

経験点を出す側周りのレギュ（済）

PF は経験点のオプションが多いのでその辺り相談しましょう。

ぶっちゃけ思ったよりも頑張らないと 1Lv/ セッション分の経験点を出すのがしんどそうだったのでその相談も兼ねます。

■ その 1 コア P30 の表のどの列を使うか

項目	得票数
medium	2 票 - <u>投票</u>
fast	4 票 - <u>投票</u>
基本 medium+ 短くなりそうな場合 fast 相当でシナリオを作り 1.5 倍して与える	2 票 - <u>投票</u>

■ その 2 経験点をどう計上するか

項目	得票数
Exact XP（全部足して人数割）	2 票 - <u>投票</u>
Abstract XP（コアのすでに割ってある表を使う）	2 票 - <u>投票</u>
どうでもいいので各 DM に任せる	4 票 - <u>投票</u>

- ・ ちなみに medium 設定で Lv を上げようとする CR がパーティの平均 Lv+2 の遭遇を 15 回こなす必要があります。Lv+3 なら 10 回。fast は必要経験点が大体 2/3 です。 - らいあの (2010 年 10 月 26 日 15 時 17 分 42 秒)
- ・ Exact と Abstract は 6 人パーティだと数字は誤差です。計算しやすさも別に変わらないよなあこれ。 - らいあの (2010 年 10 月 26 日 15 時 25 分 24 秒)
- ・ 正直 medium だと作るのきついで、fast または medium+ イベント経験点にするのがいいと思います。Exact と Abstract はそんなに変わらないと思うので任せても。 - WR (2010 年 10 月 26 日 17 時 51 分 49 秒)
- ・ fast/DM まかせに決定 - らいあの (2010 年 11 月 08 日 12 時 02 分 47 秒)

Pathfinder をどこまで使用可にするか？（済）

Pathfinder+ コンバート無し 3.5 でやるとして、Pathfinder Core 以外のものをありにするのか無しにするのかを決める必要があると思うので建ててみました。

項目	得票数
Core のみ	4 票 - <u>投票</u>
APG の新基本クラスあり	4 票 - <u>投票</u>
APG の新基本クラス・Feat・Spell あり	6 票 - <u>投票</u>
APG 全部あり	4 票 - <u>投票</u>
その他の PathfinderRPG ルール（種族本など）もあり	6 票 - <u>投票</u>

補足：Alchemist とかは必要だと思うので、APG ありの場合は装備もありで。

- ・個人的には PF の favored class の HP や Skill は PF 単一クラスにだけ有利だと思っているのでなしがいいです。それと APG のバリエーションクラスは 3.5 と混ぜると何が起るかわからないので外したい。 - WR (2010 年 08 月 18 日 10 時 01 分 24 秒)
- ・どうでもいいけど pf 濃度が上がると設定がちょっと変わって地球とオアースとゴラリオンちゃんぽん世界になるよね - らいあの (2010 年 08 月 18 日 10 時 22 分 46 秒)
- ・ゴラリオンから来た、と言い張る人たちがいたりする訳ですね。あと Pathfinder Core 以外もありな場合、掲示板のレギュ改定案に乗ってる 3.5e ルールの使い方と同じにするってのはどうでしょう。 - WR (2010 年 08 月 18 日 10 時 31 分 50 秒)
- ・3.5 レギュが公式アリアリなので PF ベースにする場合も公式アリアリでよかないかと思うのですがそことどこでしょか - らいあの (2010 年 08 月 28 日 02 時 39 分 02 秒)
- ・それをする懸念してる、"3.5 があまり使われなくてデータ量が活かない" になるんじゃないでしょうか。まあ私は PF も 3.5 もコア以外ではコア以外で同等の使われ方をするなら文句はないです。片方だけに有利、なのは避けたいと思うので。 - WR (2010 年 08 月 28 日 17 時 08 分 25 秒)

ベースのシステムはどうする？ (済)

