 秒)
- ・26-28 は工場見学です。 - ウェレイ (2011 年 09 月 16 日 17 時 46 分 12 秒)
- ・現状 30 日が有力ですかね そろそろメーリス回して追加募集しようと思います - らいあの (2011 年 09 月 18 日 22 時 58 分 04 秒)
- ・30 了解です - ずんだ (2011 年 09 月 20 日 00 時 20 分 02 秒)

ログ 6 - らいあの (2011 年 08 月 08 日 21 時 49 分 52 秒)

ログでさらに設定増えたよ！ウルチに関しては元から腹案で持ってた奴が主だけど！

報酬は絆の品を作りなおす分のアイテム作成の機会 + そのコスト 1200 ~ 1400gp でどうでしょ。

- ・あとパーティ資産として 5200gp とレジストエナジーのワンド 29 発分があるので次回誰か持ってきてね。 - らいあの (2011 年 08 月 08 日 21 時 50 分 52 秒)
- ・確かその時の DM が許可するんですよね。というわけで OK です。 - abalf (2011 年 08 月 08 日 22 時 59 分 44 秒)

うっひょーやべえー - らいあの (2011 年 08 月 02 日 07 時 03 分 34 秒)

<http://paizo.com/pathfinderRPG/v5748btpy88vj/faq#v5748eaic9nib>

公式 FAQ でウィザードの Lv アップ時に呪文書に得られる呪文 2 つはウィザードの能力であるので上級クラスで術者レベルが伸びた時には得られないって明言されちゃいましたよー。

ウルチは今の所さかのぼって適用しなくちゃならない部分は一切ないんですけどこれから先どうしましょー。

レギュでこの裁定を見なかったことにすることもできるので意見求む。

- ・ どうせ誰も書かないと思うので私の意見を書くと、学園キャンペーンはお金も時間もあり致命的な事にはならないので、公式ルールに従えばいいんじゃない? と思います。しょーもないところでハウスルールを追加していても複雑になるだけです。 - abalf (2011 年 08 月 02 日 20 時 59 分 06 秒)
- ・ んあーそんなもんですかねー。普通の wiz 上級クラスを取った時の概算でも 5 万 gp くらいは差が出るんで今 wiz でやってる人はしょうがないとして新規キャラの場合にウィザードとかウィッチとかは避けたくるかなーと思ったんですよ。ゆーちゃんみたいに後から合流の人もいるので。 - らいあの (2011 年 08 月 03 日 20 時 16 分 35 秒)
- ・ ところでアルケミストのクリティカルなんですけど、これも書いてありました。1 d 6 が乗るそうです。 - ウェレイ (2011 年 08 月 04 日 02 時 45 分 28 秒)
- ・ Pathfinder で Spellbook 代も安くなっているんで、LV20 まででもせいぜい 10000GP くらいだと思いますが。もしかして Scroll 買って写す計算してますか? Prestige Class で元 Class の能力の一部を失うのは仕方のない事だと思いますけどね。Cleric が Prestige Class になって Channel Energy が伸びないからかわいそう、とは思わないでしょう? - abalf (2011 年 08 月 04 日 07 時 28 分 04 秒)
- ・ やっぱりそうなんです。私も次回から気をつけます > Bomb Critical - abalf (2011 年 08 月 04 日 07 時 28 分 44 秒)
- ・ 少なくともコア外呪文は周囲に持ってる人は基本的にいないという裁定で行くつもりです。呪文開発費と称してスクロール代を払うことになるかと思います。お金で呪文書を見せてくれる高 LvNPC も具体的な個人が出てきた訳じゃないですからね。 - らいあの (2011 年 08 月 05 日 08 時 23 分 50 秒)
- ・ 横からコメントですが、まあ、戦利品のスペルブックから失敗確率を乗り越えて自分のスペルブックに写すしかなかった時代に比べれば金を出せば自分で選べるだけでも天国のような気がします。 - たなとす (2011 年 08 月 11 日 21 時 13 分 56 秒)
- ・ まあとりあえず FAQ 通りの運用で行こうかと思います。 - らいあの (2011 年 08 月 12 日 21 時 55 分 09 秒)

第 6 回経験点 - abalf (2011 年 07 月 31 日 22 時 33 分 56 秒)

レギュを見ると Fast と書いてあるのに、オンラインキャラシーを見ると Medium 相当なんですけど、どちらが正しいんでしょう?

Fast なら 8000EXP, Medium なら 12000EXP という事でお願いします。

- ・ あと、全員 +1CP ですね。 - abalf (2011 年 07 月 31 日 22 時 35 分 42 秒)
- ・ キャラシーの経験値計算のところが M 対応のままになってますけど GM の人には F で 1Lv 上がる経験点でシナリオ組むという合意でやってるので処理は F です。 - らいあの (2011 年 08 月 01 日 00 時 42 分 25 秒)
- ・ つまり今回の経験点は 8000 ですね。 - らいあの (2011 年 08 月 01 日 00 時 42 分 45 秒)

仕切りのおし - らいあの (2011 年 07 月 16 日 07 時 52 分 16 秒)

7/31 が比較的出れる人がいそうな雰囲気なのですがそれで参加募って大丈夫ですか?

