

宇宙船戦闘ルールは使用しません。(宇宙船戦闘が必要ならば)全てスキルチャレンジとなります。多くの場合、下記 scavenge 率はこの宇宙戦闘の結果により決まります。

敵から奪った品、宝物、物品等は全てシナリオ終了時に市場価格に scavenge 率を掛けた値の Credit とすることができます(実際は UPB かもしれませんが、今回は UPB と Credit は同一処理とします)。シナリオの区切り等で Credit を消費して自宇宙船でアイテム等をつくることができます(自 Lv まで)。また、街等でアイテムを買うことができるかもしれません(決められた Lv まで)。