コンバート無し: skill とか BAB と HD の揃えとか上級クラスの save+2 とかだけ pathfinder に揃える

コンバート有り: コンバートガイドの指針に従い既存の基本クラスを強化する所までやる。多分現実的でない。

(skill focus とかの当たり障りのないものからボーナスを選べるようにする簡易コンバートも考えられるけど)

項目	得票数
3.5(現行 <u>レギュ</u>)	7 票 - <u>投票</u>
pathfinder	4 票 - <u>投票</u>
pathfinder+ コンバート無し 3.5 (<u>掲示板の</u> pathfinder <u>レギュ</u>)	6 票 - <u>投票</u>
pathfinder+ コンバート有り 3.5	5 票 - <u>投票</u>
何でもいけどキャンペーンには参加するかも	7 票 - <u>投票</u>

とりあえず入るかどうか微妙な人でも投票可で ~ 8/15 23:59

- ・ {{vote}} が無いみたいなのでこれで 3.5 に一票かなあ コンバート無しは序盤 pathfinder のコアクラスだけになってカオス的に微妙になりそうだ - らいあの (2010 年 08 月 10 日 01 時 41 分 38 秒)
- ・コンバート無し 3.5 に一票。APG のクラスやりたい人とかも多いだろうし。カオスさは、別にクラスに依存しなくても出せるよ、きっと。 - 所長 (2010 年 08 月 10 日 08 時 10 分 54 秒)
- ・vote 対応 - らいあの (2010 年 08 月 10 日 14 時 51 分 01 秒)
- ・pathfinder+3.5 にするなら pathfinder の favored class option と APG の variant class はなしがいいです。 - WR (2010 年 08 月 11 日 17 時 14 分 24 秒)
- ・なんでも良いけど、本音を言うと、d20modern+D & D (orPathfinder) がやりたい。 - TH (2010 年 08 月 15 日 23 時 53 分 35 秒)
- ・うーむ票が割れちゃったなあ コンバート無しで懸念してるのは 3.5 のデータが prpg と比較して弱いから結局ほとんど使われなくて 3.5 のデータ量が活かないんじゃないかってことなんですよ - らいあの (2010 年 08 月 16 日 10 時 01 分 07 秒)
- ・私は Psychic Warrior (みたいなもの) を作って Stat を比較してみたけど、どのレベル帯でも Pathfinder 生ファイターとそんなに強さは変わらなかったよ。Feat 増えるから Prestige への制限が緩和されるし、PF オンリーより弱いってことはないかと。あとは、みんなが作りたいキャラ構成を書いていけば、その懸念が当たるかどうかわかるのでは？ - 所長 (2010 年 08 月 16 日 10 時 10 分 56 秒)

- ・ んじゃまあコンバート無しでやって目に見えて PC パワーの差がアレになってきたら適宜デコ入れするといふのでどうでしょうか - らいあの (2010 年 08 月 17 日 15 時 07 分 59 秒)
- ・ それでいいとは思うけど、結局マンチな人達ってのはいるわけで、データ量で優位に立つ 3.5 キャラの方が強くなる未来が見える。prpg キャラへのデコ入っていか magic item 提供が必要になったりして。 - 赤 (2010 年 08 月 18 日 00 時 50 分 28 秒)
- ・ このキャンペーンの目的はなんでしょう？参加されるという新人さんがどのくらいディープな人が気になります。ぶっちゃけ古参組はどのレギュになっても勝手に楽しむと思うので - つち (2010 年 08 月 18 日 01 時 59 分 02 秒)
- ・ 私もらいあの氏と同じく、3.5 はある程度のマンチ成分がないと PF 単一より弱いんじゃないかと思っているので、やっぱり実際やってみないと本当のところは分からないんじゃないでしょうか。 - WR (2010 年 08 月 18 日 09 時 42 分 15 秒)
- ・ 目的は「新規 DnD プレイヤーの獲得」と「DM 経験のない、あるいは少ない人 (主に 07?) の DM 力向上」だった気がします。新人達がどれくらい参加するのはまだ不明です。 - 赤 (2010 年 08 月 18 日 09 時 43 分 20 秒)