- ・ 私は OK です。 - abalf (2011 年 07 月 16 日 20 時 40 分 05 秒)
- ・ 大丈夫ですよ ~ - ウェレイ (2011 年 07 月 18 日 04 時 02 分 32 秒)
- ・ 31 大丈夫です。 - WR (2011 年 07 月 21 日 16 時 44 分 06 秒)
- ・ 反応無いなー 一応 グレッグの中の人には 31 日出れそうという確認は取ってあるんですが - らいあの (2011 年 07 月 24 日 16 時 35 分 32 秒)
- ・ 参加表明遅れてすいませんでした。 グレッグの中の人ですが参加できます ~ - ずんだ (2011 年 07 月 25 日 02 時 33 分 30 秒)
- ・ 参加者は 4 人ってことですか? - abalf (2011 年 07 月 28 日 21 時 36 分 56 秒)
- ・ そうらしいです。ブリトウエンの中の人と 黒猫の中の人が帰省中ということなので現状 6

人揃うのを待つと夏休み中はキャンペーンを休眠させるとかになりそうです。 - らいあの (2011 年 07 月 29 日 00 時 29 分 04 秒)

- ・今さっき確認取って一人追加です。ファイが初参加だそうですよ。 - らいあの (2011 年 07 月 29 日 00 時 46 分 43 秒)
- ・5 人ですね。了解。 - abalf (2011 年 07 月 29 日 07 時 47 分 39 秒)
- ・明日は部室、10 時集合でよいのでしょうか？ - abalf (2011 年 07 月 30 日 09 時 42 分 16 秒)
- ・そうです - らいあの (2011 年 07 月 30 日 13 時 34 分 22 秒)

次回 - らいあの (2011 年 05 月 23 日 23 時 52 分 21 秒)

今の所 6/12 が狙い目？それより先になると原稿やらテストやらあるしね。

GM は 07 ズが一順してあと TH さんが 1 回やった所ですね。

とりあえずオープンで GM 募集して希望者が居ないなら誰かの 2 回目とかでいいですか？

- ・また DM やりたいけど、もうちょっと間があいてからが良いなあ。 - TH (2011 年 05 月 25 日 05 時 47 分 38 秒)
- ・色々かぶってるんで GM を私がやるとしても PL 揃わない 12 日は厳しそうですね。26 日でダメならテスト後ですか。 - らいあの (2011 年 06 月 07 日 15 時 08 分 54 秒)
- ・2 日でも間に合うか。参考までに原稿×切が 25 日。 - らいあの (2011 年 06 月 07 日 15 時 19 分 09 秒)
- ・2 日って土曜日ですが、3 日の間違いですか？2 か 3 なら DM やってでもいいかも。 - abalf (2011 年 06 月 11 日 08 時 10 分 01 秒)
- ・誰も持っていないければ A Seven-game Match のシナリオをやろうかと思ったのですが、この本持っている人いますか？ - abalf (2011 年 06 月 11 日 08 時 11 分 27 秒)
- ・HJ の d20 シナリオ集は私は持ってませんし 07 以下で持ってるって話も聞いてないです。2 日土曜って書いたのは私のうっかりですので、とりあえず 3 日で仮決定で PL を募集して集まれば abalf さんに次回 GM をお願いさせて下さい。 - らいあの (2011 年 06 月 11 日 20 時 14 分 12 秒)
- ・おっけー。なお、私は背景については TH さん DM の回を後ろで見ているぐらいの知識しかないの、NPC とか設定の掘り下げとかは期待しないで下さい。番外編的な感じで。 - abalf (2011 年 06 月 11 日 22 時 26 分 07 秒)
- ・なんか 3 日だと立たなげな感じ？ - abalf (2011 年 06 月 20 日 20 時 39 分 39 秒)
- ・いや何か下の方の人 wiki 見たがらないんですけど直で話した分にはあと 2、3 人は来ると思いますよ。 - らいあの (2011 年 06 月 21 日 21 時 14 分 24 秒)
- ・じゃあ 6LV*6 人のつもりで用意しておけばいいんですね。 - abalf (2011 年 06 月 21 日 22 時 05 分 00 秒)
- ・今週末のはずですが、結論としてだれが参加するんでしょう？ - abalf (2011 年 06 月 27 日 23 時 01 分 19 秒)
- ・心配になってきたので 27 に参加確認のメール流してたんですが返ってこねえ！鉄さんは確定なので少なくとも卓は立ちます。 - らいあの (2011 年 06 月 29 日 01 時 29 分 24 秒)
- ・確認ありがとうございます。まとめ役も苦労してますねえ - abalf (2011 年 06 月 29 日 07 時 14 分 49 秒)
- ・メール来てないっすー あるえ - ウェレイ (2011 年 06 月 29 日 13 時 18 分 05 秒)
- ・今日確認した所だとあと赤さんがクレ系で新規参加するかもだそうです - らいあの (2011 年 06 月 29 日 22 時 37 分 53 秒)
- ・えっと、フレッシュな人たちが (一人除いて?) 来ないのは、都合が悪いのか、連絡が行き届いていないのか、あるいはそれ以外の理由なのか？キャンペーンの趣旨から言って、状況によっては延期の方がよくないですか？(私はどちらでもいいです) - abalf (2011 年 06 月 30 日 21 時 58 分 00 秒)
- ・フレッシュ枠のうち 3 人ほど予定とかち合ってるので参加できないって話は聞いてます。全員がディーブな人だと流石にアレですけどレギュラー枠を設けてないキャンペーンなんでこういう回もありかなとは思いますが。 - らいあの (2011 年 06 月 30 日 22 時 09 分 18 秒)
- ・あとこの調子だと夏休み中に PL 募るのしんどそうなのでできるタイミングでなるだけ立てておきたいなあとかそういうのも。 - らいあの (2011 年 06 月 30 日 22 時 13 分 34 秒)
- ・うーん、まあそういうのであれば。なお、私の意見としてはメインターゲットがフレッシュな人のキャンペーンで、その大半が参加したいが都合が悪い、という状態なら延期すべきだと思います。まあ私が決めるべき話では無いんですけどね。 - abalf (2011 年 06 月 30 日 23 時 05 分 12 秒)
- ・ちょっと PL 参加する人で連絡先持ってる人に順延してもいいか確認してます。現状私込みで 3 人は OK だそうです。直前でゴタゴタすることになってしまいましたが全員に連絡

