

後付け設定

- ・ ウルチの材料になった人間の内には幼女がいたっばいよ
- ・ 何かに似てるなーと思ってたらマトリックスのセンチネルだよ
- ・ ウルチの身体をいじくりたがってる先生がいるっばいよ

ウルチ /ULT-i。SAN 値が減る感じの見た目の嫌ウィザード。とっても危ういTN。

データ部分

種族：Exiled Modron

元の設定を全て無視してデータだけ使います。

- ・ -2DEX +2CON +2INT -2CHA
- ・ Medium Construct(Living) 通常の Construct の特徴を得ない
- ・ 移動速度 30ft
- ・ エネルギー抵抗 Fire2 Cold2 Acid2
- ・ 吐き気がする状態 毒 病気 睡眠効果 麻痺 疲労状態 過労状態 生命力吸収に対する完全耐性
- ・ +2 外皮
- ・ 専用で作られたものでないと胴体装備が装備できない
- ・ +2Save vs 心術・[精神作用]
- ・ 呪文の対象などの "Living Creature" に含まれる
- ・ [healing] 副種別を持つ呪文は半分しか効果を得られない
- ・ 生き返らせられる
- ・ 呼吸の必要が無い
- ・ 睡眠の必要が無いが呪文の準備の前の8時間の休憩は必要
- ・ 食事の必要が無いが摂取することで効果を発揮するアイテムなどは使える
- ・ HP が 0 を下回ると自動的に状態安定化する昏倒時の最初にデスカードを引く機会をパスする
- ・ +2 知覚 with 視覚・聴覚
- ・ 属性が C の人に対して CHA 依存のスキルを使う時に -2
- ・ 不意打ちラウンドに flat-footed のままだが行動できる
- ・ 自動言語 共通語 ボーナス言語 天上語 ノーム語 地獄語 モドロン語
- ・ 適正クラス 初めて得たクラス
- ・ LA+1

(From Dragon354)

クラス：色々

- ・ Wizard

持続性の力場や風力の専門家 Generator(From Advanced Player's Guide)。

苦手領域は死霊術と幻術。

絆の品は現状ワンド相当品のアンテナ。

設定的には ULT-i の科学サポートの魔法デバイス部分。

- ・ Beguiler

急所攻撃は無いけど Wiz/Rog のハイブリッドクラス。

設定的には ULT-i の魔力サポートの物理・光学デバイス部分。

(From PHB2)

- ・ Ultimate Magus

究極とか言ってる割には 9Lv 呪文に手が届かな気な半端上級クラス。

二つの魔力が今、合体するのだー！的アホさが良い。

ウィザードもビギラーも主能力が INT だけって所がマンチと言えればマンチ。

設定的には ULT-i のクラーク三則の実践部分。さあ高名で高齢の科学者諸君、出番だ。

(From Complete Mage)

- ・ そして混沌へ

キャンペーン中に無茶な設定が付いたらその方向に上級クラスを曲げる予定。

最短で UM4 の後につまみ食い等が考えられる。

追加呪文

1-4Lv

- ・ repair X damage

キュアの Construct 版

(From Complete Arcane)

1Lv

- ・ Persistent Blade

相手を挟撃できる代わりにダメージが小さくて射程が短いスピリチュアルウェポン。

(From Spell Compendium)

- ・ Karmic Aura

Swift で因果応報オーラを展開し自分を攻撃した相手を 3round の間 fatigue させる。

ST を通しても 1round に減るだけなので地味に嫌。

(From Complete Mage)

2Lv

- ・ Luminous Swarm

毎ラウンド 1d6 Ref 無効の力場ダメージを与えつつ相手の全ての攻撃に視認困難 (20% ミス) を与える。

(From Complete Mage)

- ・ Electric Loop

隣り合って繋がっている CL/3(最大 4) 体までの敵に CL/2(最大 5)d6 Ref 半減の電気ダメージ。
セーブを落とすとさらに Will ST or Stun。
(From Spell Compendium)

- Heroics

高速学習ナノマシンを注入すると戦闘特技が一個降ってくる。
《追加 HP》で擬似的に微回復も可能。
(From Spell Compendium)

3Lv

- Manyjaws(3Lv)

CL 個(最大 10)の d6 を割り振って力場ダメージ。Ref 半減。精神集中を続けると 3 回までダメージ発生。
Generator の呪文延長能力とやたら相性が良い。
のベダメージ量はファイヤーボールに比べると見劣りするけど要修正かも。
(From Spell Compendium)

Feat

- 1Lv:Combat Casting
- 3Lv:Practiced Spellcaster

CL が HD 以下の場合 +4 まで補填する。
(From Complete Arcane)

- 5Lv:Heighten Spell

未確定。「半分科学力なので既存の魔法理論から外れており呪文抵抗しづらい」というニュアンスで
Fortify Spell を取ろうとしてたんだけど UM の Piercing Spell 見ると心が折れそうなので。

trait

- Without a Past

文書偽造の為の bluff・linguistics に +1 しさらにいずれか一方を常にクラススキルに。
ULT-i は bluff をクラススキルにする。beguiler が bluff クラススキルなのであんまし意味無いけど。
「止むを得ない事情で過去を捨てて別人として生きる」みたいなニュアンスの trait ですが、ULT-i 的には材料のもるもろの人がかつて何であったかというのをいまいち覚えてないので、自分が何者であるかと言うのを説明する時にもっともらしいデタラメを用意しなければならなかったからの意です。

お話部分

彼の物は万匹の線蟲の群である。
彼の物は命の容器を取り替えた人間である。
彼の物は魔力に触れる一対の手である。
彼の物は大宙から渦を臨む人工の眼である。
彼の物は害なす空中線の束である。

彼の物は大きいなる彼方に住まう一柱の垂神の依代として造られた。

ULT-i は魔術と科学の合成、地球とオアースの合成を混沌極の力を元に体現した『高機動式小型魔的悪性基地局』です。

Great Beyond にいる神様っぽい何か (CE) が次元融合の混乱に付け込み顕現してちょっくら世界征服でもしてやろうと企み遠征の時に使う身体として両方の世界からあんなものやこんなものまでねるねるねるねして ULT-i を合成しました。

しかし学園の出現により次元の混乱は予測よりかなり早く規模が収縮してしまいその影響で次元界を大きく越える為の手段が絶たれます。これにより ULT-i は身体だけで行動を開始することになります。

材料に数人の人間が使われていたこともあり ULT-i を動かす精神はかなり知的生物的なものになりました。計算機の演算能力も持っているので単純な推論に関しては結構賢いです。また ULT-i の構成物の総意として ULT-i の第一の目標は【生存】になりました。

ULT-i の【生存】プランとしてまず最初に採った行動は「周囲の行動体にそれらと比べ ULT-i が同程度以上に知的な存在であることを認めさせる」ことです。現状ではこの場所での実質の最高権力である学園に自分が知的存在である事を認めさせるのが最も効率的と言えました。そして実際に「魔術師として」入学することに成功します。

入学後の ULT-i は内部的に合議制を採っているせいか行動選択として協調戦略を採ることが多かったのを「属性こそ違えど Goodっぽい」とユーウィンに思われバクナード寮に入ることになります。

ULT-i は自分の出自について「自分の生みの親にあたる存在は物質界の外の者であり、それは CE だが強力だ」程度の知識は有しています。