取れしだい順延と言う事にしていますか？ - らいあの (2011 年 07 月 01 日 07 時 00 分 14 秒)

- ・上にも書いた通り私はどちらでもいいですよ。自分の意見は書きましたが、運営者の方針に従います。別に嫌味とかじゃないので、ご安心を。 - abalf (2011 年 07 月 01 日 07 時 12 分 49 秒)
- ・鉄さんから反応がないいい 他 4 人は確認とれたんで現状延期の方針で。 - らいあの (2011 年 07 月 01 日 20 時 25 分 17 秒)
- ・了解です～ おつかれさまです - ウェレイ (2011 年 07 月 01 日 20 時 50 分 19 秒)
- ・了解。いつに延期ですか？日程決めて、誰が参加するのかはっきりさせるところまではそちらでお願いします。 - abalf (2011 年 07 月 01 日 22 時 00 分 12 秒)
- ・平日でも、日程が早めに分かれば有給取れるかもしれませんので、ご相談下さい。 - abalf (2011 年 07 月 06 日 23 時 10 分 14 秒)

第 5 回終了 - 甘食 (2011 年 05 月 23 日 00 時 57 分 19 秒)

経験値、獲得品、ログなどはちょっと今週前半忙しいので週末までには集計して掲示板に書いておきます。

あと、日程とかは後で考えるとして次回の DM を決めておきましょう。

- ・おつかれさまです！ 楽しかったです！ - weray(E 帽子) (2011 年 05 月 23 日 21 時 49 分 09 秒)
- ・あとラストの報酬とは別に +1 Keen ElvenCurveBlade と Mithral 製 ChainShirt が余ってるので欲しい人は言うといいと思います。 - らいあの (2011 年 05 月 23 日 23 時 42 分 08 秒)

獲得経験値：6000

獲得アイテム

Pearl of Power 2nd

Belt of Dex +2

+ 1 Morningstar

+ 1 Chain shirts

+ 1 Steel Heavy Shield

+ 1 Ring of Protection

+ 1 Cloak of Resistance

Amulet of Mighty Fist +1

2000gp

- ・第 5 回の経験値と最終戦闘の獲得アイテムは以上です。別段要る物のない人は要らない物 うっばらってお金を貰えば良いと思います。 - 甘食 (2011 年 05 月 28 日 13 時 11 分 06 秒)
- ・dex - weray (2011 年 05 月 29 日 17 時 48 分 52 秒)
- ・Belt of Dex +2 がほしいです - weray (2011 年 05 月 29 日 17 時 49 分 20 秒)
- ・誰もいないのなら + 1 Steel Heavy Shield サブウェポン用にほしいですな - AP (2011 年 05 月 29 日 19 時 02 分 15 秒)

・森の中に落ちてました

+ 1Ghost touch Lance

+ 1Ghost touch Half Plate

・コーウィンからの謝礼

5000gp @3000gp

- ・何か足りないと思ったら……上の物も足しておいて下さい - 甘食 (2011 年 06 月 01 日 13 時 54 分 23 秒)

- ・3rd は入りたい呪文が多いので金で下さい。ランスが多分余るのでそれ売った分くらい。 - らいあの (2011 年 06 月 07 日 15 時 19 分 42 秒)
- ・時間開けて反応がないので PoPLv2 と +1Ring も持って行ってしまう。 - らいあの (2011 年 06 月 30 日 22 時 19 分 29 秒)
- ・サブウェポンに +1 Keen ElvenCurveBlade 持って行きます。 - WR (2011 年 07 月 31 日 10 時 34 分 24 秒)

第 5 回参加者把握用 - WR (2011 年 05 月 13 日 00 時 35 分 23 秒)

とりあえず 22 だと私は無理なのでそれだけ書いておきます。

あと 22 までのどこかでレベル上げや装備購入の相談をしましょう。

暇な時に部室に私やらいあの氏がいたら声かけて下さい。

- ・私も 22 日怪しくなってしまったので誰か入ってもらえると助かるなあ - らいあの (2011 年 05 月 16 日 08 時 19 分 06 秒)
- ・参加したいです キャラクターはアルケミストです - weray (2011 年 05 月 18 日 17 時 55 分 19 秒)
- ・じゃあ私が抜けるのでプレイヤー枠的には OK です。オンラインキャラシーの書き方は後で説明しますが、とりあえず手持ちの武器・取った特技・発見・エクス辺りを書いておくと戦闘の時何をする人なのか伝わりやすいですよ。 - らいあの (2011 年 05 月 18 日 18 時 53 分 46 秒)
- ・あとアイテムの INT+2 は 10 引いて半分にする前の素の値にかかっているので現在値 18 修正値 +4 ですね。DEX と I N T の元値を入れ替えて キャラクターが 4Lv になった時の能力値成長を 17 に回すと修正値は今のままでいけます。 - らいあの (2011 年 05 月 18 日 19 時 06 分 17 秒)
- ・Int は初期値 16 に種族の +2 ボーナス足して 18 なので、現在地 20 で大丈夫です。 - WR (2011 年 05 月 19 日 10 時 01 分 12 秒)
- ・能力値確認。DEX が元値 17+4Lv で 18、INT は元値 16 の種族とアイテムで 20 ですね。 - らいあの (2011 年 05 月 19 日 15 時 28 分 57 秒)

突然の休み - TH (2011 年 03 月 28 日 20 時 43 分 43 秒)

色々あって 30 日 (水) が休みになってしまいました.....。

もし、30 日にできるのであるならば、DM をやることができます。

毎度毎度突然ですいません。

もちろん、4 月後半あたりでも問題ありません。

次回 3 月 2 3 日の予定について - TH (2011 年 03 月 16 日 22 時 07 分 12 秒)

次回 3 月 2 3 日のを延期することを提案します。

理由は

・色々状況が変わってしまい、DM である私が休めるか.....というか、それ以前に、電車で大岡山までいけるのか良く分からん。

・現状、参加者が 3 人しかいない

からです。

如何でしょうか。

もし、DM がたどり着けない可能性があっても良い、というのであるならば、休みとりますが.....

流石に PC 3 人は寂しいと思います。

- ・一応前回も確認はしているので 3 人しかいない訳ではないですが、TH さんが来れないのなら延期した方がいいと思います。 - WR (2011 年 03 月 16 日 23 時 10 分 24 秒)
- ・電車で大岡山まで来れるかどうかもありますが、このまま行くと 23 日の計画停電、大岡山は 15 時 20 分 ~ 19 時なんですよ。 - WR (2011 年 03 月 16 日 23 時 13 分 32 秒)

- ・人が足りないなら私が代打 PL に入ることでもあります。とりあえず延期という事にしましょう。予定の立て直しは部室の片付けや新歓誌とかで部会をやると思うのでその頃を目途に打ち合わせ再開する方向でどうですか。 - らいあの (2011 年 03 月 17 日 10 時 25 分 24 秒)
- ・私も延期が良いです。メインの理由は上記の人数ではなく、私の仕事の都合によるものです。 - TH (2011 年 03 月 17 日 20 時 34 分 29 秒)
- ・連絡が遅れてすいません。 - TH (2011 年 03 月 17 日 20 時 43 分 18 秒)
- ・了解です。 - WR (2011 年 03 月 18 日 02 時 44 分 45 秒)
- ・延期了解しました - ずんだ (2011 年 03 月 21 日 21 時 06 分 22 秒)

4 回目の予定 - TH (2011 年 03 月 05 日 08 時 29 分 24 秒)

私の予定は土曜日限定だと可能なのは

4 月 2 日、9 日です。

3 月 23 日に休める可能性があるの、そこでも良いです。

- ・2 日辺りは新歓が忙しいだろうということで、23 日の方がいいということになりました。よろしくお願いします。無理そうだったら早めに連絡下さい。(PL 諸君も) - WR (2011 年 03 月 05 日 23 時 21 分 43 秒)
- ・次回枠が空いていたら私参加してもよろしいでしょうか? - 甘食 (2011 年 03 月 06 日 21 時 09 分 38 秒)
- ・どうぞー。財産は DM に聞いて下さいな。 - WR (2011 年 03 月 06 日 22 時 02 分 29 秒)
- ・DM って私が……。ええと、財産はこれまですべての回で DM をしていたとしたらもらえる金額と同額で。 - TH (2011 年 03 月 10 日 06 時 56 分 31 秒)
- ・de - TH (2011 年 03 月 10 日 21 時 34 分 38 秒)
- ・で良いですか? 他の方々? - TH (2011 年 03 月 10 日 21 時 34 分 54 秒)
- ・お k です - らいあの (2011 年 03 月 13 日 03 時 23 分 54 秒)
- ・要するに 4Lv なので 6000gp ってことですね。これ以降も新規参入キャラの資産は PFRPGp399 の表を使う方針でお願いします。 - らいあの (2011 年 03 月 14 日 01 時 34 分 04 秒)

Oni Template - WR (2011 年 03 月 02 日 20 時 07 分 11 秒)

学園内には鬼の集団があるという事だけど、全部 Ogre Mage とかクラス持ち Ogre Mage とか考えるのに恐ろしいので、3.5 の Ogre と Ogre Mage のデータから Oni Template を作ってみました。

```
Oni Template
CR+3
+2Dex +2Con +8Int +4Wis +10Cha
Spell-like abilities(CL:1+HD) Ogre Mage のと同様
Spell Resistance:11+HD
Oni Traits
```

意見求む。

- ・+10Cha がマンチすぎます…。 - 所長 (2011 年 03 月 02 日 20 時 38 分 11 秒)
- ・Half-Dragon が CR+2 で Str+8, Con+6 なので CR+3 ぐらいなら大丈夫かなと思ったのですが。どれ位までならいいんでしょう。 - WR (2011 年 03 月 02 日 21 時 22 分 13 秒)
- ・上三つは物理攻撃能力なのでなんとかなりませんが、下 3 つ、特に Cha は Spell-Like 等の DC に利くから、危ないのではないかと思いました。このテンプレはこれはこれで超強いボス用ということでいいのかもと思いますが、CR を +1 か +2 くらいにして、Str +6, Con+4, Cha+2, Spell-Like も 1/day のやつを削った Lesser Oni Template とかにしてみたらどうでしょう。 - 所長 (2011 年 03 月 02 日 21 時 37 分 45 秒)
- ・ボス用 Oni Template の Int と Cha はもうちょっと下げるとして、Lesser Oni は Str は Alter Self で稼げてしまうので Str+2 位で考えてみます。 - WR (2011 年 03 月 02 日 22 時 33 分 18 秒)
- ・私は鬼のなりそこないで変身能力を持たないという触れ込みでギスを使うとか考えてたくらいで oni でもあんまし ogremage を参考にせんでもいいのかなあとか思っていました。あと

これは強すぎて普通に ogremage 出せばということになりそう。 - らいあの (2011 年 03 月 04 日 23 時 36 分 53 秒)

- ・ Ability は下 3 つの元クリーチャーの修正を取り払い、All+4 とかじゃないですかね。 - 甘食 (2011 年 03 月 06 日 17 時 38 分 04 秒)
- ・ ちなみに Su の変身能力の Alterself じゃ Ability の Size Bonus は来ないですよ。 - 甘食 (2011 年 03 月 06 日 17 時 41 分 42 秒)

一応、こちらでも Oni Template については考えていたところはあったので、一つの案として出しておきます。

CR に応じて能力付与するほうが PF ばい気がするので細部変更。

Oni Template
For any Humanoid Creature
CR+5
Outsider(Native)(Shapechanger) になり、元々の Subtype も保持。
RacialHD を Outsider に置き換え、CR>HD なら CR まで HD を上げる。
Base Creature の Mental Ability への修正を全て取り払う。
その後、All Ability +4
Alignment:LE
Oni Traits
Spell Resistance:10+CR
Spell-like abilities(CL=CR)
・ At-will/Invisibility,Darkness
CL に応じて以下の Sp を 1/Day で得る
・ 5 ~ :Gasease Form,Deep Slumber
・ 7 ~ :Charm Monster
・ 9 ~ :Corn of Cold
・ 11 ~ :*Disintegrate
・ 13 ~ :*Reverse Gravity
・ 15 ~ :*Mase
・ 17 ~ :*Meteor Swarm
* 適当

- ・ あんまし関係ないけど第二回に出てきたので閻魔の stat 考えてみた。 - らいあの (2011 年 03 月 20 日 06 時 44 分 46 秒)

属性	秩序にして悪
権能	法律、刑罰、拷問、探知
信奉者	鬼、裁判官、スパイ
クレリックの属性	中立にして悪、秩序にして悪、秩序にして中立
領域	悪、守護、知識、秩序、火
好む武器	グレートクラブ

日本で言う所の閻魔大王とアークデヴィル級のデヴィルの一人が習合した神格。
習合の際にデヴィルよりも閻魔大王の要素が強く残り、鬼の神となった。
法を守る為には各犯罪に対応する苛烈な刑罰が必要であるとし、日夜口にするもののおぞましい処刑法を考案し続けている。
また、いかなる罪も見逃さず記憶する事から知識知見の神ともされる。

能力入れ替え - AP (2011 年 02 月 15 日 19 時 10 分 27 秒)

prytwen の能力で Con と Dex の入れ替えをしたいと思うのですが

大丈夫でしょうか？

理由は APG のストールわーるディフェンダーをとる方向に進みたくなったからです。

一応今の Con は 14,Dex は 15 です。

- ・ ok という事になりました - らいあの (2011 年 02 月 17 日 23 時 00 分 03 秒)

DM 時の獲得 gp - らいあの (2011 年 02 月 08 日 00 時 54 分 47 秒)

あんまし大差なかったのと DMG より PFRPG の方が参照しやすいのから PFRPG の方に揃えちゃいます。

1Lv はどっちも 1000gp だし問題ないよね？

・元々 PF の方かと思ってたので大丈夫です。 - WR (2011 年 02 月 08 日 12 時 13 分 43 秒)

相談 - らいあの (2011 年 02 月 03 日 04 時 17 分 38 秒)

ウルチは設定的には Evoker にしたい所なのですが魔法ダメージディーラー分は供給足りてるっぽいので APG の AirElementalist とか Generator あたりを許可してもらえると嬉しいんですがそこんどこうでしょ。

Genius Guide to Air Magic の Air Specialist でもいいよー。

1. ダメージのある evoc を使う時について 1 人に CL+INT で bull rush

ただし止める場所を自分で決められず、フルに吹っ飛ばしてしまう

2. 1d4 ラウンド移動半減の空気の矢 3+INT/day

3. スロットは増えたりたくさん使ったりにならないっぽい

- ・ AirElementalist も Generator もあり、かな。Air Specialist も 1 の evoc の副系統が [風] とか [電気] のみならずありかもしれない。あと Air Elementalist の場合、Elementalist の Spelllist の中にある APG の呪文は使用不可にして、SpC とかからそれっぽいの持ってきた方が レギユ 的にはいいかもしれない。 - WR (2011 年 02 月 03 日 18 時 39 分 35 秒)
- ・ あと Exiled Modron は LA+1 相当はそのまま、能力値のボーナスを Pathfinder 準拠で +2 CON +2INT -2CHA とかなあ。-2CHA は絶対に避けられないと思うので。 - WR (2011 年 02 月 03 日 18 時 43 分 04 秒)
- ・ Elementalist を 3.5e 独自スペルリストにするとそれはちょっと変わった wu jen になってしまふと思われるので避けときます。となると Generator が無難かな。持続が CLround の力場呪文ってビッグビーシリーズになってしまう気もするけど。 - らいあの (2011 年 02 月 03 日 20 時 38 分 07 秒)
- ・ 種族の方は能力値をそうする代わりに状態安定化しないで行くみたいです。 - らいあの (2011 年 02 月 03 日 20 時 47 分 32 秒)

時間的な話どこに書くか迷ったんですが、まあここで - らいあの (2011 年 02 月 03 日 02 時 16 分 54 秒)

「次元融合からキャンペーン開始現在までの時間」は場所によって時間の流れすら混乱していたので人によってまちまちだけど大体数日～数年のオーダーと言う事にしました。無論「時間の無い次元」に巻き込まれて人間感覚で数千年の時を経て学園に来たとかもあり得ますが。

学園のカレンダーとか 1 回目終わった時の日付とかは後発の人にお任せします。

第二回日程 - WR (2011 年 01 月 26 日 17 時 25 分 49 秒)

暫定 2 月 16 日の水曜日ということで。

次回から参加の人は、2lv、600gp でキャラを作ってください。

あと第三回の DM 募集中です。

- ・ 一応書いとくと、らいあの氏の財産は第一回の DM だったので レギユ 通りだよ。 - WR (2011 年 02 月 03 日 23 時 00 分 56 秒)
- ・ 3 回目の DM がやりたいです。非常に個人的事情で申し訳ないのですが、自作シナリオは公式シナリオと比較してどの程度手間がかかるのかの検証がしたいのです。 - TH (2011 年 02 月 06 日 13 時 34 分 51 秒)
- ・ じゃあ三回目 DM 決定という事でよろしいでしょうか。終わったらその場で次回いつにす

- るか相談とできないのでやれそうな日を二回目までにいくつかあげてもらえると助かります。 - らいあの (2011 年 02 月 07 日 10 時 14 分 42 秒)
- ありがとうございます。ところで次回は 2 月 16 日とのことですが.....このキャンペーンは平日キャンペーンですか.....? - TH (2011 年 02 月 08 日 22 時 48 分 18 秒)
- 2 回目は学部が多いし春休みなのでということですね。土曜で大丈夫ですよ。今の所だと 3/5 か 3/19 ってところですか。 - らいあの (2011 年 02 月 09 日 02 時 04 分 01 秒)
- あと、平日に卓が立つ春休み中に何回かやるときたいので間が空くようなら 4 回以降に繰り下げになるかも知れません。 - らいあの (2011 年 02 月 09 日 02 時 07 分 39 秒)
- 一瞬、春休みなら平日でもできるかな、とか思ってしまった.....。鬱だ.....。 - TH (2011 年 02 月 09 日 23 時 07 分 56 秒)
- もちろん 4 回目でも OK です。 - TH (2011 年 02 月 11 日 21 時 58 分 33 秒)
- Kingmaker で間借りしたいので、ぜひ 3/5 にやってください。OB との交流もあるよ。 - 所長 (2011 年 02 月 14 日 01 時 14 分 02 秒)
- では 3/5 に PL は数集まる前提で DM は TH さんが第一候補、TH さんが 3/5 駄目なら卒論が終わった人たちの中の誰かが繰り上げ当選と言うことでいきましょう。という訳で TH さんの返事待ち。 - らいあの (2011 年 02 月 14 日 01 時 46 分 01 秒)
- PL 集まんなかったらシノビガミでも立てます。 - らいあの (2011 年 02 月 14 日 01 時 47 分 48 秒)
- 6 日を SoW にしてしまったため、ちょっと流石に勘弁してください。次回お願いします。 - TH (2011 年 02 月 15 日 00 時 25 分 18 秒)
- 了解です。じゃあ卒研面子に連絡だー - らいあの (2011 年 02 月 15 日 02 時 42 分 58 秒)

14 日 - らいあの (2011 年 01 月 04 日 09 時 42 分 18 秒)

募集をこっちでやります。

- 1/14 大丈夫です - AP (2011 年 01 月 06 日 02 時 14 分 48 秒)
- 言わずもがなかもしれませんが参加予定です。 - WR (2011 年 01 月 06 日 19 時 05 分 50 秒)
- 一応 1Lv6 人向けでガツガツ試験をこなすシナリオ組んでるんですけど 5 人くらいは来ますよね? - らいあの (2011 年 01 月 11 日 00 時 48 分 57 秒)
- 4 人以下の場合は本編をおあずけにして第 0 回として適当に即興で次元融合直後の混乱期の話とかになるやも知れません。delve みたいにすぐ終わる奴。 - らいあの (2011 年 01 月 11 日 00 時 52 分 47 秒)
- 日程決める時に 1,2 年生には口頭で確認を取ったので、5 人は来る筈です。メーリスでじゃなくて直接確認取った方がいいかも。 - WR (2011 年 01 月 11 日 21 時 16 分 43 秒)
- 恐らくローグで参加すると思います。 - 鉄 (2011 年 01 月 13 日 01 時 39 分 50 秒)
- 14 てセンター前日だけ大丈夫なん? - 甘食 (2011 年 01 月 13 日 13 時 35 分 38 秒)
- 5 時までなら大丈夫だそうです。 - WR (2011 年 01 月 13 日 14 時 50 分 43 秒)
- それまでは図書館開いてるから門の出入りはできるはずだし祝日でも日曜でもないからね - らいあの (2011 年 01 月 14 日 00 時 13 分 07 秒)

trait - らいあの (2010 年 12 月 08 日 19 時 35 分 35 秒)

書くの忘れてました。

trait を初期状態では 1 つ取得して下さい。

レギュ参照ですがイベント起こして追加することもできます。

○○委員会相当品が欲しい! とかあればここで相談します。

- あと trait のルールの所に特徴はキャラクターを真っ向から強化するような使い方をするためにあるんじゃないよと書いてあるのを確認してから取るといいんじゃないかなー (諦めの表情で)。 - らいあの (2010 年 12 月 08 日 19 時 36 分 27 秒)
- え... - 所長 (2010 年 12 月 09 日 21 時 24 分 06 秒)

学寮 - WR (2010 年 12 月 07 日 03 時 42 分 21 秒)

逆に Circle of Eight の一番影の薄いどこかにしておいた方がやりやすいのではないかと思います。寮ごとの対立とか依頼とか事件が持ち込まれる経緯とか。

あと結局 Greyhawk もプレーヤーになると思うので、折角なら名前だけでも歴史のある所でやって行きたいし、その方が雰囲気だけでも味わってもらえるんじゃないでしょうか。

- ・あと circle of eight で名前出てない人だとバグナードとかニストゥルとかかー。人が結構入れ替わってるから影薄いとなると逆に設定確認しようが無くてどういう設定が掘り出されるかわかんないのが怖いっちゃ怖いんです。ベースが PF ってことはオアースというよりゴラリオンっぽいシナリオで使う人居ないんだったらグレイホークって名前も出てこないくらいでもいいかなーくらいに考えてました。他の人はどんな感じでしょう？ - らいあ (2010 年 12 月 07 日 10 時 10 分 39 秒)
- ・とりあえず私はその内 Greyhawk 設定は使いたいと思ってます。 - WR (2010 年 12 月 07 日 15 時 12 分 51 秒)
- ・Otiluke は？ - たなとす (2010 年 12 月 13 日 20 時 31 分 24 秒)
- ・貧弱だけど政治的な能力を持ってるウィザードって感じの人でしたっけ - らいあ (2010 年 12 月 14 日 17 時 31 分 45 秒)
- ・前誰かがグレイホークとか言われても身内ウケみたいになって良くわかんないせいで初心者引かないかみたいなこと言ってた気がするのでそこんところが引かかっているんですね - らいあ (2010 年 12 月 14 日 17 時 42 分 41 秒)
- ・そろそろ下の学年もキャラ作り出してるので、トップに置いとくと混乱させるかと思いつつここに移動。 - WR (2010 年 12 月 23 日 00 時 41 分 14 秒)
- ・"PC 達の入る寮を Circle of Eight とは全く関係のない別の寮にするか、バグナード寮とかにするか。" - WR (2010 年 12 月 23 日 00 時 43 分 11 秒)

そろそろ - らいあ (2010 年 10 月 04 日 09 時 38 分 18 秒)

新規の意見なんかも出てこないようですし PL が使えるデータに関しては レギュ 2 の方針でよろしいでしょうか？

アイテム鑑定や CP 周りや倒れた時の処理 (death card が楽しいのでこちらでも使いたい) なんかは追々詰めるとして

そろそろ下の代の方に話を出したり参加頻度の高くなりそうな PC 間の擦り合わせを始めたりしたいです。

- ・いいと思います。らいあの氏中心で動いているみたいだから、他の人の賛同を得る必要は当面無いと思うよ。それはそれとして、これっていつやるの？日曜が使えないから、いろいろ厳しくない？個人的には金曜夕方から or 水曜午後をおすすめするが。 - 所長 (2010 年 10 月 04 日 14 時 07 分 32 秒)
- ・工大祭の方が例年より始動遅くてヤバそうなので、とりあえず今は部会で話を出して実際立つのは 11 月ですかねえ。人数揃うなら平日はアリだと思うので具体的な参加者を早めに確認します。 - らいあ (2010 年 10 月 04 日 17 時 31 分 18 秒)
- ・という訳で参加登録 (仮) 始めました。 参加予定者 - らいあ (2010 年 10 月 07 日 16 時 58 分 39 秒)

新レギュ - らいあ (2010 年 09 月 08 日 07 時 34 分 35 秒)

レギュ 2

新入生がマンチな人と混じってもどうにかなるようにルールを絞りたいということと

ヒロイックな雰囲気の薄いキャンペーンになりそうだから妙なデータを使ったキャラをやりたいというのが相反がある様に感じたので

こないだの kingmaker2 卓で話したことを元に新 レギュ にしてみました。

全体に HeroPoint 的なものが導入されるならボーナスポイントがもらえるとかそういう感じでどうでしょ。

- ・Freedom of Movement、Identify、Silence は Whiterock 仕様のままでいいんでしょうか？ PF だと Identify の禁止とかは意味がないと思いますが。 - WR (2010 年 09 月 09 日 11 時 44 分 55 秒)
- ・ドロップ品ごとに鑑定チェックはめんどくさいので多分 spellcraft で鑑定ルールがないがしろになると思うのですよ - らいあ (2010 年 09 月 09 日 18 時 53 分 25 秒)

- ・定番呪文に関しては多少弱くしといた方が呪文選択に幅が出て良いと思います - らいあの (2010 年 09 月 09 日 18 時 54 分 20 秒)
- ・Favorud Class オプションって禁止なんすか？あと、PF+HP ルールと PF+APG ルールで分ける必要ないと思う。弱かったらアイテムとかでこ入れすることは出来るし、わかりにくいと思う。HP は全員ありか、全員無しで。3.5 版学校と PF 学校の 2 つがあって対立してるとかもおもしろいかもね。グレイホークとくつついた部分と、ゴラリオンとくつついた部分があるのだ。 - 所長 (2010 年 09 月 09 日 19 時 14 分 40 秒)
- ・HP は全員有りの方向で。バランス調整ミスった時の保険も兼ねて。 - らいあの (2010 年 09 月 09 日 20 時 48 分 33 秒)
- ・favored class option は考え中です。基本的に元からある数字を微増させる効果なんで大丈夫かと思うんですが私はマンチ力が足りないので劇薬かも知れないという疑いをぬぐえません。 - らいあの (2010 年 09 月 09 日 20 時 55 分 59 秒)
- ・明らかおかしいのは人間の Sorcerer 呪文を増やすやつくらいではないですかね。おっしゃるとおり数字の微増だから、コンボにしにくいっす。なんだかんだで hp+1 のほうが強いものも多いし。 - 所長 (2010 年 09 月 09 日 21 時 12 分 54 秒)
- ・じゃあ known 増やす系は「2 ~ 3 回くらい取ると最大レベルでない spell known が増える」か「spell known 入れ替え」あたりに修正しましょう。他は OK で - らいあの (2010 年 09 月 09 日 21 時 23 分 55 秒)
- ・んーでも HP3 点と 6Lv とかの spell known の価値同じじゃない気がするなー 覚えたい spell の Lv+1 回とかの方がいいか？ - らいあの (2010 年 09 月 09 日 21 時 28 分 45 秒)
- ・いやーでもそれも細かいルール作るほどバランスがおかしい訳じゃないと思うよ。オラクルはわからんけど、パードもソーサラーもぶっちゃけ Wiz に比べると弱いし。Pathfinder は Kingmaker 見ても今のところは規制必要そうな感じしないから、とりあえずそのままやったらいいんじゃないでしょうか。細かいルールを作るとややこしくなるよ。 - 所長 (2010 年 09 月 09 日 21 時 39 分 41 秒)

レギュ談義について - らいあの (2010 年 08 月 10 日 02 時 02 分 44 秒)

帝国キャンペーンが DM 会議と投票制でレギュ詰めてたのでそれと似たフォーマットを用意したんですが

もしかしたら最終決定権を持つキャンペーンマスター的な人を用意してザクザク決めさせた方がいいですか？

- ・そうしないとなかなか決まらないんじゃないかと思います。流れが来ているうちにさっさと決めてしまうのがいいのでは？ - abalf (2010 年 08 月 10 日 22 時 21 分 51 秒)
- ・でも、1 年生の都合で実際に最初のプレイができるのは 10 月からなんですよ。だから、まあそう急いで決めることも無いでしょう。Kingmaker の時とかにある程度集まれるわけだしね。 - 所長 (2010 年 08 月 10 日 23 時 13 分 19 秒)

レギュ改定案 - 所長 (2010 年 08 月 09 日 08 時 28 分 56 秒)

- ・ルールはパスファインダー
- ・3.5e のルールも使用可能。ただし自由に使えるのは以下のみ。
 - ・種族
 - ・PF にない基本クラス / 上級職
 - ・そのクラスで最初から使える Spell/Power/Feat など (たとえば、Psion は XPH に載っている Power、Psionic Feat は自由に使える。詳細は DM 判断)
- ・以下の 3.5e ルールは、1 レベルアップごとに、最大 2 つまでしか取得できない。
 - ・Spell/Power
 - ・Feat
 - ・基本クラスの variant
- ・3.5e の Magic Item は DM にお願いしてシナリオで出してもらおう (wishlist)
- ・基本レギュレーション、ルールの変更部分はいまのと一緒

私は「ちょうのうりょくしゃ」がやりたいので、パスファインダーオンリーだとちょっとなあ。Psionics のルールは今のところ出る予定ないみたいだし。

- ・もちろん DM はレギュレーションフリーだよ。 - 所長 (2010 年 08 月 09 日 08 時 36 分 19 秒)

勝手に設定とレギュレーションを作ってみたよ！ - 所長 (2010 年 08 月 07 日 22 時 46 分 16 秒)

PL はたぶんレギュラー + ゲストとかの形式がいいんじゃないかな。

とりあえず私は Lv9 の時の DM を予約する。魔改造した Tomb of Horror をやりたいんだ。

- ・カオスですなあ レギュはもうちょい狭まって欲しい気がするけど各人の良心にまかせましょう - らいあの (2010 年 08 月 08 日 08 時 59 分 34 秒)
- ・市販シナリオだと、PC が強すぎると敵のデータを変えねばならないのでめんどい。が、自作だとどうせ DM もマンチなので、これくらいのレギュでもなんとかって感じ。あとは、個人的に禁止したいものを DM が付け加えていけばいいんじゃないだろうか。たとえば、既出のマンチコンボ / クラスは禁止、とか。 - 所長 (2010 年 08 月 08 日 10 時 13 分 41 秒)
- ・あーあと、この設定とかは以前私が「とある～」を D&D でやれないかなーと思って考えていた設定で、目標は中二病的演出をすることなので、もうちょっとまともな感じにしたいんだったら設定も変えた方がいいかもね。 - 所長 (2010 年 08 月 08 日 10 時 14 分 49 秒)
- ・あー 3.5 じゃなくて Pathfinder でやるのもいいかもなあ。多少のコンバージョンは必要だけど、モンスターに必要なのは CMB/CMD を計算することくらいだし。ルールがごっちゃになるのもいやだし、私は出来ればルールを移行したいので。それに PC が強くなるしね！ - 所長 (2010 年 08 月 08 日 10 時 41 分 36 秒)
- ・DM がマンチ？馬鹿なこと言っちゃあいけませんよ。まあ、私の回はサービス回ってことでお宝が振る舞われるんでしょうね。 - 赤 (2010 年 08 月 08 日 20 時 37 分 34 秒)
- ・ちょっとまじめな話をすると、OB の人達が積極的に PC 参加するならもうちょっと狭い方がいい気がします。絶対にフルボッコにされるんで。1 年とかをメインに初参加が多い、というならどうせレギュの広さはフル活用されないでしょうから大丈夫だと思います。 - 赤 (2010 年 08 月 08 日 22 時 49 分 13 秒)
- ・参加するかしないかはともかく、キャラを考えるのは楽しいので考えよう。PathFinder ありなら Cavalier をやってみたいなあ - つち (2010 年 08 月 08 日 23 時 43 分 59 秒)
- ・風紀委員長でいつも取り巻きを連れてる (Leadership) のだ。 - つち (2010 年 08 月 08 日 23 時 45 分 24 秒)

管理者権限 - 所長 (2010 年 08 月 07 日 21 時 52 分 18 秒)

admin/ いつものパス